

accès 1 ibre

Premiers pasen CSS 3 & HTML 5

5

Conception: Nord Compo

Premiers pas en

CSS3 & HTML5

7^e éd.

L'informatique libre à la portée de **tous**!

L'auteur

Ingénieur EFREI, Francis Draillard a exercé dans l'industrie, la recherche, la formation continue et l'enseignement supérieur. Il intervient comme professeur associé à l'EIGSI, école d'ingénieurs à La Rochelle. Concepteur web indépendant et conseil en entreprise, il contribue au site Framasoft dédié aux logiciels libres et à l'évolution de PluXml, système de gestion de contenu libre pour créer des sites modifiables en ligne.

Des bases HTML 5 et CSS 3 aux fonctions de styles avancées, utilisez les meilleurs outils pour créer un site performant et l'adapter aux mobiles!

- → Bases : l'essentiel du HTML 5 et la structure d'une page, imbrication et hiérarchie des balises
- → Multimédia : images, sons et vidéos dans vos pages
- → HTML 5 avancé : éléments spécifiques, formulaires de contact et contrôle des informations saisies
- → Principe des CSS: règles CSS et feuilles de styles, présentation homogène et facilement modifiable
- → Mise en forme : présentation du texte et positionnement des blocs, images et couleurs, listes et tableaux
- → CSS 3 avancées : ombres et dégradés, répartition du contenu, transformations et animations
- → Synthèse : modèles et exemples complets de pages, adaptation aux tablettes et smartphones

Cette septième édition prend en compte les dernières évolutions des standards HTML 5 et CSS 3.

Annexes: Choix et codage des principales couleurs • Spécificités des navigateurs • Aide-mémoire des propriétés CSS 2 et 3 • Références web et bibliographiques.

Premiers pas en CSS 3 & HTML 5

DANS LA MÊME COLLECTION

M. DUPONT DE DINECHIN. – **Blender pour l'architecture.** N°14310, 2^e édition, 2016, 330 pages.

V. KOVALSKY, C. VILLENEUVE. – **Drupal avancé**. N°14011, 2015, 308 pages.

X. Delengaigne. – Organiser sa veille sur Internet. N° 13945, 2° édition, 2014, 300 pages.

SUR LE MÊME THÈME

R. GOETTER. –**Mémento CSS 3.** N°67432, 4° édition, 2017, 14 pages.

D. CEDERHOLM. – **CSS** 3 pour les web designers. N°11765, 2^e édition, 2016, 152 pages.

H. GIRAUDEL, R. GOETTER. – CSS 3 - Pratique du design web. $N^{\circ}14023,\,2015,\,354$ pages.

S. POLLET-VILLARD. – Créer un seul site pour toutes les plates-formes. N°13986, 2014, 144 pages.

E. MARCOTTE. – Responsive web design. N°67361, 2e édition, 2017, 168 pages.

Retrouvez nos bundles (livres papier + e-book) et livres numériques sur http://izibook.eyrolles.com Francis Draillard



Premiers pas en CSS 3 & HTML 5

→ 7°édition

EYROLLES

ÉDITIONS EYROLLES 61, bd Saint-Germain

75240 Paris Cedex 05 www.editions-eyrolles.com

En application de la loi du 11 mars 1957, il est interdit de reproduire intégralement ou partiellement le présent ouvrage, sur quelque support que ce soit, sans l'autorisation de l'Éditeur ou du Centre Français d'exploitation du droit de copie, 20, rue des Grands Augustins, 75006 Paris. © Groupe Eyrolles, 2006, 2008, 2010, 2012, 2013, 2015, 2017, ISBN: 978-2-212-67430-9

Avant-propos

Partout dans notre vie, des pages Internet! Que d'activités professionnelles ou personnelles sont concernées par ce sujet! Mais la conception d'un site est-elle compliquée? Qu'y a-t-il derrière ces textes, images et animations dont l'assemblage nous paraît si naturel? Comment créer des pages à la fois esthétiques et faciles à mettre à jour?

