

MANGAKA JUNIOR

Kaori Yoshikawa

JE DESSINE MES PREMIERS PERSONNAGES



EYROLLES

Un manuel pour apprendre à dessiner tes premiers personnages de manga. Grâce à la méthode imaginée par la mangaka Kaori Yoshikawa, tu vas découvrir pas à pas comment dessiner le visage et le corps, les mains et les pieds, les poses, les cheveux et les expressions du visage. Alors si tu as envie d'essayer, fait comme Asly, suis attentivement les conseils de Sana et dessine, dessine et dessine encore !

Et voilà,
c'est fini !



Facile, hein ?

M
A
N
G
A
K
A

J
U
N
I
O
R

La collection « Mangaka junior » est faite pour toi si :

- Tu rêves de savoir dessiner mais que tu ne sais pas par quoi commencer
- Tu souhaites améliorer la qualité de tes dessins
- Tu veux des conseils de pro
- Tu aimes tout simplement le manga

Kaori est la première mangaka japonaise à enseigner le manga par la pratique en France. Elle est professeur depuis 2005 au sein de l'école A. A. A. section manga à Paris, qui dispense une formation pour devenir mangaka professionnel. Elle anime également des stages auprès d'enfants dans des établissements publics. Elle est membre de l'Association des mangaka du Japon, qui regroupe des auteurs représentatifs du genre.

 Instagram @kaori_yoshikawa_

 Facebook @yoshikawaofficial

www.editions-eyrolles.com
Groupe Eyrolles | Diffusion Geodif

Studio Eyrolles © Éditions Eyrolles
Illustrations de couverture © Kaori Yoshikawa

Code éditeur : 667485
ISBN : 978-2-212-67485-9

Kaori Yoshikawa

JE DESSINE MES PREMIERS PERSONNAGES

Traduit et adapté du japonais
par Kayo Sato et Julien Delespaul

EYROLLES





LE VISAGE 6



LE CORPS 18



LES MAINS ET LES PIEDS 32



LES POSES 40



LES CHEVEUX 48



**LES EXPRESSIONS
DU VISAGE** 54

Je m'appelle Kaori Yoshikawa. Je viens du Japon et j'enseigne le dessin de manga à l'école A.A.A. à Paris. J'ai écrit ce livre pour partager ma joie de dessiner des mangas, comme je le fais avec mes élèves.

Les mangas sont des bandes dessinées japonaises avec un style bien particulier. J'imagine que tu as ouvert ce livre parce que toi aussi tu as envie d'en créer.

Commence par dessiner tes personnages comme tu en as envie, puis appuie-toi sur ce livre pour les améliorer ou en cas de difficulté. N'oublie jamais que tu as ta propre sensibilité. Tu n'es pas obligé de suivre tous mes conseils. Ceci dit, s'ils te servent un peu, j'en serais très heureuse.

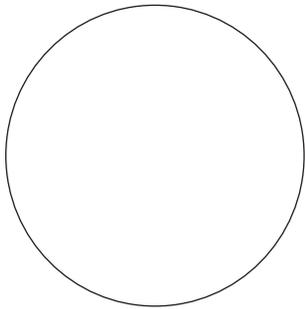
Il ne suffit pas de dessiner une chose une fois pour devenir bon en dessin. Il est très important de s'entraîner un peu chaque jour, et de recommencer encore et encore, jusqu'à atteindre la perfection. Comme pour tout, la répétition est essentielle. Alors dessine, dessine et dessine encore pour accumuler de l'expérience.

Toi qui adores le manga, n'oublie pas que ce livre n'est là que pour te servir de référence. N'aie pas peur de suivre ton instinct, de laisser parler ton imagination et de créer plein de personnages attachants !

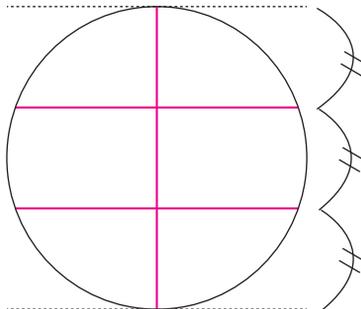
Kaori Yoshikawa



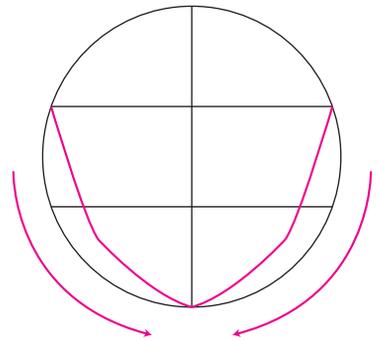




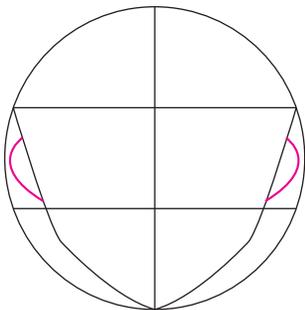
1 > Trace un rond.



