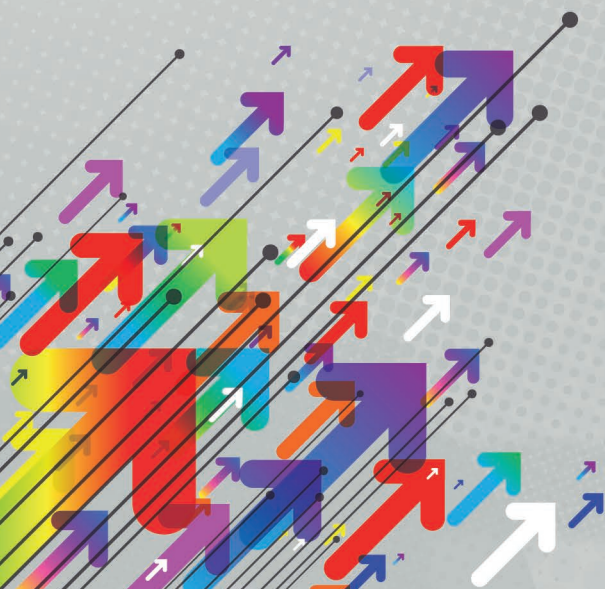


jQuery 3

Créer des sites web dynamiques et interactifs

Christophe AUBRY

Fichiers complémentaires
à télécharger



framework CSS
effet
jquery
accordéon
carrousel
diaporama CSS
autocomplétion
framework
accordéon
menus déroulants
carrousel
CSS



Chapitre 1 : Introduction

A. Introduction	9
B. À propos de cet ouvrage	9

Chapitre 2 : Installer et utiliser jQuery

A. Les objectifs	13
B. Télécharger les fichiers jQuery	13
1. Les différentes versions de jQuery	13
2. Télécharger les fichiers	16
3. Lier la bibliothèque jQuery	16
C. Lier jQuery via un CDN	17
D. Initialiser un script jQuery	18
1. La syntaxe	18
2. Le DOM	19
3. La syntaxe courte	19

Chapitre 3 : L'API de jQuery

A. Les objectifs	23
B. Le JavaScript	23
C. La syntaxe de jQuery	24
1. Un exemple simple	24
2. L'affichage de la page	24
3. Le code de la page	26
4. Le code HTML	27
5. Le code CSS	28
6. Le script jQuery	28
D. Les sélecteurs	30
1. Les objectifs	30
2. Rechercher avec l'identifiant	31
3. Rechercher avec une classe	32
4. Rechercher avec un élément descendant	33
5. Rechercher avec les pseudo-classes	34
6. Rechercher le <i>énième</i> élément	36
7. Rechercher les éléments suivants et précédents	37
8. Rechercher dans le contenu	38
9. Rechercher l'élément inclus	39
10. Les sélecteurs pour jQuery	40

E. Manipuler les propriétés CSS	41
1. Les objectifs	41
2. Ajouter et supprimer des classes	41
3. Vérifier la présence d'une classe	43
4. Basculer deux classes	44
5. Afficher les valeurs des propriétés de style	46
6. Modifier les valeurs des propriétés de style	47
7. Attribuer des propriétés et des valeurs	49
F. Les événements	50
1. Les objectifs	50
2. Le clic de la souris	50
3. Le double clic de la souris	52
4. Le bouton de la souris	52
5. Le passage au-dessus et en dehors du pointeur	52
6. L'entrée et la sortie du pointeur	54
7. La gestion du focus	60
8. Les autres événements	62
G. Les effets	62
1. Les objectifs	62
2. Afficher et masquer un élément	62
3. Les glissements verticaux	65
4. Les effets de fondu	68
5. Les animations	70
6. Les effets jQuery	73
H. Les interactions	73
1. Les objectifs	73
2. Le déplacement	74
3. Le glissé-déposé	78
4. Le redimensionnement	83
5. La sélection	87
6. Le tri	93

Chapitre 4 : Les widgets de jQuery UI

A. Les objectifs	99
B. Installer les widgets jQuery UI	99
1. La bibliothèque jQuery	99
2. La bibliothèque jQuery UI complète	99
3. Les feuilles de style CSS standards de jQuery UI	101
4. Les liaisons standards des pages web	101
5. La bibliothèque jQuery UI personnalisée	101
6. Les feuilles de style CSS personnalisées de jQuery UI	104