Cet ouvrage vous guidera pas à pas dans la découverte des techniques de base qu'il faut connaître pour la création d'un site : le langage HTML pour la structure des pages et les feuilles de styles CSS, *Cascading Style Sheets*, pour la mise en forme.

Vous verrez que le langage HTML est assez intuitif et facile à appréhender. Quant aux CSS, il est essentiel de comprendre d'abord leur « philosophie », c'est-à-dire leurs principes de fonctionnement, expliqués ici en douceur. Ensuite, il nous suffira d'explorer ensemble les différentes propriétés de mise en forme, pour savoir comment en tirer parti. Celles-ci sont classées par catégories, en commençant par les plus courantes, bien entendu.

La démarche de ce livre est une approche pratique et progressive de ces techniques, toujours accompagnées d'exemples et de nombreuses illustrations, pour une meilleure compréhension. Une fois les bases acquises, vous trouverez des méthodes plus avancées (mais pas nécessairement plus compliquées) qui exploitent les dernières nouveautés de la norme CSS, toujours expliquées à l'aide d'exemples et présentées par l'image.

En guise de synthèse, deux chapitres détaillent des exemples concrets et complets, toujours amenés de façon progressive et illustrée, qui sont une application des techniques les plus courantes et une occasion de plus de bien les assimiler.

Enfin, l'ensemble du livre est truffé d'astuces, de conseils pratiques et de bonnes adresses : les références de programmes utiles, généralement sélectionnés dans le meilleur des logiciels libres, et celles de sites qui proposent des outils en ligne pour faciliter le développement d'un site Internet.

Outre la compréhension de la technique pure, l'objectif est ici de présenter les « bonnes pratiques » de la programmation web. Ce n'est pas un qualificatif qui leur a été attribué par un organisme de normalisation; elles ont acquis cette réputation parce qu'elle apportent à la fois simplicité, précision et souplesse dans la création de nos pages.

En effet, au-delà de la présentation d'un site, il faut penser à sa maintenance et à son évolution. Sera-t-il facile d'en effectuer la mise à jour régulière, de changer sa charte graphique, sa mise en page? Pourrons-nous nous dispenser de réécrire le code, en réutilisant la structure et l'essentiel du travail de mise en forme? Bien sûr! Et vous avez de la chance, tous ces points sont justement l'objet de l'ouvrage qui se trouve entre vos mains!

Les avantages cumulés du HTML et des CSS sont disponibles, profitons-en! Et découvrons ensemble dans ce livre tout le bénéfice que l'utilisation rationnelle de ces normes nous apporte: une méthode simple et efficace pour créer des sites Internet. Il suffit de s'y aventurer pour être conquis... Bonne lecture!

Structure de l'ouvrage

Le **premier chapitre** est une introduction qui nous présente le principe général du langage HTML, des feuilles de styles et d'une bonne écriture HTML/CSS.

Le deuxième chapitre explique de façon concrète les bases du HTML. À partir d'exemples, il détaille l'utilisation des principales balises HTML, présente leur classement par types de balise et leur hiérarchie dans une page web. Il fournit les quelques mots de vocabulaire utilisés par la suite pour expliquer la conception d'une feuille de styles.

Des techniques plus spécialisées apportées par la norme HTML 5 sont traitées dans le **troisième chapitre**. Ces nouveaux éléments pourront être utilisés au fur et à mesure de leur prise en compte par les navigateurs. Vous trouverez dans ce même chapitre tout ce qui concerne les formulaires : éléments de base, envoi en ligne et contrôle de la saisie.

Au **quatrième chapitre** apparaissent les feuilles de styles. À partir d'exemples, nous verrons de quelle façon et à quel endroit les écrire, quelles unités de mesure utiliser, etc.

Les propriétés de style définies pour la norme CSS 2 constituent toujours la base des CSS 3 ; elles sont détaillées dans les **cinquième** et **sixième chapitres**, qui expliquent respectivement les propriétés de mise en forme et celles liées au positionnement des éléments dans la page. Des exemples illustrent chaque propriété, dont toutes les valeurs possibles sont détaillées. Les principales nouveautés apportées par la norme CSS 3 sont expliquées de la même façon, dans le **septième chapitre**.

