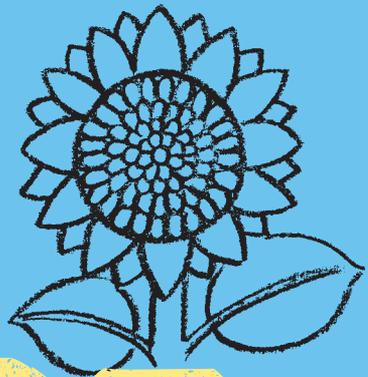


Philippe Legendre

J'APPRENDS
À DESSINER

LA NATURE

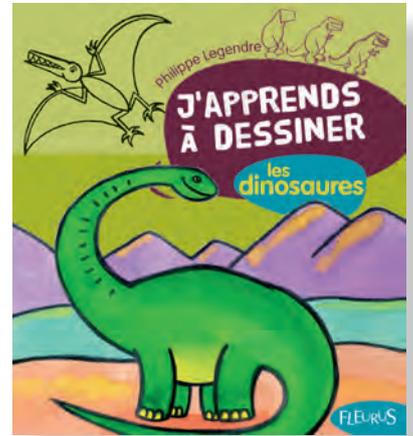


FLEURUS

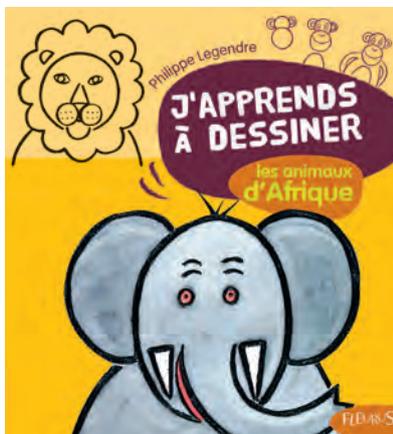
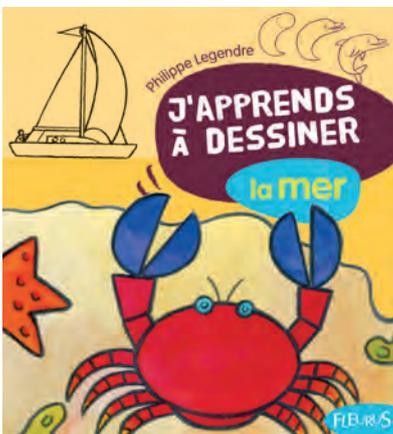
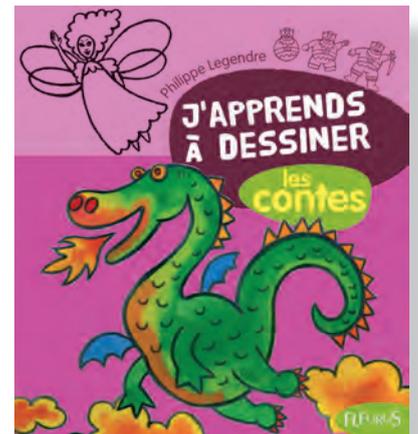
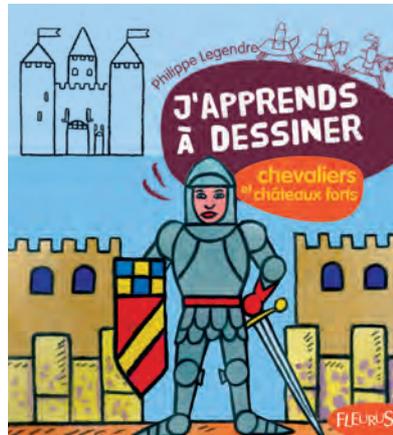
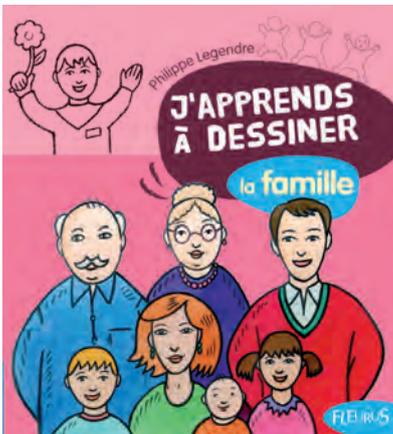


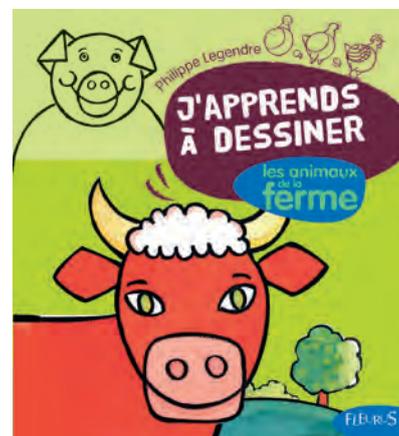
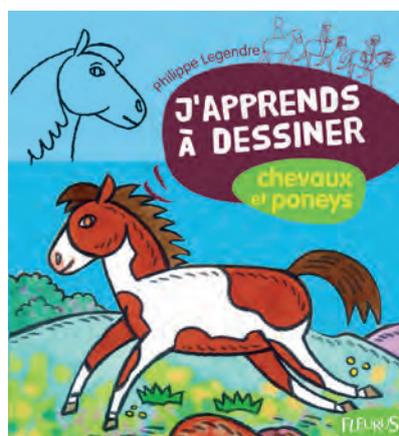
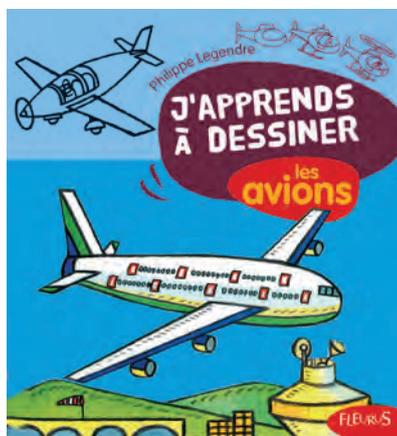
J'APPRENDS À DESSINER

+ de 55 titres
parus



une collection





pour apprendre à dessiner en s'amusant !

