



★ MISSION PRINCESSES : LE LIVRE DONT TU ES L'HEROÏNE ★

# Princesse au temps des Chevaliers



ES-TU PRÊTE  
POUR L'AVENTURE ?

Fleurus



## Fleurus

Direction : Guillaume Arnaud

Direction éditoriale : Sarah Malherbe

Édition : Marie Mazas, Anna Guével

Direction artistique : Élisabeth Hebert

Conception graphique : Ariane Bienaymé

Mise en pages : Anne Bordenave

Fabrication : Thierry Dubus, Audrey Bord

© Fleurus, Paris, 2015, pour l'ensemble de l'ouvrage.

Site : [www.fleuruseditions.com](http://www.fleuruseditions.com)

ISBN : 978-2-2151-2828-1

MDS : 652 300

Tous droits réservés pour tous pays.

« Loi n° 49-956 du 16 juillet 1949 sur les publications destinées à la jeunesse. »



MISSION PRINCESSES : LE LIVRE DONT TU ES L'HÉROÏNE

# Princesse au temps des Chevaliers



Textes de Charlotte Grossetête

Illustrations de Raphaël Gauthey



Fleurus





## ★ Introduction ★

**I**sabelle : au temps des chevaliers et des châteaux forts, de nombreuses dames nobles portent ce prénom. Il évoque la grâce, la beauté, la légèreté, qualités qui te caractérisent. Il s'accorde bien avec tes longs cheveux châtain, tes yeux bleus pétillant d'intelligence, tes traits fins et délicats comme une sculpture d'ivoire.

Tu t'appelles donc Isabelle, tu as rang de princesse et, en l'an de grâce 1227, tu viens d'avoir 13 ans. C'est l'âge de ton cousin Louis IX (futur Saint Louis), qui règne sur la France depuis un an. Quoique vous soyez parents éloignés, tu n'as jamais vu le jeune roi. En effet, tu n'as guère voyagé hors de la seigneurie de ton père, située au centre de la France, quelque part entre Bourges et Châteauroux.

En cette nuit de décembre glaciale et étoilée, c'est à un autre adolescent que tu penses : ton frère Renaud. Il a 15 ans et, demain, il va être armé chevalier. Pour se préparer à son adoubement, il passe la nuit en prière dans la chapelle. Tu aimerais être à son côté : Renaud et toi, vous êtes très proches. Certes, vous avez été élevés séparément car, à votre époque, les filles et les garçons ne grandissent pas ensemble ! Éduquée ici, au château familial, tu as appris la poésie, la musique, l'astronomie et la médecine.

Renaud, envoyé chez son parrain – un oncle puissant – a été page puis écuyer. L'équitation, les joutes, les tournois n'ont plus de secrets pour lui.

Ce qu'ignore votre entourage, c'est qu'ils n'ont pas de secrets pour toi non plus ! Car Renaud, lors de ses brefs séjours en famille, t'a transmis ses connaissances. Souvent, vous faisiez semblant de partir étudier les plantes médicinales du monastère voisin. En réalité, vous galopiez toute la journée dans une clairière transformée en lice d'entraînement, au milieu de la forêt. Mais ton habileté aux jeux de guerre doit rester secrète : une princesse chevalière, pour vos contemporains, ce serait le comble de l'inconvenance !

Minuit vient de sonner. Penchée à ta fenêtre, tu frissonnes sous ton manteau de vair\*. Te coucher sagement ? Tu brûles plutôt d'envie de faire un tour vers la chapelle, dont le vitrail éclairé brille de l'autre côté de la cour.

« Tu viens, Mélisande ? On va voir si Renaud ne s'endort pas. »

Mélisande, c'est ta confidente, une jolie hermine que tes parents t'ont offerte, il y a quelques mois. Toujours prête à t'accompagner, elle bondit de son panier et vous vous glissez comme deux ombres sur le dallage givré de la cour.

Deux ombres qui ignorent être au début d'une grande aventure...



\* Vair : fourrure de l'écureuil petit-gris.



Te voici devant la chapelle. Comment ouvrir la porte sans faire grincer ses gonds rouillés ? Cela t'ennuie de déranger Renaud en cette nuit de veille solennelle.

1.

La solution est d'entrer par la sacristie. Tu te diriges vers la petite porte latérale, lorsque quelque chose accroche le bas de ta robe. Le velours se déchire... Tu baisses les yeux. C'est Mélisande qui a pris l'étoffe entre ses dents pointues. Une robe qui a coûté cinq cents livres tournois\* à ton père ! Tu observes Mélisande qui tremble, figée sur ses pattes comme pour t'empêcher d'avancer. Étrange ! Tu jettes un œil à la porte de la sacristie. La poignée tourne... Tu souris. Ce filou de Renaud ! Prendrait-il une récréation discrète au milieu de ses heures d'oraison ? Tu te colles au mur de la chapelle pour le prendre par surprise. La suite au 9.