Le huitième chapitre est une synthèse des précédents : à partir de nos connaissances en HTML et CSS, nous construirons ensemble les trames de sites complets, d'abord avec des blocs de couleur unie, puis avec des images de fond pour créer des sites réellement finis.

Ensuite, nous nous rendrons dans le domaine des pages web pour smartphones et tablettes. Ce **neuvième chapitre** explique dans un premier temps le principe d'adaptation d'une page au Web mobile. Puis, il reprend le dernier exemple complet du chapitre précédent, pour en proposer une version qui s'adapte automatiquement à la taille de l'écran.

Le **dixième chapitre** nous parle des autres médias pour lesquels des propriétés de style existent, et plus particulièrement des pages destinées à l'impression et la diffusion sonore des pages web.

En annexe se trouvent des informations sur les choix des couleurs et le récapitulatif de celles qui sont nommées, un tableau de synthèse sur le comportement des principaux navigateurs. Suivent un index des propriétés, en guise de formulaire, ainsi qu'une liste de références bibliographiques et de sites web utiles.

Les fichiers et images qui servent d'exemples dans le livre peuvent être téléchargés à l'adresse http://livre.antevox.fr.

Crédits des photographies et illustrations

Tous droits réservés pour toutes les photographies et illustrations publiées dans cet ouvrage.

Les crédits qui ne figurent pas dans les légendes des illustrations sont mentionnés ci-après.

Les pages d'ouverture des chapitres 1, 3, 6 et 7 sont des extraits du site Zen-Garden (http://www.csszengarden.com/tr/francais/), il s'agit respectivement des versions suivantes :

- « Tranquille » par Dave Shea (http://www.mezzoblue.com);
- « Japanese garden » par Masanori Kawachi (http://www.jugglinglife.org);
- « Like the Sea » par Lars Daum (http://www.redrotate.de/);
- « Kyoto Forest » par John Politowski (http://www.rpmdesignfactory.com).

Figures 4-4 à 4-11, pages d'ouverture des chapitres 4, 5 et 10, ainsi que des annexes A, C et D : copyright 2017 Francis Draillard, Micro Application et ses concédants.

Figure 4-3: photo d'Éric Pouhier (décembre 2005). Cette figure 4-3 et la photo de la page d'ouverture du chapitre 9 proviennent du site Wikimedia: https://commons.wikimedia.org/?uselang=fr.

Page d'ouverture du chapitre 2 : dessin d'Alice Draillard.

Pages d'ouverture du chapitre 8 et de l'annexe B, toutes les figures dont le crédit n'est pas mentionné en légende et qui ne figurent pas dans la liste cidessus : Francis Draillard.

Remerciements

Je tiens à remercier Muriel Shan Sei Fan, ancienne éditrice informatique des éditions Eyrolles. C'est grâce à elle que la publication de ce livre a été possible, et ses conseils m'ont été précieux pour la rédaction finale. Merci aussi à Dimitri Robert: auteur d'un excellent livre sur le logiciel Gimp, dans cette même collection, il m'a aiguillé vers Muriel pour lui proposer mon manuscrit. Je remercie également Alexandre Habian, éditeur informatique qui a repris le poste de Muriel aux éditions Eyrolles et gère donc maintenant un catalogue de grande ampleur. Tous mes remerciements vont aussi à Sophie Hincelin, qui, au-delà de la collection informatique, assure la coordination de nombre d'ouvrages dont celui-ci, en tant que Responsable de production éditoriale chez Eyrolles.

Merci encore à celles et ceux qui ont participé aux différents stades de la conception de ce livre :

- pour leurs conseils judicieux et la coordination de ce livre, à Muriel Shan Sei Fan jusqu'à la cinquième édition, ainsi qu'à Sandrine Paniel pour les troisième et quatrième éditions, et à Sophie Hincelin depuis la sixième édition;
- pour la relecture à Eliza Gapenne et Anne Bougnoux (première édition), à Jean-Baka Domelevo Entfellner (deuxième édition), à Sandrine Paniel (troisième et quatrième éditions), à Laurène Gibaud (cinquième édition), à nouveau à Eliza Gapenne (sixième édition), ainsi qu'à Sophie Hincelin et son équipe pour cette septième édition;
- pour la mise en pages à Gaël Thomas et Jean-Marie Thomas lors de la première édition, et à nouveau à Gaël Thomas qui a œuvré seul pour les éditions suivantes.