7. Les feuilles de style CSS de la galerie de jQuery UI	106
C. Exploiter les widgets jQuery UI	107
1. L'architecture des widgets	107
2. Les paramètres des widgets jQuery UI	107
D. Les outils de développement	109
E. L'accordéon	112
1. Présentation du widget	112
2. La structure HTML de l'accordéon	113
3. Le script jQuery	114
4. Personnaliser les règles CSS	114
5. Fermer les onglets	115
6. Afficher des icônes dans les onglets	115
7. Adapter la largeur et la hauteur de l'accordéon	117
8. Adapter la hauteur de l'accordéon	119
9. Déplacer les onglets	120
F. Les panneaux	123
1. Présentation	123
2. La structure HTML des panneaux à onglets	123
3. Le script jQuery	124
4. Personnaliser les règles CSS	125
5. Fermer les panneaux	125
6. Changer d'événement	126
7. Déplacer les onglets	126
G. Les boutons	128
1. Présentation	128
2. La structure HTML des boutons	128
3. Le script jQuery	129
4. Ajouter des icônes	129
5. Les icônes dans les boutons en widget	129
6. Les icônes dans les boutons en CSS	131
7. Personnaliser l'icône	133
H. Les boutons radio	134
1. Présentation	134
2. La structure HTML des boutons radio	135
3. Le script jQuery	135
4. Ne pas afficher les boutons radio	135
5. Modifier les règles CSS	136
I. Les cases à cocher	137
1. Présentation	137
2. La structure HTML des cases à cocher	137
3. Le script jQuery	138

4. Ne pas afficher les boutons radio	138
J. Les menus déroulants	139
1. Présentation	139
2. La structure HTML d'un menu déroulant	139
3. La mise en forme CSS	140
4. Le script jQuery	140
5. Créer des groupes d'items	140
6. Fixer la hauteur du menu	141
7. Indiquer une consigne	142
K. L'autocomplétion	143
1. Présentation	143
2. La structure et le script de l'autocomplétion	144
L. Les boîtes de dialogue	145
1. Présentation	145
2. La structure HTML des boîtes de dialogue	145
3. Le script jQuery	146
4. Ouvrir et fermer avec des effets	146
5. Ajouter des boutons	149
6. Personnaliser les règles CSS	150
M. Les bulles d'aide	151
1. Présentation	151
2. La structure HTML et jQuery des bulles d'aide	152
3. Les effets d'animation	153
4. Personnaliser les règles CSS	155
5. Positionner les bulles d'aide	155
6. Poursuite de la souris	157
N. Les champs numériques	158
1. Présentation	158
2. La structure du champ numérique	158
3. Désactiver le champ	158
4. Récupérer la valeur saisie	160
5. Des options pour le champ numérique	161
O. Les barres de progression	162
1. Présentation	162
2. La structure de la barre de progression	162
3. Créer une barre de progression dynamique	162
4. La couleur de fond de la barre de progression	165
P. Le calendrier	165
1. Présentation	165
2. La structure du calendrier	166
3. Localiser le calendrier	167

4. Afficher des boutons supplémentaires	168
5. Afficher le calendrier sous d'autres formes	170
6. Définir l'intervalle de temps	171
7. Afficher la date dans un autre champ	172
Q. Les menus hiérarchiques	174
1. Présentation	174
2. La structure HTML des menus	174
3. Un menu catégorisé	177
4. Insérer des icônes dans le menu	178
R. La barre de sélection	179
1. Présentation	179
2. La structure de la barre de sélection	179
3. Afficher la valeur sélectionnée	180
4. Orienter la barre verticalement	181
5. Afficher la valeur dans le curseur	182

Chapitre 5 : Les plugins tiers

A. Présentation	187
B. Comparer deux images	187
1. Présentation	187
2. Le plugin imgSlider	187
3. Le plugin DiffWidget	192
C. Les effets de zoom sur les images	195
1. Présentation	195
2. Le plugin Light Zoom	195
3. Le plugin jZoom	199
4. Le plugin EasyZoom	204
D. Les diaporamas	207
1. Présentation	207
2. Le plugin Nivo Slider	207
3. Le plugin Crosscover	213
4. Le plugin Zoom Slider	219
E. Les menus et la navigation	225
1. Présentation	225
2. Le plugin Vertical Layout Navigation	225
3. Le plugin Pushy	231
4. Le plugin eosMenu	237
5. Le plugin scrolltop.js	242
6. Le plugin Auto-Hiding Navigation	247
7. Le plugin Avgrund	253

F. Manipuler des données	258
1. Présentation.....	258
2. Le plugin Bootstrap Data Table.....	258
3. Le plugin Pretty Donut.....	264
4. Le plugin graph.js	269
G. Le texte.....	272
1. Présentation.....	272
2. Le plugin Trunc.js.....	272
3. Le plugin EasyView	275
4. Le plugin Placeholder Typewriter	280
5. Le plugin simpleMarquee	283
H. Les formulaires.....	287
1. Présentation.....	287
2. Le plugin Attrvalidate.....	287
3. Le plugin Bootstrap Maxlength	293
4. Le plugin conditionize.js.....	297
Index	305

A. Les objectifs

Dans ce chapitre nous allons aborder l'API de jQuery. Une **API**, pour *Application Programming Interface*, est constituée d'un ensemble de fonctions, de classes et de méthodes qui permettent de créer des applications. Dans notre cas ce sont des applications web. jQuery est une bibliothèque qui propose une API très bien documentée.

