

CHARLOTTE GROSSETÊTE
& CHARLES DEROO

MÈNE TON ENQUÊTE



Complot au club de foot



Avec des messages codés,
des cherche et trouve
et des énigmes

FLEURUS

Si tu ne parviens pas à déchiffrer les messages codés, pas de panique ! Tu pourras toujours trouver la solution à la fin du livre.

Retrouve toute l'actualité
des romans Fleurus.



[fleurus_romans](https://www.instagram.com/fleurus_romans)

FLEURUS

Direction : Guillaume Pô

Direction éditoriale : Sarah Malherbe

Édition : Estelle Mialon et Raphaële Glaux

Conception graphique, intérieur et couverture : Studio Primo&Primo

Mise en pages et déclinaison de la couverture : Virginie Langlais

Direction de fabrication : Thierry Dubus

Fabrication : Julia Mirenda

© Fleurus, Paris 2022, pour l'ensemble de l'ouvrage

www.fleuruseditions.com

ISBN : 978-2-2151-7838-5

MDS : FS78385

Tous droits réservés pour tous pays.

« Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse, modifiée par la loi n° 2011-525 du 17 mai 2011. »

CHARLOTTE GROSSETÊTE
& CHARLES DEROO

TON MÈNE ENQUÊTE



Complot au club de foot



FLEURUS



Le capitaine et la nouvelle

Le soleil de septembre accueille Roméo à la sortie du vestiaire. Le garçon cligne des yeux, ébloui par le contraste entre la pénombre du bâtiment et la lumière qui inonde le terrain.

– Salut, capitaine ! Comment vas-tu ? lui demande une voix familière.

C'est Jérémie, l'entraîneur. Ils se saluent d'un amical *high five*.

– Tu vas être un super-capitaine d'équipe, lui dit Jérémie en désignant le brassard noué au bras de Roméo. Tes vacances se sont bien passées ?

– Trop courtes, soupire Roméo, mais je suis content de retrouver le club.

– L'école aussi, hein ? plaisante Jérémie.

Roméo lève les yeux au ciel.

– Allons, mon garçon, c'est important, les maths ! D'ailleurs, voyons si tu sais encore compter jusqu'à 11. Vérifie donc que les deux équipes sont au complet.

Jérémie donne un coup de sifflet pour attirer l'attention des enfants qui jouent sur la pelouse en attendant le début de l'entraînement.

– Ne bougez plus ! Roméo va vérifier que vous êtes tous là.

Le nouveau capitaine se place le long de la ligne de touche et compte chaque membre de l'équipe rouge et de l'équipe bleue.

**Au football, une équipe est constituée
de onze joueurs.**

**Observe bien l'image et aide Roméo
à trouver le maillot manquant
sur le terrain.**

Quels sont sa couleur et son numéro ?



Roméo fronce les sourcils et se tourne vers son entraîneur :

– Il manque le maillot bleu n° 3. Qui est-ce ?

– Tu ne la connais pas encore, répond Jérémie en souriant. C'est Emma, une nouvelle. Je l'ai vue arriver, pourtant...

– Elle est partie au bout du terrain, répond Sarah, le maillot 5. Elle suivait un lièvre qu'on a vu détalier devant la tondeuse à gazon. Elle avait peur qu'il soit blessé.

Jérémie ronchonne :

– Ce n'est pas une clinique vétérinaire, ici, c'est un club sportif !

– Je cours la chercher, s'écrie Roméo.

Il fonce le long de la ligne de touche en humant avec plaisir le parfum de l'herbe coupée et trotte vers le petit bois qui s'étend au-delà du terrain. Une fille revient justement de là-bas.

– L'entraînement commence, dépêche-toi ! lui lance-t-il d'un ton sec.

Emma répond en souriant, un brin moqueuse :

– Moi aussi, je suis ravie de faire ta connaissance. Je m'appelle Emma.

Et elle lui serre la main.

« Ouh là là ! Elle m'agace », se dit Roméo.

Sa contrariété croît lorsqu'il voit Emma tirer un miroir de sa poche. « Elle ne va quand même pas se recoiffer ! » songe-t-il.

Mais Emma a dessiné sur la glace, avec un peu de boue, le contour d'une empreinte.

– Je crois que c'est l'empreinte du lièvre, dit-elle. J'essaierai de suivre sa piste après l'entraînement. Il se cache peut-être au fond du terrain.

– Allez, dépêche-toi ! rétorque Roméo. On nous attend.

Sur le terrain, les joueurs s'échauffent en se faisant des passes.

– Salut, dit Léopold, le maillot 1, quand la nouvelle arrive devant lui. Tu t'appelles Juliette ?

– Non, Emma. Pourquoi ?

– Parce que Roméo te cherchait, répond Léopold en pouffant de rire.

Blasé, Roméo intercepte un ballon qu'il envoie d'un coup de pied précis vers la cage. Elliot plonge pour stopper ce tir au but improvisé. En vain : le ballon s'enfonce dans les filets.