Je remercie beaucoup pour leur contribution :

- les auteurs du site http://www.w3.org, source extrêmement riche de renseignements qui explique dans tous leurs détails les normes du World Wide Web Consortium (W3C), ainsi que Jean-Jacques Solari, qui a traduit en français bon nombre de ces documents sur le site http://www.yoyodesign.org, dont est notamment extraite une partie des tableaux récapitulant les propriétés CSS, qui se trouvent en annexe;
- le site www.w3schools.com, dont le contenu et les exemples sont un complément utile aux normes éditées par le W3C;
- Alain Beyrand (http://www.pressibus.org): son classement des couleurs est très intéressant. Il est publié en annexe (mais en moins bien, car sans les couleurs!).

Je suis reconnaissant également à mes étudiants de l'EIGSI, École d'ingénieurs à La Rochelle. Qu'ils me pardonnent : je me suis servi de leurs erreurs et de leurs difficultés pour rendre ce livre plus clair et plus pédagogique.

Enfin, c'est de tout mon cœur que je remercie mon épouse et ma fille, pour leur soutien et leur participation.

Francis Draillard

contact@antevox.fr http://www.antevox.fr

Table des matières

1.	INTRODUCTION AU HTML ET AUX FEUILLES DE STYLES CSS
	Signification de HTML et CSS · 2
	Principes de base pour une page web · 3
	Choix sensé des balises HTML • 3
	Adaptation aux navigateurs • 3
	Accessibilité • 4
	L'apparence, fonction du thème et du public concerné • 5
	Polices de caractères • 5
	En résumé, quelques sentiments liés aux couleurs • 6
	Homogénéité du site • 6
	Principes d'une bonne écriture
	HTML/CSS: donner du sens au codage • 6
	Titre de page • 7
	Mise en gras ou en italique • 8
	Liste de liens hypertextes (menu) • 8
	Intérêt des feuilles de styles • 9
2.	L'ESSENTIEL DU HTML 13
	Principe des balises · 14
	Évolution de la norme HTML • 15
	Succession des normes HTML • 15
	La philosophie du HTML 5 • 16
	Évolution et compatibilité • 16
	Pragmatisme et tolérance • 17
	Premières règles d'écriture HTML · 17
	Règles pour les noms des fichiers • 17
	Règles d'écriture des balises en HTML • 18
	Structure d'une page HTML • 20
	Espaces, sauts de ligne et commentaires invisibles • 21
	Principales balises HTML · 23
	Un exemple pour commencer • 23
	Les deux premières balises • 24

POCHES ACCÈS LIBRE - PREMIERS PAS EN CSS 3 ET HTML 5

	En-tête • 25
	Corps de la page ∙ 27
	Paragraphes et titres • 27
	Mise en forme commune à une partie du texte • 28
	Principales mises en forme • 29
	Italique et gras • 29
	Exposant et indice • 30
	Annotations en petite taille de caractères • 31
	Citation avec retrait • 32
	Trait de séparation horizontal • 33
	Liens hypertextes • 33
	Les listes • 37
	Listes à puces ou numérotées • 38
	Listes de définitions • 40
	Tableaux • 41
	Création d'un tableau HTML • 41
	Fusionner des cellules • 44
	Insertion d'images • 46
	La balise image • 46
	Dimensionner une image • 48
	Une icône sur l'onglet • 48
	Contenus audio et vidéo ⋅ 50
	Exemples d'utilisation • 51
	« Pistes complémentaires » pour les contenus audio et vidéo • 54
	Des blocs pour structurer les pages • 54
	Sections de base d'une page • 55
	Sous-sections de type <div> • 56</div>
	Deux catégories d'éléments • 59
	Éléments en ligne • 59
	Éléments de type bloc • 60
	Hiérarchie des éléments : l'héritage • 61
	Hiérarchie des blocs imbriqués et juxtaposés • 62
	Termes hiérarchiques utilisés en HTML/CSS • 64
	Héritage des propriétés de style • 64
	Validation du code HTML • 66
3.	NOUVEAUTÉS DU HTML 5
	Davantage de signification pour le texte • 70
	Balises spécifiques pour le texte • 70
	Surlignage de mots • 70
	Mesures comprises entre deux bornes • 71