Animaux et nature

Les animaux du Grand Nord ● Les animaux d'Afrique ● Les animaux de la forêt ●
 Les animaux de la maison ● Les animaux de la ferme ● Les animaux du monde ● La mer ●
 La campagne ● La montagne ● Le bord de l'eau ● Les dinosaures ● Les oiseaux du monde ●
 Les chiens ● Chevaux et poneys ● Les chats ● Les fleurs ● Les dragons ● Les bébés animaux ●
 Le poney-club ● La ferme ●

Personnages

Les contes ● Le cirque ● La famille ● L'école ● Les monstres ● Les sports ●
 La crèche de Noël ● Noël ● Les princesses ● Les fées ● La danse ● les sirènes ●
 Les super-héros ● les extraterrestres ● Le royaume des neiges ●

Métiers

Les pompiers ● Chez le vétérinaire ● Le garage ●

Histoire

L'Égypte ● Chevaliers et châteaux forts ● Les Gaulois ● La préhistoire ● Les pirates ●

Moyens de transport

Les voitures et les motos ● Les camions ● Les avions ● Les bateaux ●
 Les trains ● Les engins de chantier ●

Techniques

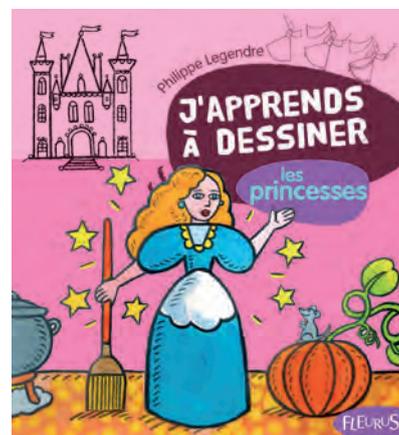
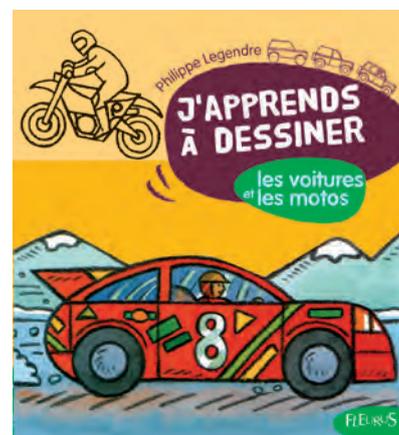
Dessiner les belles lettres ● Peindre à la gouache ● Dessiner au compas ●
 Dessiner au crayon de couleur ● Découper ●

Hors-série

Mes animaux préférés de A à Z ● Mes personnages préférés de A à Z ●
 L'Histoire de France ●

Les compilations

La nature ● Les animaux lointains ● Peindre et dessiner ● Un monde magique ●
 Créer de jolis décors ● La vie quotidienne ● Les moyens de transport ●
 Les princesses et les chevaliers ● Spécial filles ● Spécial garçons ●



Les quatre titres réunis
dans cet ouvrage :
La mer,
La campagne,
La montagne,
Le bord de l'eau,
font partie de la collection
« **J'apprends à dessiner** »
aux Éditions Fleurus.

Philippe Legendre

J'APPRENDS
À DESSINER

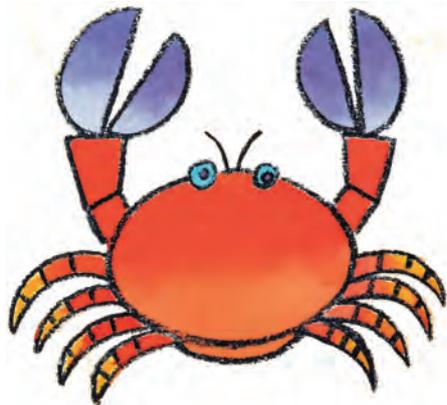
LA NATURE



FLEURUS

www.fleuruseditions.com

Sommaire



La campagne

30

L'escargot

32

Le pommier

34

Le coquelicot

36

Le moulin à vent

38

Le chardonneret

40

Le paon de jour

42

Le tournesol

44

La pie

46

Le flambé

48

La mer

8

L'étoile de mer

10

Le dauphin

12

Le crabe

14

La mouette rieuse

16

Le phare

18

La pieuvre

20

La planche à voile

22

Les coquillages

24

Le voilier

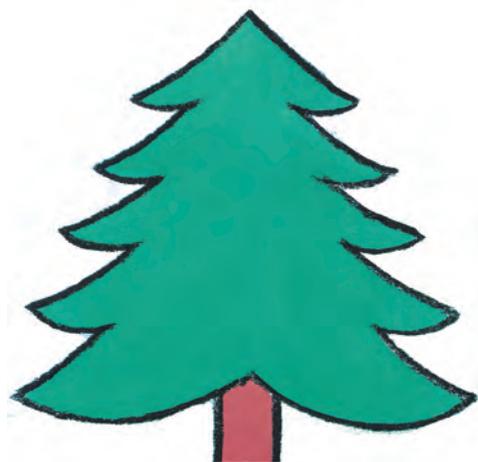
26



La montagne

52

Le sapin	54
Le bonhomme de neige	56
L'ours brun	58
Le téléphérique	60
La marmotte	62
Le chamois	64
Le chalet	66
La luge	68
L'aigle royal	70

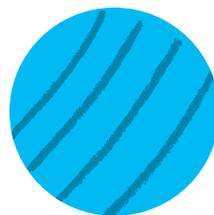
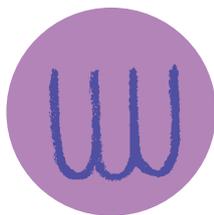


Le bord de l'eau

74

Le saumon	76
La massete	78
Le canard colvert	80
Le saule pleureur	82
La libellule	84
La grenouille	86
Le martin-pêcheur	88
Le nénuphar	90
Le héron cendré	92

À l'attention des parents et des enseignants



Tous les enfants savent dessiner un rond, un carré, un triangle...