– En plein dans le mille, commente Emma.

– Oui, bon, on se met au travail ? grogne Roméo.

L'entraînement se passe bien ; Jérémie félicite les joueurs !

– Bravo, tout le monde ! Vous n'avez pas perdu vos réflexes. À demain, pour l'entraînement du samedi. On commencera à 9 heures sonnantes ; merci d'arriver à 8 h 45 pour vous changer.

Roméo n'écoute pas la suite, distrait par Léopold qui le regarde, hilare. Il tient à la main un papier où sont griffonnés de drôles de signes : on dirait des lettres à l'envers.

Qu'est-il encore allé inventer ? Emma, curieuse aussi, sort son miroir pour déchiffrer le reflet. Les joues écarlates, elle murmure :

– Idiot !

Roméo lui prend le miroir et lit à son tour :

LE ZNAZ S ZIAMAL

Mort de rire, Léopold désigne leurs numéros de maillots, avant de détalier vers les vestiaires à la suite des autres joueurs.

Agacée, Emma hausse les épaules.

– Je vais voir le lièvre.

Et elle part en courant.

– Eh, ton miroir ! Reprends-le ! s'exclame Roméo en s'élançant derrière elle.

Sur le talus qui borde le terrain de foot, les enfants découvrent les empreintes de divers animaux.

Emma reprend son miroir pour les comparer à celle qu'elle a dessinée et pour retrouver la piste du lièvre.

– Il est passé par ici ! dit bientôt Roméo qui regarde avec elle.

Aide Emma et Roméo à trouver
les bonnes empreintes du lièvre.



– Il vit là ! chuchote Emma en s’agenouillant devant un terrier.

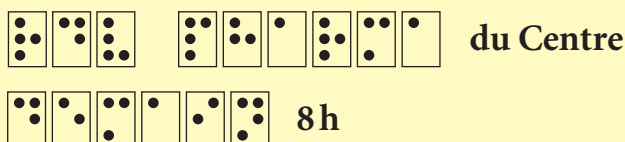
Des moustaches frémissantes dépassent du trou. Emma présente son index pour se laisser flairer. L’animal sort la tête de son terrier.

– Regarde ! s’écrie Emma. Il y a quelque chose qui brille dans le terrier.

Elle plonge la main dans le trou et en sort un sifflet d’arbitre argenté !

– Ça alors, il y a quelque chose dans le sifflet, s'étonne Emma.

Elle parvient à décroincer un morceau de papier qui, une fois déplié, présente une série de points noirs ! Roméo et Emma se penchent dessus.



– On dirait l'écriture pour les non-voyants, souffle Emma. Comment s'appelle-t-elle, déjà ?

– Le braille, répond Roméo.

– Ah, oui, c'est vrai ! Et tu crois que c'est vraiment du braille ?

– Au club, il y a une section cécifoot, tu sais ? Une section pour les non-voyants. À la porte de leur local, il y a un alphabet braille. On n'a qu'à emporter le papier là-bas...

Deux minutes plus tard, les enfants déchiffrent l'étrange message.

ALPHABET BRAILLE

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
												
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
												

– Un rendez-vous... à la... pharmacie du Centre, commence Roméo.

Emma déchiffre la fin du message.

– Demain, à 8 heures... C'est trop bizarre ! Et pourquoi cacher ce papier dans un terrier ?

Un bruit discret au ras du sol attire leur attention. Le lièvre les a suivis !

– Eh bien, tu cherches des amis ! s'amuse Roméo.

Emma se baisse pour le caresser.

– Je trouve qu'il a une tête à s'appeler Ploum, pas toi ?

Roméo sourit et s'apprête à répondre, mais à ce moment-là, la porte du vestiaire cécifoot s'ouvre.

– Salut, Roméo, lance une voix amicale.

Dans la collection

MÈNE TON ENQUÊTE

À l'Opéra de Paris



Au château de Versailles



Espions et Compagnie



Au cinéma hanté



Menace sur le Louvre



Chez les dieux grecs



Mystère au ballet



Dans les coulisses de la mode



Au temps des pyramides



Au royaume des licornes



À l'ère des dinosaures



À l'abordage !



Menace sur la tour Eiffel



MÈNE TON ENQUÊTE



Complot au club de foot

Une enquête palpitante dans un club de football

Alors qu'un match amical se prépare, Emma et Roméo découvrent de mystérieux messages leur laissant penser qu'une tricherie va avoir lieu pendant la compétition.

Aidés par Ploum, un lièvre très malicieux, nos jeunes héros décident d'enquêter pour déjouer ce complot !

Toi aussi, mène
l'enquête avec
Emma, Roméo
et Ploum !

Déchiffre les messages codés, trouve les indices
dans les illustrations et résous les énigmes
pour sauver la beauté du sport.

DÈS 8 ANS

12,90 € France TTC



MDS : FS78385