Dates et heures • 71

Texte barré • 72

Coupure des mots trop longs • 73

Autres balises de texte • 74

Des éléments modifiables · 75

Éléments déplaçables dans la page • 75

Contenus modifiables • 77

Blocs spécifiques · 77

Une page dans un cadre • 77

Des détails sur demande • 79

Images dynamiques et légendes · 80

Affichage dynamique (<canvas>) • 80

Indicateur de progression (cprogress>) • 83

Images, photos et figures (<figure>) • 83

Formulaires de contact · 84

Balise formulaire • 84

Regroupement de parties de formulaire • 85

Les étiquettes • 86

Zones de texte simples • 86

Zones de texte sur plusieurs lignes • 87

Boutons radio, à choix unique • 87

Cases à cocher • 88

Listes déroulantes • 88

Boutons d'effacement et d'envoi • 90

Fichier d'envoi du formulaire • 91

Fonctionnement du fichier envoi.php • 92

Contrôle plus précis des formulaires · 94

Balise form • 94

Contrôle des balises input • 95

Nouveaux types d'entrées • 95

Attributs des balises input • 97

Balises input utilisées pour la saisie • 98

Balises input en forme de bouton • 99

Nouvelles balises de formulaire • 101

Listes d'options modifiables • 101

Affichage du résultat d'un calcul • 102

Nouveaux attributs pour les éléments de formulaire • 103

Rattachement à un autre élément • 104

Zones de saisie à plusieurs lignes • 105

À utiliser progressivement · 106

4.	ÉCRITURE DES FEUILLES DE STYLES
	Définition d'une règle de style · 110
	Principe • 110
	Exemple de règle de style • 110
	Commentaires • 111
	Emplacement des styles • 111
	Feuille de styles interne · 112
	Feuille de styles externe • 112
	Styles en ligne • 114
	Sélecteurs de styles · 115
	Comme au théâtre • 115
	Sélecteur simple • 116
	Classe • 117
	Une catégorie de balises • 117
	Une même classe pour plusieurs types de balises • 118
	Identifiant • 119
	Identifiant sans nom de balise • 120
	Différence entre classe et identifiant • 121
	Pseudo-classes • 122
	Pseudo-classes pour les liens hypertextes • 123
	Autres pseudo-classes • 123
	Pseudo-éléments • 124
	Règle associée à plusieurs sélecteurs • 124
	Regroupement de propriétés à l'aide de « raccourcis » • 125
	Hiérarchie des sélecteurs • 126
	Hiérarchie précise des sélecteurs • 126
	Imbrication directe • 127
	Juxtaposition • 127
	Sélecteur d'attribut [] • 127
	Sélecteur universel * ∙ 128
	Ordre de priorité des styles · 129
	Règle de style prioritaire • 129
	Degré de priorité d'une règle de style • 130
	Application • 131
	Valeurs, tailles et couleurs • 132
	Héritage de propriété • 132
	Unités de taille • 132
	Unités de taille courantes • 132
	Autres unités de taille • 134
	Codage des couleurs • 137