Alors, ils peuvent aussi dessiner un dauphin,
un coquelicot de secours et une marmotte.

Notre méthode est facile et amusante. Elle apporte à l'enfant une technique
et un vocabulaire des formes dont se sert tout dessinateur.

La construction du dessin se fait par l'association de formes géométriques
créant un ensemble de volumes/surfaces. Il suffit ensuite, par une ligne droite,
courbe ou brisée, de donner son caractère définitif à l'esquisse.

En quelques coups de crayon un motif apparaît,
un peu de couleur et voici réalisée une belle illustration.

Cette méthode propose un apprentissage de la technique
et une première approche de la composition, des proportions, du volume,
de la ligne. Sa simplicité en fait une méthode où le plaisir
de dessiner reste au premier plan.

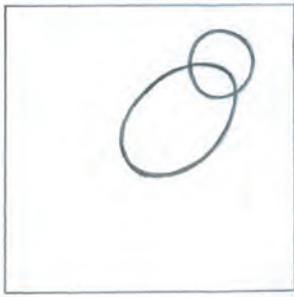


PHILIPPE LEGENDRE

Peintre-graveur et illustrateur, Philippe Legendre anime
aussi un atelier de peinture pour les enfants de 6 à 14 ans.
Intervenant souvent en milieu scolaire, il a développé
cette méthode pour que tous les enfants puissent
accéder à l'art du dessin.

Quelques conseils

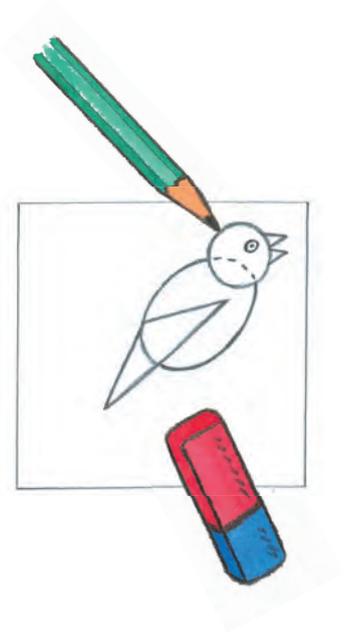
Chaque dessin est fait à partir d'un petit nombre de formes géométriques qui sont indiquées en haut de la page.
C'est ce qu'on appelle le vocabulaire de formes.
Il peut te servir à t'exercer avant de commencer le dessin.



1. Fais l'esquisse du dessin au crayon et à main levée. Attention, pas de règle ni de compas !



3. Une fois ton dessin terminé, colorie-le. Si tu veux, repasse en noir le trait de crayon.



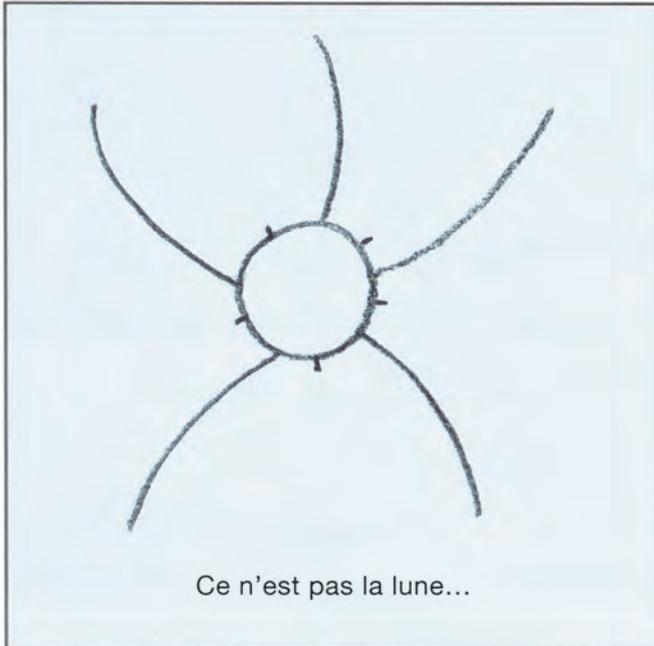
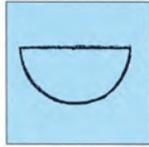
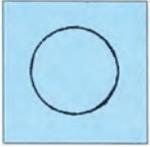
2. Les pointillés indiquent les traits de construction qui doivent être gommés.

Et maintenant, à toi de jouer !

