

COLLECTION  
LES CAHIERS D'EXERCICES

Pierre RIGOLLET

Microsoft®  
**WORD 2013**

Exercices et corrigés

Téléchargement  
[www.editions-eni.fr](http://www.editions-eni.fr)



EXERCICES & CORRIGÉS

*eni*  
Editions



CAHIER D'EXERCICES  
**WORD 2013**

**ÉNONCÉS**

**CORRIGÉS**

CRÉATION ET SAISIE DE DOCUMENTS	5	103
IMPRESSION ET MISE EN PAGE	15	121
PRÉSENTATION DES DONNÉES	19	129
THÈMES, STYLES ET MODÈLES	45	165
LONGS DOCUMENTS	53	187
LES TABLEAUX	71	225
INSERTION D'ÉLÉMENTS DIVERS	81	247
PUBLIPOSTAGE ET FORMULAIRE	91	275



ÉNONCÉ 3

---

## PRÉSENTATION DES DONNÉES

1. Mise en forme des caractères 1 .....	20
2. Mise en forme des caractères 2 .....	21
3. Mises en forme avancées des caractères .....	22
4. Mise en forme de paragraphes.....	23
5. Mise en forme de textes 1 .....	24
6. Mise en forme de textes 2 .....	25
7. Mise en forme de textes 3 .....	26
8. Puces et numéros .....	27
9. Numérotation .....	28
10.Bordures, retraits et puces .....	29
11.Bordures et retraits 1 .....	30
12.Bordures et retraits 2 .....	31
13.Bordures et retraits 3 .....	32
14.Mise en page avancée 1 .....	33
15.Mise en page avancée 2 .....	34
16.Tabulations.....	35
17.Tabulations et points de suite 1 .....	36
18.Tabulations et points de suite 2 .....	37
19.Tabulations et points de suite 3 .....	38
20.Tabulations et filigrane.....	39
21.Insertion d'image en arrière-plan .....	40
22.Mise en page en colonnes 1.....	41
23.Mise en page en colonnes 2.....	42
24.Mise en page en colonnes 3.....	43

# PRÉSENTATION DES DONNÉES

## 1. Mise en forme des caractères 1

### Exercices de base sur les mises en forme de caractères

Saisissez ces textes puis appliquez les différentes mises en forme.

Il est important de respecter les techniques de mise en forme des courriers documents.

**POUR METTRE EN ÉVIDENCE UN TITRE, NE PAS HÉSITER  
À UTILISER LES :**  
**EFFETS DE TEXTE ET DE TYPOGRAPHIE**

Cette Phrase Est À Saisir Entièrement En Minuscules, Chaque Initiale Est À Formater En Majuscule.

Appliquer les ligatures standard sur les deux phrases suivantes :

**Les dossiers financiers sont à remettre avant le 25  
septembre. L'effet stylistique des ligatures améliore la  
lecture.**

Le symbole chimique de l'eau est H<sub>2</sub>O et votre consommation est comptabilisée en m<sup>3</sup>. Les différentes taxes appliquées représentent un budget conséquent.

Effacer en une manipulation la mise en forme de ce texte :

La nouvelle convention permet aux adhérents de consulter en ligne les dispositions récentes.

## PRÉSENTATION DES DONNÉES

### 2. Mise en forme des caractères 2

Saisissez ces textes puis appliquez la mise en forme indiquée.

CE TEXTE EST EN ARIAL 18 PT

CE TEXTE EST EN ARIAL 18 PT (échelle 80%)

**CE TEXTE EST EN ARIAL 18 PT  
(échelle 150%)**

L'espacement de ce texte en Calibri 20 pt est normal

L'espacement de ce texte en Calibri 20 pt est condensé de 2 pt

L'espacement de ce texte en Calibri 20 pt  
est étendu de 2 pt

Sans crénage :

La Tortue est dans mon AVION avec Tania.

Avec crénage :

La Tortue est dans mon AVION avec Tania.

## PRÉSENTATION DES DONNÉES

### 3. Mises en forme avancées des caractères



 CORRIGÉ P. 132

## PRÉSENTATION DES DONNÉES

## 4. Mise en forme de paragraphes



Le Jeu.docx

Formatez ce document en utilisant la règle.

## LE JEU

Dans un premier temps, le jeu a été expérimenté sous une forme initiale brute (pas de boîte particulière, cartes questions moins finies, billets simples...) afin de définir principalement et rapidement si le concept plaisait et si oui, afin de corriger les éventuels défauts de conception.

Ensuite, d'octobre 2013 à février 2014, 90 ensembles de jeu (*dans des boîtes blanches*) ont été déposés chez des volontaires, la seule obligation était de faire remplir par chaque joueur un petit questionnaire.

Le jeu parvient à maturité dans cette version définitive.

La grande majorité des personnes ayant pu jouer ont été conquises par le jeu et reconnaissent avoir passé un excellent moment en famille ou entre amis. Nous avons d'ailleurs été agréablement surpris lors du dépouillement des questionnaires d'obtenir un taux de joueurs séduits par ce jeu supérieur à 80%.

Le questionnaire collecté a permis d'obtenir les enseignements suivants :

Durée d'une partie :                      En général, de 45 minutes à une heure trente, voire plus, dépendant principalement du nombre de joueurs et de l'ambiance.

Ont été appréciés les points suivants :

- ✓ domaines variés : culture, esprit d'à propos, humour, improvisation,
- ✓ bonne répartition des questions entre les différents thèmes,
- ✓ possibilité de voir le piègeur lui-même piégé par sa question,
- ✓ autres joueurs juges lors d'une réponse mettant en jeu une petite scène ⇒ engendre parfois des débats épiques
- ✓ pas de limitation du nombre de joueurs (*certaines parties ont été effectuées avec 6 couples*)

## PRÉSENTATION DES DONNÉES

## 5. Mise en forme de textes 1



Access.docx

## ACCESS

## Les propriétés des champs

Lors de la création d'une table, il vous faut définir les propriétés de chacun des champs la composant (*structure de la table*).

Un champ est défini principalement par les éléments détaillés ci-dessous.

**Nom** Texte court identifiant le champ, *nous vous conseillons de ne pas inclure d'espaces*, exemple : NomSalaarié, Prénomsalaarié, CP (Code Postal), CodeCli (Code client), DDV (Date de Dernière Vente)...

**Type** Caractérise les données qui seront stockées dans le champ. Les types suivants sont disponibles : Texte, Mémo, Numérique, Date/Heure, Monétaire, NuméroAuto, Oui/Non, Objet OLE et Lien Hypertexte. Les différents types sont précisés dans le tableau ci-dessous.

TYPE	DESCRIPTION
Texte	Ensemble de caractères alphanumériques (limité à 255 caractères).
Mémo	Ensemble de caractères alphanumériques (limité à 65535 caractères).
Numérique	Nombre entier ou réel.
Date/heure	Valeur numérique présentée sous forme d'une date et/ou d'une heure (Permet d'effectuer des calculs).
Monétaire	Valeur numérique au format monétaire.
NuméroAuto	Nombre entier s'incrémentant de 1 à chaque ajout de nouvel enregistrement.
Oui/Non	Champ logique permettant de définir un état Vrai/Faux, Oui/Non.
Objet OLE	Objet en provenance d'une autre application Windows. Permet de stocker images, graphiques, sons, ...
Lien hypertexte	Lien vers un document externe ou bien vers un site Internet.
Assistant liste de choix	Lance un assistant permettant de définir quelles seront les données proposées pour ce champ.



CORRIGÉ P. 134