	Noms de couleurs • 137
	Code RVB ⋅ 137
	Toutes les couleurs sont « sûres » • 138
	Des outils en ligne pour les couleurs • 139
	Exemple de page avec feuille de styles interne • 139
5.	PROPRIÉTÉS DE MISE EN FORME
	Mise en forme des caractères • 146
	Choix des polices • 146
	Taille de police • 148
	Couleur du texte • 148
	Texte en gras • 150
	Italique • 151
	Soulignement et autres « décorations » • 151
	Majuscules et minuscules • 152
	Petites majuscules • 153
	Surlignage de lettres • 153
	Décalage vers le haut ou le bas • 154
	Raccourci pour la mise en forme de caractères • 155
	Paragraphes et blocs de texte • 156
	Alignement horizontal du texte • 156
	Retrait de première ligne • 157
	Interligne minimum • 158
	Espacement entre les lettres • 159
	Espacement entre les mots • 160
	Conservation des espaces et sauts de ligne saisis • 161
	Modification du curseur de la souris • 161
	Affichage automatique d'un contenu • 162
	Guillemets à utiliser • 164
	Réinitialisation d'un compteur • 164
	Incrémentation d'un compteur • 165
	Sens de l'écriture • 165 Écriture bidirectionnelle • 166
	Bordures • 168
	Style de bordure • 168
	Styles de bordure pour chaque côté • 169 Épaisseur de bordure • 169
	Épaisseur de bordure • 169 Épaisseur de bordure pour chaque côté • 170
	Couleur de bordure • 170
	Couleur de bordure • 170 Couleur de bordure pour chaque côté • 171
	Raccourci pour toutes les propriétés de bordure • 172
	Raccourci des propriétés de bordure
	. meed a. e. des proprietes de sordaire

POCHES ACCÈS LIBRE - PREMIERS PAS EN CSS 3 ET HTML 5

	pour chaque côté • 172
	Contour superposé à un élément • 173
	Images et couleurs d'arrière-plan • 173
	Couleur d'arrière-plan • 174
	Image d'arrière-plan • 174
	Répétition ou non de l'image d'arrière-plan • 175
	Alignement de l'image d'arrière-plan • 176
	Fixation de l'image d'arrière-plan • 177
	Raccourcis pour les arrière-plans • 177
	Listes à puces ou numérotées · 178
	Type de puce ou de numérotation • 178
	Utilisation d'une image comme puce • 179
	Position de la puce • 180
	Raccourci pour toutes les propriétés de liste · 181
	Les tableaux · 181
	Largeur fixe ou variable des colonnes ou du tableau • 181
	Recouvrement des bordures • 182
	Espacement entre les bordures de cellules • 183
	Contour des cellules vides • 184
	Position du titre du tableau • 184
	Alignement vertical des cellules • 185
6.	POSITIONNEMENT DES BLOCS
	Marges et dimensions d'un bloc · 190
	Marges externes autour d'un bloc • 190
	Raccourci pour les marges externes • 191
	Marges internes d'un bloc • 192
	Raccourci pour les marges internes • 193
	Largeur fixe pour un bloc ou une image • 194
	Hauteur fixe pour un bloc ou une image • 194
	Largeur et hauteur totales d'un bloc • 195
	Largeur et hauteur minimales • 197
	Largeur et hauteur maximales • 197
	Position des éléments · 198
	Flux normal des éléments • 198
	Principe du positionnement des blocs • 198
	Types de position possibles • 199
	Position normale • 199
	Position relative, absolue ou fixe • 199
	Position flottante • 200
	Utilisation des différents types de positionnement • 201
	Élément dans le flux (position normale) • 201

	Position relative • 201
	Position absolue • 202
	Position fixe • 202
	Élément flottant • 202
	Type de positionnement d'un bloc • 203
	Décalages indiquant la position d'un bloc • 203
	Niveau d'empilement des blocs • 204
	Transformation en bloc flottant • 205
	Pas d'éléments flottants sur le côté • 206
	Affichage ou non d'un élément • 207
	Affichage des débordements • 207
	Zone visible d'un élément • 208
	Changement de type d'élément • 209
	Délimitation des blocs · 211
	Exemples de positionnement · 212
	Image du haut (nuages) • 215
	Image de l'arbre en position absolue • 215
	Sous-titre « En images » en position relative • 216
	Centrage horizontal du titre • 217
	Titre latéral fixé sur l'écran • 217
	Position de la galerie d'images • 218
	Images côte à côte • 219
	Centrage d'éléments à l'intérieur des blocs · 221
	Centrage horizontal • 221
	Centrage horizontal d'éléments en ligne • 221
	Centrage horizontal de blocs • 221
	Centrage vertical • 222
	Centrage vertical d'éléments en ligne • 222
	Centrage vertical de blocs • 223
	Exemple de centrage vertical • 224
7.	PRINCIPALES NOUVEAUTÉS DES CSS 3
	Du relief pour nos pages • 229
	Codes couleurs et niveaux de transparence • 230
	Niveau d'opacité • 230
	Codage RGBA des couleurs • 230
	Codages HSLA et HSLA des couleurs • 232
	De nouveaux effets pour le texte • 234
	Style d'écriture • 234
	Couleur, forme et type de soulignement • 234
	Ajustement de la taille des caractères • 236
	. ,