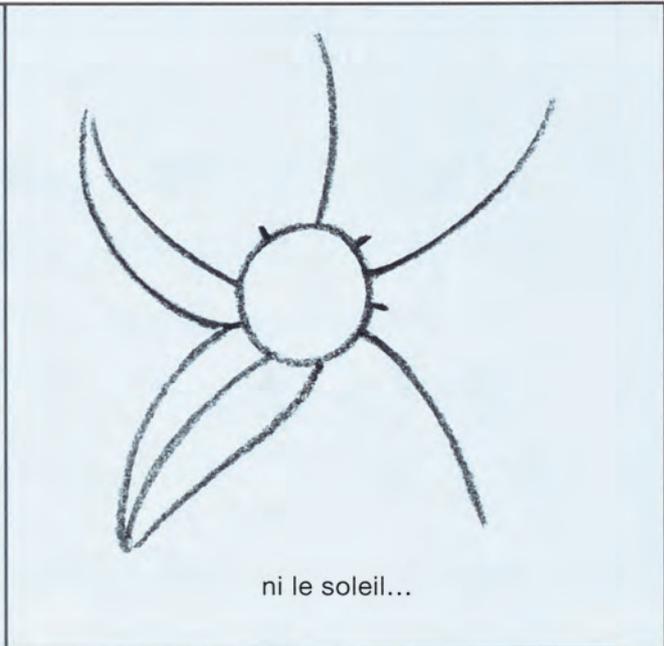
LA MER



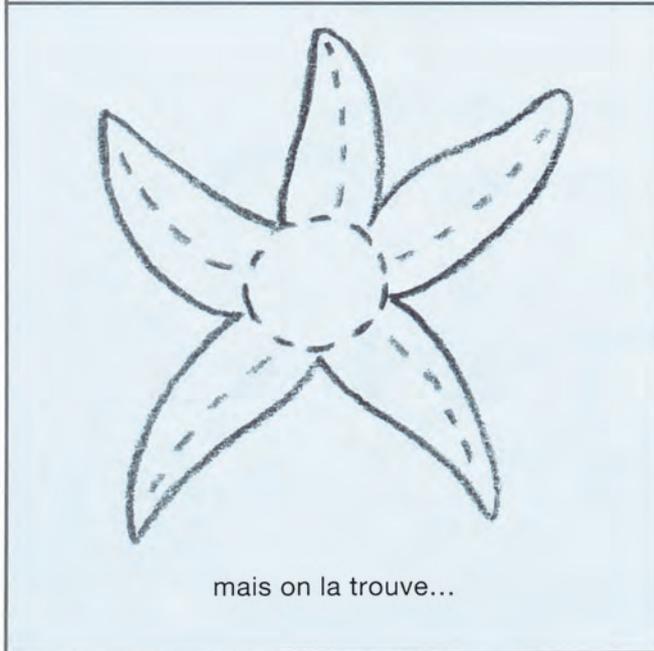
V O C A B U L A I R E D E F O R M E S



Ce n'est pas la lune...



ni le soleil...



mais on la trouve...



dans la mer et dans le ciel.

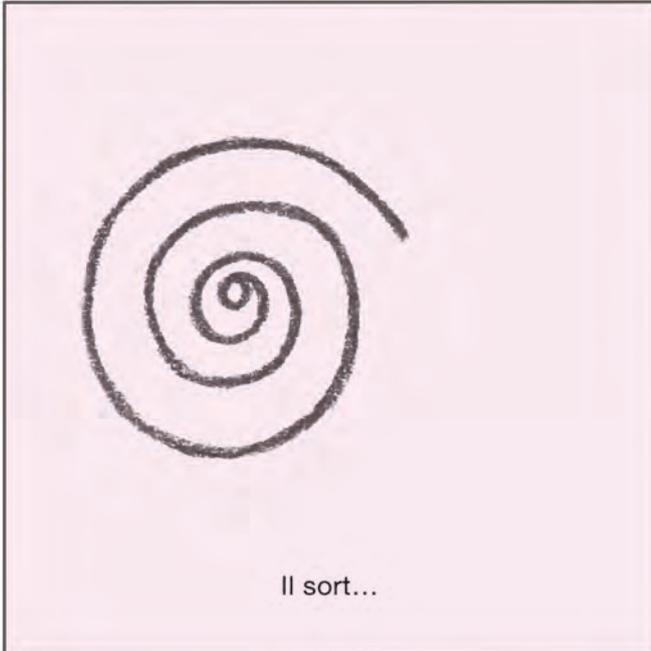
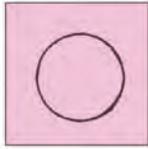
L' étoile de mer



LA CAMPAGNE



V O C A B U L A I R E D E F O R M E S



Il sort...



de sa maison...



pour nous montrer...



ses cornes.