Voici l'URL de l'API de jQuery : <http://api.jquery.com>.

jQuery étant écrit en JavaScript, nous allons voir brièvement quelques éléments de la syntaxe du JavaScript afin d'aborder celle de jQuery plus facilement.

Suite à cette très courte introduction, nous aborderons la syntaxe de jQuery par l'intermédiaire d'un exemple concret pour plus de facilité.

Puis, nous allons apprendre à utiliser jQuery avec ses sélecteurs, avec la manipulation des propriétés CSS et nous apprendrons à gérer les événements et les effets jQuery. L'objectif n'est pas de devenir un développeur expert en jQuery, mais d'avoir suffisamment d'informations pour être à même de modifier et de personnaliser des scripts jQuery que vous pourrez trouver sur le Web.

B. Le JavaScript

La bibliothèque jQuery est écrite en JavaScript. Nous allons donc très rapidement aborder la syntaxe du JavaScript avec un exemple ultrasimple.

Le JavaScript est un langage de programmation de scripts qui va vous permettre de dynamiser vos pages web, de les rendre plus attractives et plus interactives pour les visiteurs. Un point important qu'il faut signaler est que le JavaScript est exécuté dans le navigateur de l'internaute, il n'est pas exécuté sur les serveurs web des hébergeurs. De plus le JavaScript est reconnu par tous les navigateurs web, quelle que soit la plateforme. Il n'y a rien à ajouter dans votre navigateur pour que le JavaScript fonctionne (sauf, bien sûr, si un internaute a désactivé le JavaScript dans son navigateur).

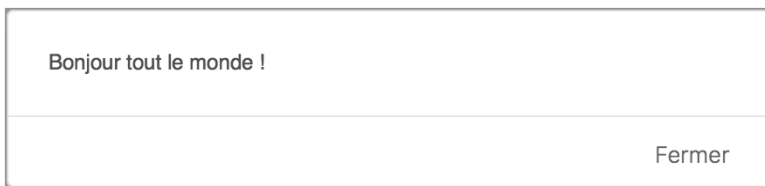
Voyons un premier exemple de script JavaScript :

```
<!doctype html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>JavaScript</title>
<script>
    alert("Bonjour tout le monde !");
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```


Détaillons cette page :

- Vous remarquez que cette page n'a pas de contenu dans l'élément `<body>`. Ce n'est absolument pas obligatoire.
- Le code JavaScript est placé dans l'élément HTML `<script>`.
- Le script est composé d'une simple ligne de code, une instruction. Cette instruction utilise une seule fonction : `alert()`. Cette fonction possède un nom qui lui est strictement réservé et une paire de parenthèses afin de pouvoir y placer des paramètres. Cette fonction a pour but d'afficher une boîte de dialogue dans la fenêtre du navigateur, avec un texte.
- Le paramètre de cette fonction est placé entre guillemets car nous souhaitons afficher du texte : `"Bonjour tout le monde !"`.
- Cette instruction se termine par le caractère point-virgule : `;`. Cela permet d'indiquer que l'instruction est terminée.

Voici l'affichage obtenu :



Notez bien que l'aspect de la boîte de dialogue peut varier d'un navigateur à l'autre.

Le fichier à télécharger est **C03-B1.html**.

C. La syntaxe de jQuery

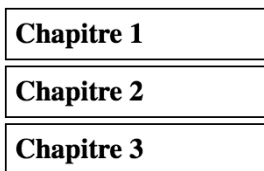
1. Un exemple simple

Plutôt que de rédiger un chapitre austère sur la syntaxe de jQuery, nous allons partir d'un exemple simple et concret. jQuery utilise la syntaxe JavaScript, mais il la simplifie et la rend plus courte et plus rapide à saisir. Notez que dans cette optique de rapidité, jQuery utilise parfois une syntaxe qui lui est propre, pour gagner sur le nombre de lignes de code.

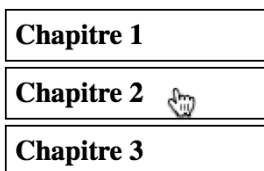
2. L'affichage de la page

Pour bien appréhender cette syntaxe, nous allons donc créer un premier script jQuery très simple.

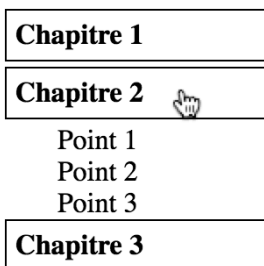
Au chargement de la page, nous affichons des titres de chapitre :



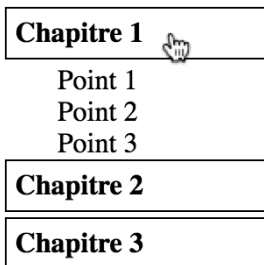
Au survol d'un chapitre, le curseur prend l'aspect d'un "pointeur-main" :



Au clic de la souris, le chapitre se déploie avec un effet de glissement :



Au clic sur un autre chapitre, le chapitre précédent se ferme et celui cliqué s'ouvre, toujours avec des effets de glissement :



3. Le code de la page

Maintenant, voyons le code utilisé :