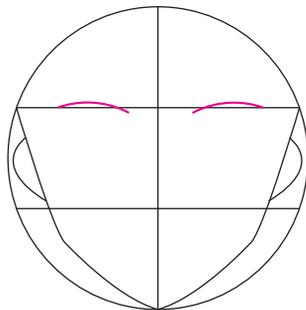
2 > Tire un trait vertical au centre et deux traits horizontaux aux tiers du rond.



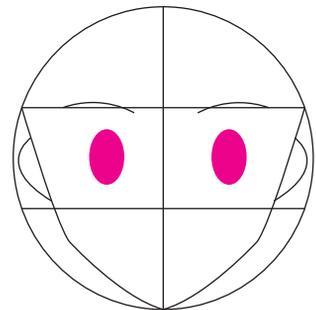
3 > Dessine les contours du visage. Pour cela, tire un trait d'un bout à l'autre du trait horizontal du haut, en passant par le bas du trait vertical.



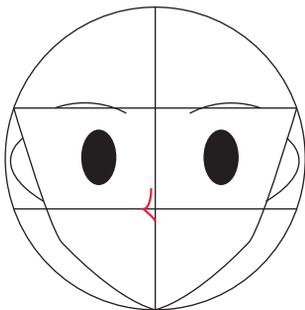
4 > Dessine deux oreilles entre les deux traits horizontaux.



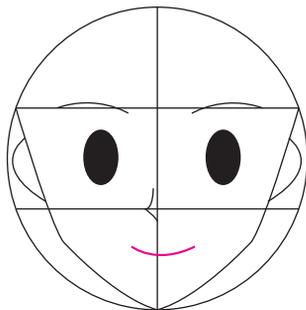
5 > Dessine deux sourcils sur le trait horizontal du haut.



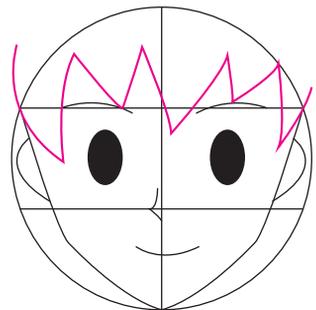
6 > Dessine deux yeux au centre des deux traits horizontaux.



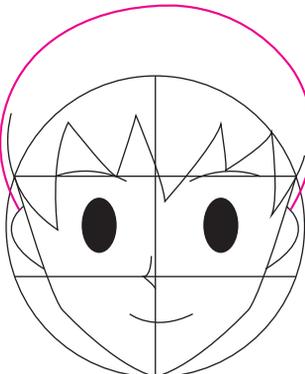
7 > Dessine le nez au croisement du trait horizontal du bas et du trait vertical.



8 > Dessine la bouche en bas au centre.

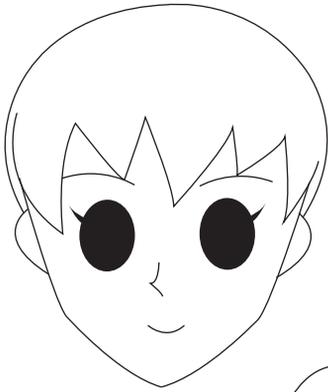


9 > Dessine des cheveux en zigzag au niveau du trait horizontal du haut.



10 > Dessine le haut du crâne au-dessus du cercle du visage.





► Dessine-lui maintenant des grands yeux et des cils. Voilà, c'est une femme.



► Nous allons changer ses cheveux. Quel type de coiffure aimes-tu ?



► Essaie de lui mettre un bonnet, un ruban ou un accessoire !



À TOI DE JOUER.

DESSINE À TON TOUR UN VISAGE DE FACE EN T' Aidant DE LA PAGE GAUCHE !



- Commence par tracer des traits de construction au crayon, sans appuyer.
- Puis dessine les contours.
- Efface ensuite les traits de construction.
- Dessine doucement et soigneusement. En cas d'erreur, efface avec ta gomme.