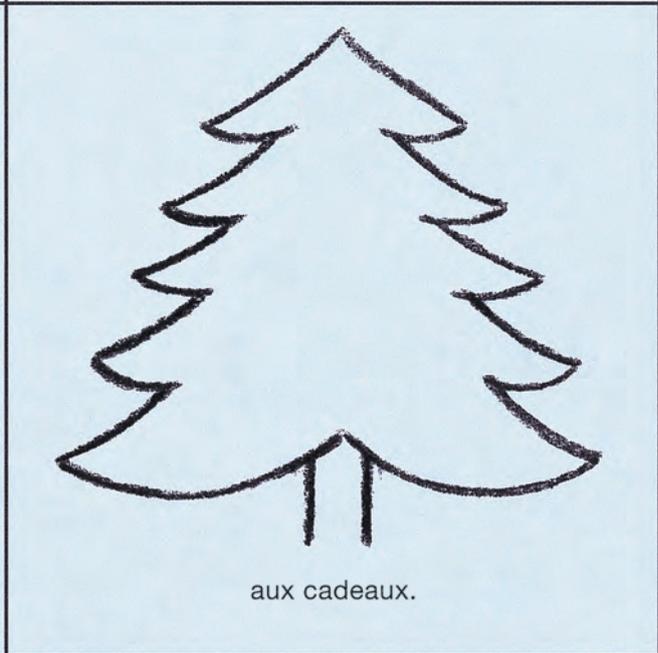
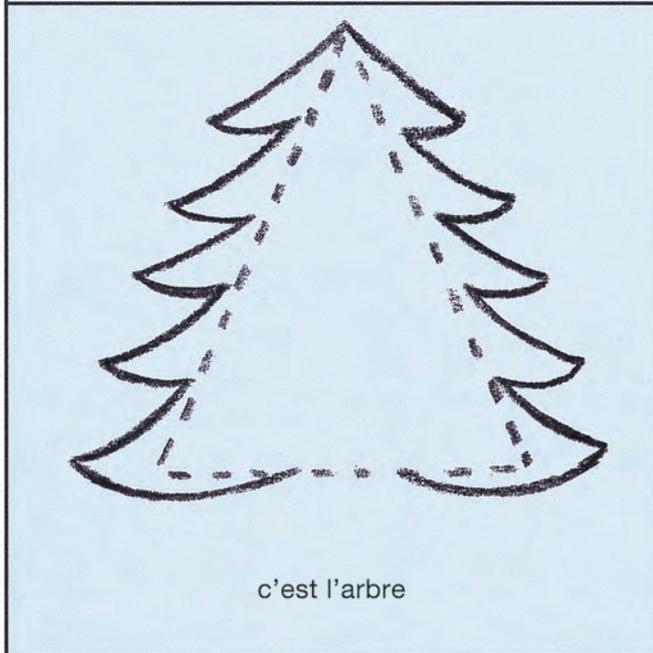
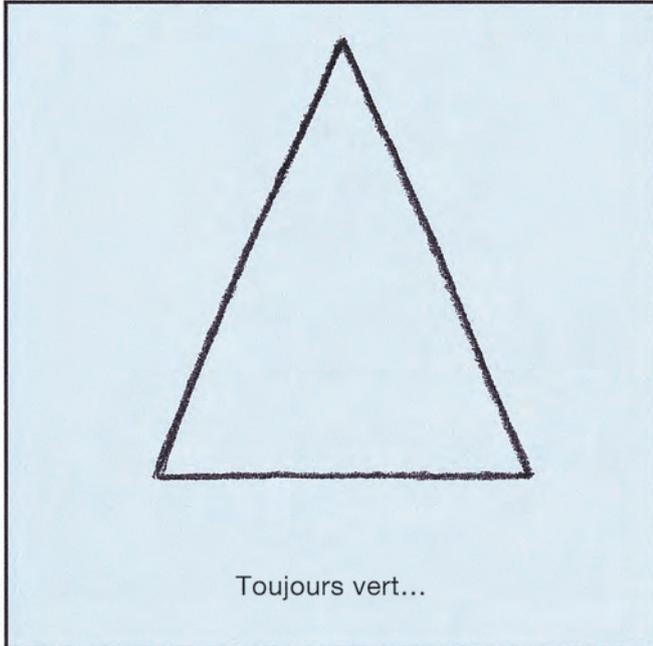
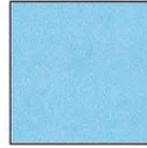
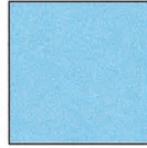
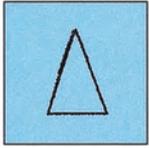
L'escargot



LA MONTAGNE



V O C A B U L A I R E D E F O R M E S