\* Livre tournois : monnaie en cours au royaume de France à partir du XIII<sup>e</sup> siècle.



2.

« Sur quel ton nous parlez-vous, messires ? Je n'ai pas l'habitude d'être menacée et suis un être libre. La preuve : je refuse d'emporter ce sac. Lâche-le, Nafissa, il restera ici.

— Votre insistance est regrettable, gronde le brigand en dégainant son épée, aussitôt imité par son compère. Elle prouve que vous serez incapable de surmonter votre curiosité... Et nous avons des ordres dans le cas où cela se produirait. »

Ils s'avancent, lame au clair. Tu arraches le sac à Nafissa et tu le balances sur le premier agresseur, qui s'écroule, assommé. Tu portes le même coup au second, mais il fait un bond de côté puis fond sur toi !

La suite au 7.





**3.** Tandis que le marchand retient Marie, les malandrins se jettent sur toi. Tu t'adosses contre un mur, à côté d'une étagère encombrée d'outils de menuisier ; tu lances ces projectiles sur tes adversaires qui se protègent avec des planches. Les outils percutent ces boucliers improvisés, l'un après l'autre... Mais bientôt l'étagère est vide !  
La suite au 14.

**4.**

Lorsque tu pénètres dans la cour de la citadelle, tu as l'immense surprise de t'entendre héler par une voix familière...

« Isabelle ! »

Toi qu'aucune épreuve vécue jusqu'ici n'a pu désarçonner, tu manques de tomber de cheval en reconnaissant Renaud et ton père ! Renaud te donne une accolade comme si tu étais un frère d'armes. Quant à ton père, la stupeur lui a paralysé la langue.

« D'où venez-vous ? t'exclames-tu, stupéfaite.

– C'est toute une histoire, répond Renaud. Nous avons été capturés aux joutes de Pontcharail par les conjurés, qui craignaient que nous ne soutenions le roi. Puis nous avons réussi à nous enfuir... Je te raconterai en détail. Mais toi ? Que fais-tu ici ? »

Tu ris, tu pleures, tu tends à ton père la coupe familiale retrouvée, tu résumes tes aventures.

Dans ton émotion, tu n'as même pas vu deux personnages sortir de la forteresse et écouter ton récit avec intérêt. Quand Gautier et Marie mettent genou à terre, confuse, tu imites tes amis :

Louis IX et sa mère en personne se tiennent devant toi ! Mais le roi te relève aussitôt.

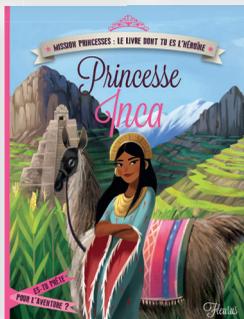
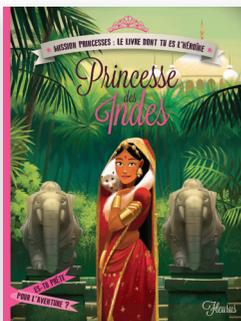
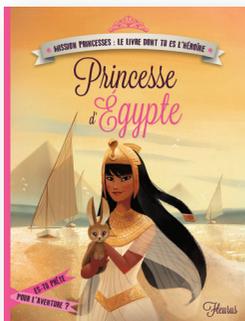
La suite au 125.





# MISSION PRINCESSES : LE LIVRE DONT TU ES L'HÉROÏNE

Dans la même collection :



aux éditions

Fleurus

# Princesse au temps des Chevaliers



## UNE HISTOIRE DONT TU ES L'HÉROÏNE !

Retrouve-toi dans la peau de la princesse Isabelle,  
fille de seigneur et cousine du jeune Saint Louis.

Alors que tu mènes seule l'enquête sur un vol au château,  
tu découvres qu'un terrible complot se trame contre le roi ton cousin.  
Pour l'empêcher, tu dois rassembler le peuple de Paris pour qu'il défende  
Saint Louis contre les seigneurs rebelles.

Accompagnée de ta fidèle hermine, il te faudra faire preuve de ruse et de  
vaillance pour échapper à tes ennemis et remplir la mission qui t'a été confiée.

Prête pour l'aventure ? C'est à toi de jouer !



Dans la même collection :



9,95 € TTC France  
[www.fleuruseditions.com](http://www.fleuruseditions.com)



9 782215 128281