```
<!doctype html>
<html lang="fr">
<head>
<meta charset="utf-8">
<title>jQuery</title>
<script src="js/jquery.js"></script>
<script>
$(document).ready(function(){
    $("div.point").hide();
    $("p.chapitre").click(function(){
        $(this).next("div.point").slideDown(300)
        .siblings("div.point").slideUp("slow");
    });
});
</script>
<style>
.menu {
    width: 150px;
}
.chapitre {
    padding: 5px;
    cursor: pointer;
    position: relative;
    margin: 0 0 3px 0;
    font-weight: bold;
    border: 1px solid black;
}
.point a {
    display: block;
    color: black;
    background-color: white;
    padding-left: 30px;
    text-decoration: none;
}
.point a:hover {
    color: black;
    text-decoration: underline;
}
}
```

```
</style>
</head>
<body>
<div>
  <div class="menu">
    <p class="chapitre">Chapitre 1</p>
    <div class="point">
      <a href="#">Point 1</a>
      <a href="#">Point 2</a>
      <a href="#">Point 3</a>
    </div>
    <p class="chapitre">Chapitre 2</p>
    <div class="point">
      <a href="#">Point 1</a>
      <a href="#">Point 2</a>
      <a href="#">Point 3</a>
    </div>
    <p class="chapitre">Chapitre 3</p>
    <div class="point">
      <a href="#">Point 1</a>
      <a href="#">Point 2</a>
      <a href="#">Point 3</a>
    </div>
  </div>
</div>
</body>
</html>
```

Le fichier à télécharger est **C03-C3.html**.

4. Le code HTML

Dans un premier temps, voyons la structure de la page :

- L'ensemble de la page est inséré dans une boîte `<div>` anonyme.
- Le menu est placé dans une boîte `<div class="menu">`, utilisant la classe `.menu`.
- Le titre de chaque chapitre est inséré dans un élément `<p>`, avec la classe `.chapitre` :
`<p class="chapitre">Chapitre 1</p>`.
- Chaque chapitre possède des "points" qui sont insérés dans une boîte `<div class="point">`.
- Chaque point est placé dans un lien `<a>`.

5. Le code CSS

La mise en forme se fait avec des règles CSS.

Le menu, avec la classe `.menu` possède une largeur d'affichage de 150 pixels :

```
.menu {  
    width: 150px;  
}
```

Chaque titre de chapitre, avec la classe `.chapitre`, est en position relative, avec des remplissages et des marges définis. Le curseur est un pointeur, le texte est en gras et le titre possède une bordure.

```
.chapitre {  
    padding: 5px;  
    cursor: pointer;  
    position: relative;  
    margin: 0 0 3px 0;  
    font-weight: bold;  
    border: 1px solid black;  
}
```

Chaque point de chapitre, avec le sélecteur `.point a`, s'affiche en mode bloc, doté d'arrière-plan blanc, avec un remplissage, sans décoration de texte doté d'une couleur noire.

```
.point a {  
    display: block;  
    color: black;  
    background-color: white;  
    padding-left: 30px;  
    text-decoration: none;  
}
```

Au survol des points, avec le sélecteur `.point a:hover`, nous avons une décoration de texte en souligné, toujours de couleur noire.

```
.point a:hover {  
    color: black;  
    text-decoration: underline;  
}
```

6. Le script jQuery

Maintenant nous allons aborder la syntaxe du script jQuery.

La bibliothèque jQuery est liée localement au fichier qui a été précédemment téléchargé (reportez-vous au chapitre précédent pour avoir plus de précision) :

```
<script src="js/jquery.js"></script>
```