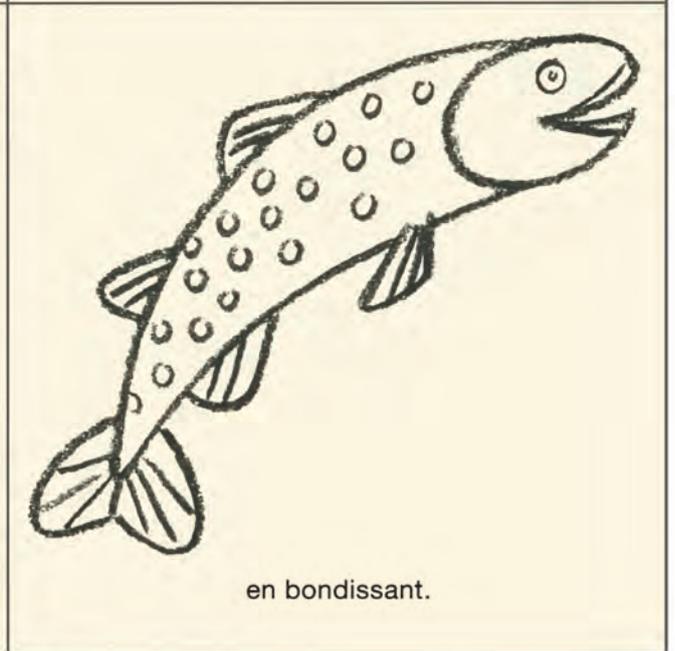
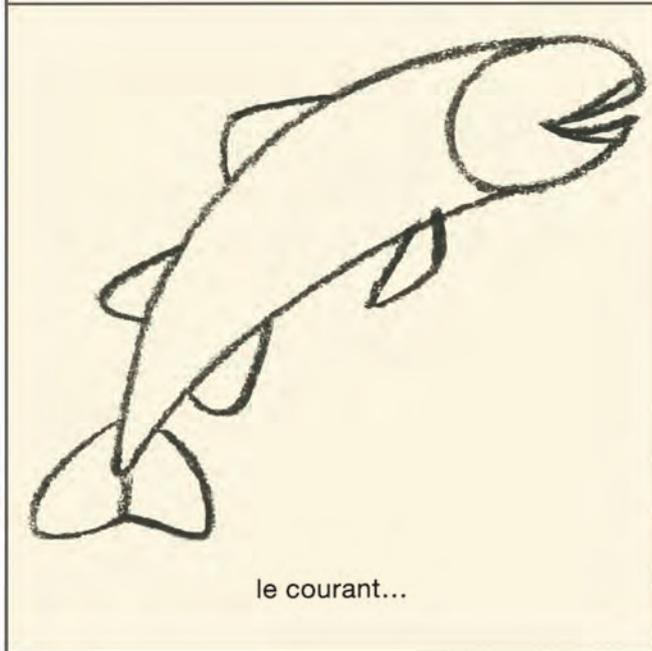
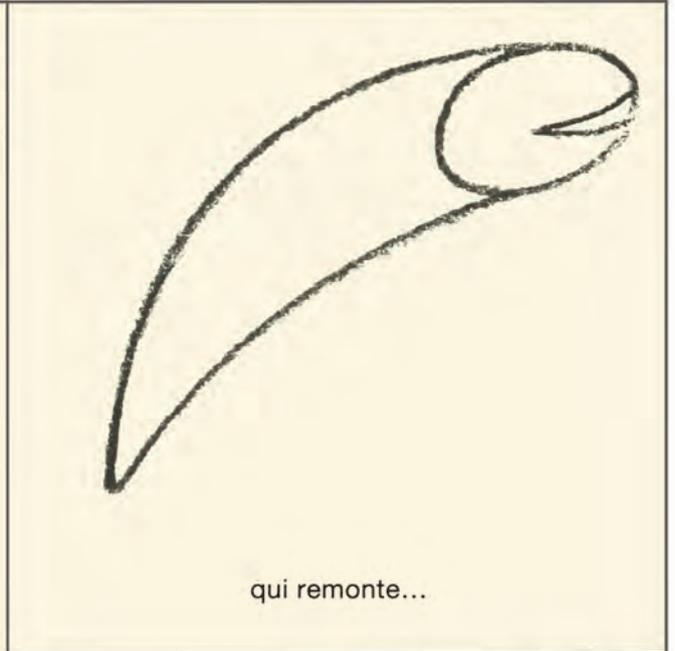
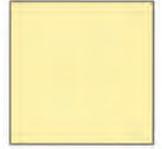
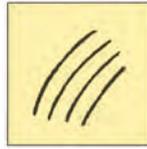
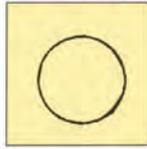
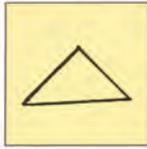
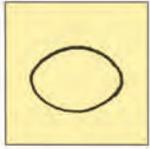
L e sapin



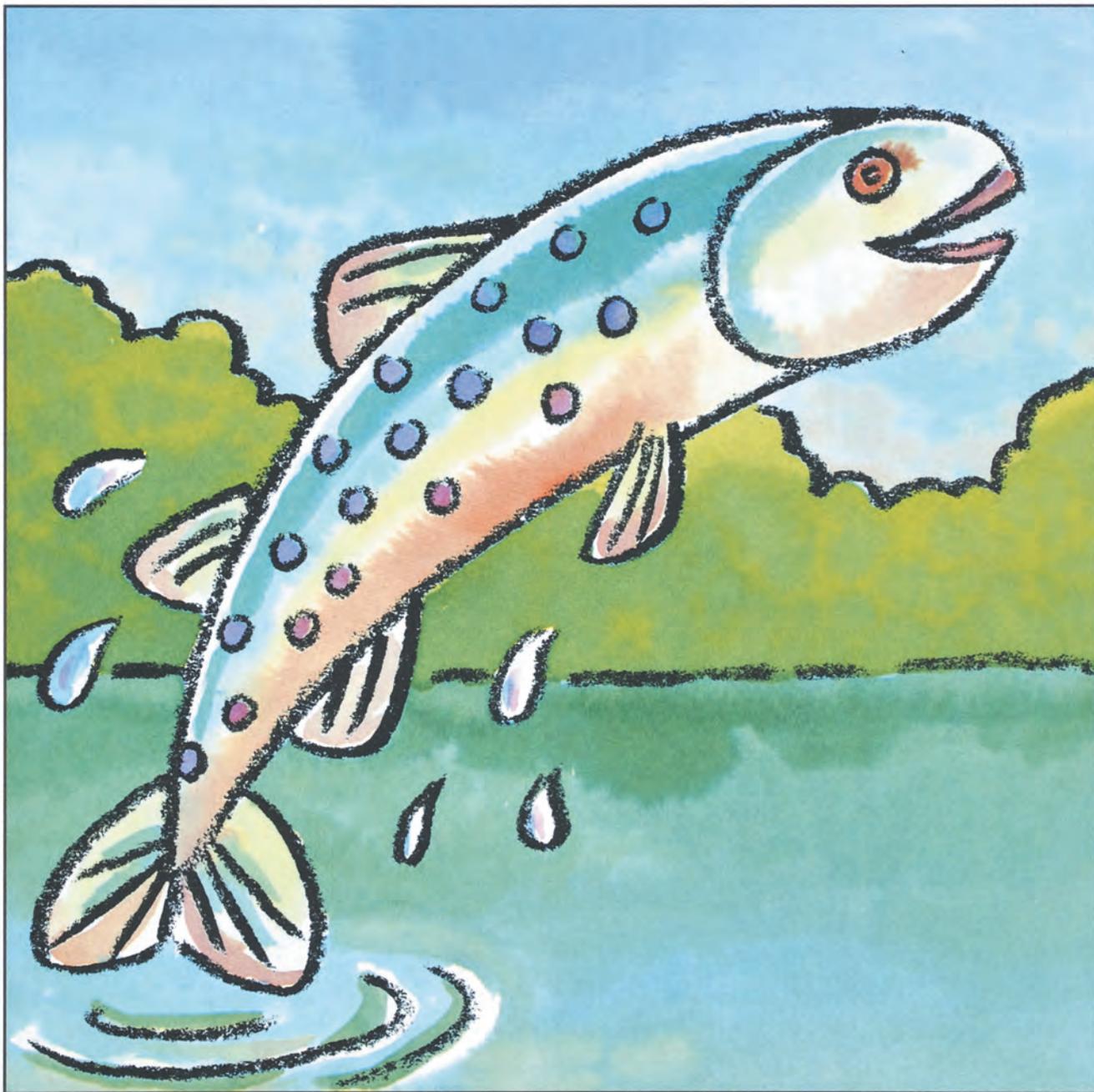
LE BORD DE L'EAU

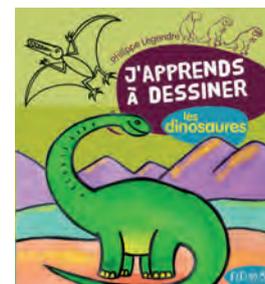
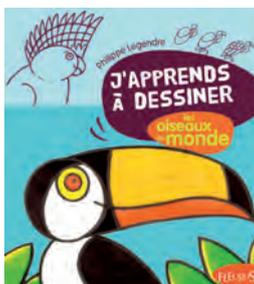
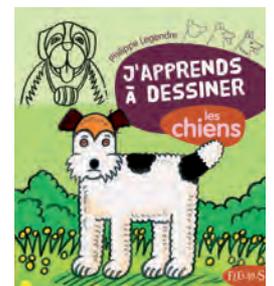
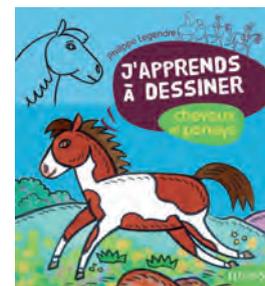
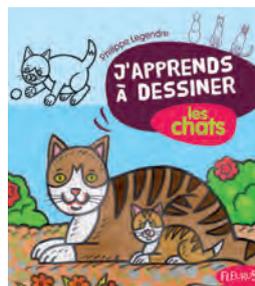
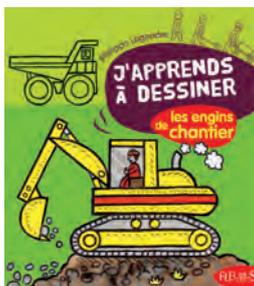
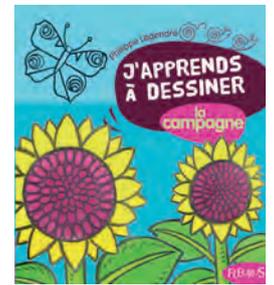
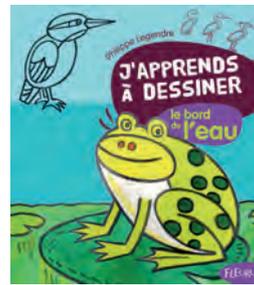
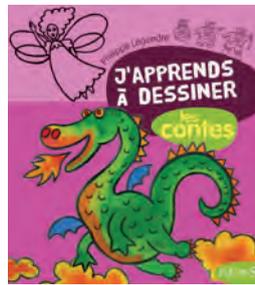
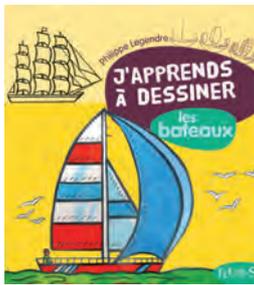
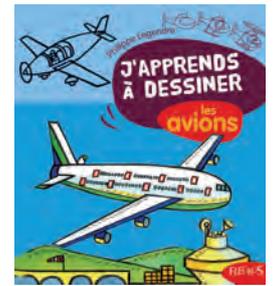
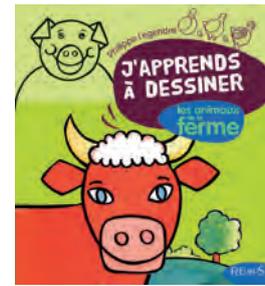
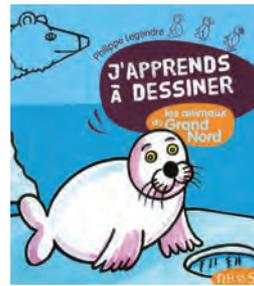
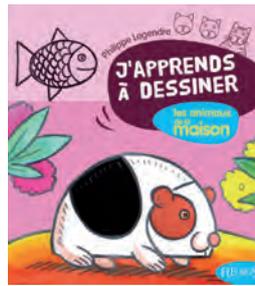
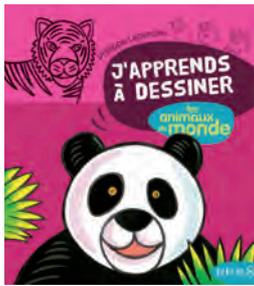
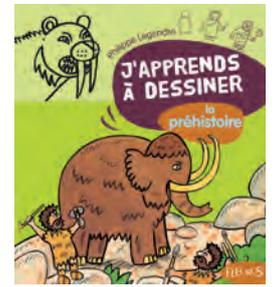
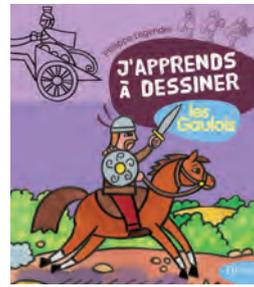
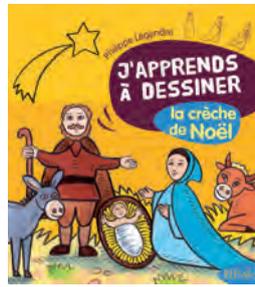
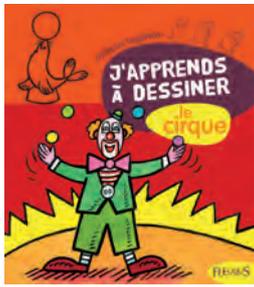


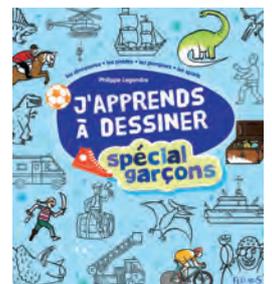
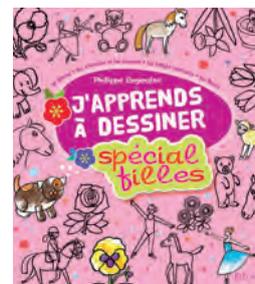
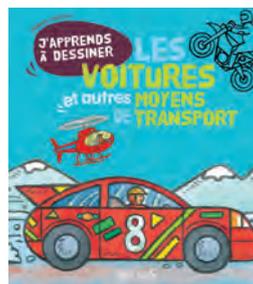
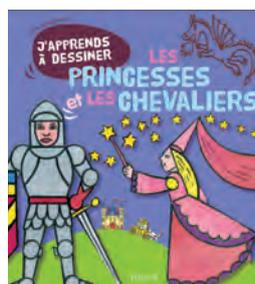
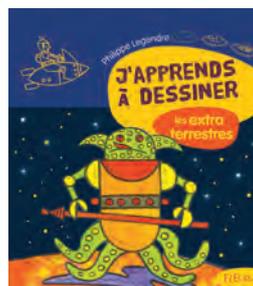
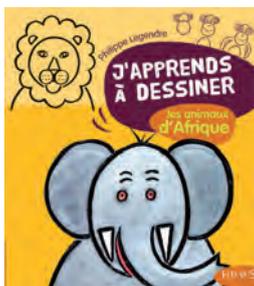
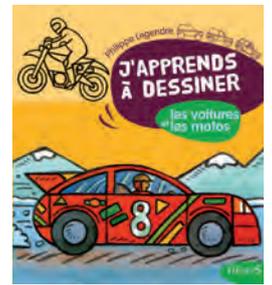
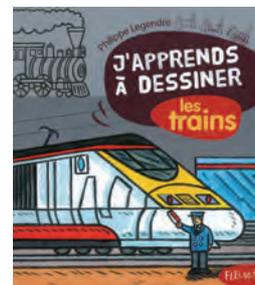
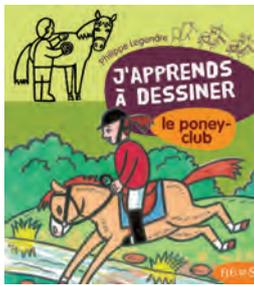
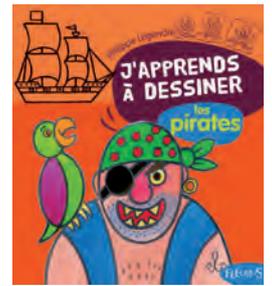
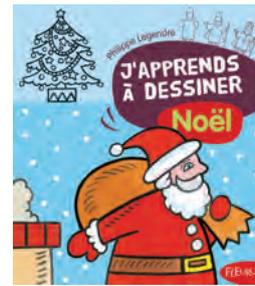
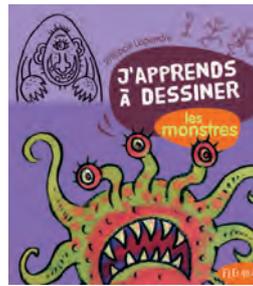
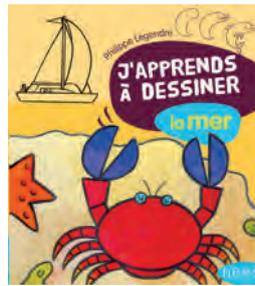
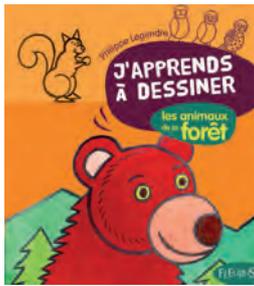
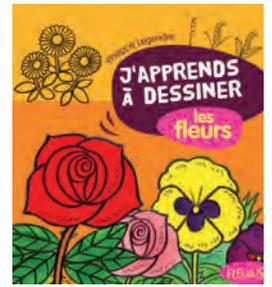
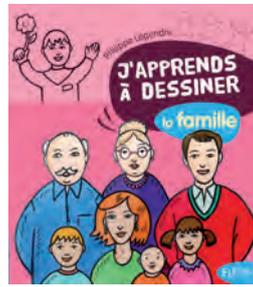
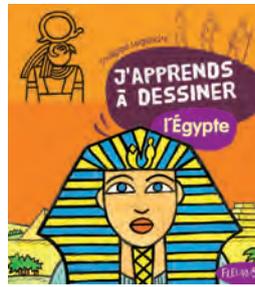
V O C A B U L A I R E D E F O R M E S



Le saumon







**J'APPRENDS
À DESSINER**

**+ de 55 titres
parus**



à partir de 5 ans !

**Découvrez
l'application**

**J'APPRENDS
À DESSINER**



**Une méthode
facile et ludique
pour tout dessiner !**



Philippe Legendre

Philippe Legendre est peintre-graveur et auteur-illustrateur. Il anime de nombreux ateliers pour les enfants et intervient en milieu scolaire. La méthode qu'il développe est simple et efficace. Elle décompose chaque dessin en quatre étapes et combine des formes de base repérables facilement.

Retrouve la liste de tous les titres à l'intérieur !

FLEURUS

www.fleuruseditions.com



ISSN : 1257-9629

MDS : 188668N2
11 € TTC