POCHES ACCÈS LIBRE - PREMIERS PAS EN CSS 3 ET HTML 5

Une police originale avec @font-face • 238

Ombrage du texte • 242

Présentation et ergonomie • 243

Apparence d'un élément • 244

Marqueur de ligne tronquée • 245

Coupure des mots trop longs • 246

Des bordures plus variées · 247

Des images en guise de bordures • 247

Ces fameux coins arrondis! • 251

Des ombres pour nos boîtes • 254

Espacement pour encadrement double • 255

Dimensions des blocs • 256

Dimensions globales des blocs • 256

Blocs de dimensions modifiables • 257

Couleurs et images de fond · 259

Plusieurs images d'arrière-plan · 259

Placement et étendue des images d'arrière-plan • 260

Fixation de l'image d'arrière-plan • 262

Dégradés de couleurs · 263

Dégradé linéaire • 263

Dégradé radial · 264

Dégradés répétitifs • 267

Multicolonnage · 268

Nombre et largeur des colonnes • 268

Espacement des colonnes • 269

Trait de séparation des colonnes • 270

Équilibrage des colonnes • 272

Titre sur plusieurs colonnes • 272

La flexbox pour répartir des blocs · 273

Un bloc conteneur de type flex • 274

Propriétés flexbox appliquées au conteneur • 276

Type flexbox pour un élément • 276

Direction et axe principal des blocs • 277

Retour à la ligne des blocs • 278

Raccourci flex-flow pour la direction et les débordements • 279

Alignement sur l'axe principal • 280

Alignement sur l'axe perpendiculaire • 282

Répartition sur l'axe perpendiculaire • 284

Propriétés flexbox appliquées aux blocs « items flex » • 287

Alignement spécifique d'un bloc • 287

	Agrandissement automatique des blocs • 209
	Réduction automatique des blocs • 293
	Dimensions de base avant agrandissement ou réduction des blocs • 297
	Raccourci flex à privilégier • 299
	Ordre des blocs • 301
	Deux utilisations pratiques de la flexbox • 302
	Transformations géométriques · 307
	Propriété de transformation • 307
	Fonctions de transformation 2D · 308
	Fonctions de transformation 3D • 310
	Le Web s'anime en CSS 3 · 311
	Les transitions • 312
	Les animations • 320
	Nouveaux types de sélecteurs • 331
	Sélecteur de voisinage • 331
	Sélection sur les attributs • 331
	Attribut existant ou ayant une valeur donnée • 331
	Attribut sélectionné sur une partie de son contenu • 333
	Attribut commençant par • 333
	Attribut se terminant par • 333
	Attribut contenant • 334
	Pseudo-classes • 334
	Élément ou attribut différent de • 335
	Pseudo-classes pour les éléments de formulaire • 335
	Distinction des éléments inclus dans un bloc • 336
	Pseudo-élément • 341
	Les CSS 3 : déjà utilisées et toujours en évolution • 342
8.	EXEMPLES DE SITES WEB
	Structure d'une page web • 346
	Code HTML de base • 347
	Créer des pages de base
	à menu horizontal ou vertical · 352
	Page de base avec menu horizontal • 352
	Page de base avec menu vertical • 356
	Exemples concrets avec images de fond et dégradés CSS 3 · 361
	Une grande image pour toute la page • 362
	Site sur deux colonnes, avec image de fond et dégradés CSS • 371

9.	UN SITE WEB POUR LES MOBILES	381
	Les contraintes du Web mobile · 382	
	Adaptation de la mise en page · 383	
	Le sélecteur @media • 384	
	Responsive et media queries CSS 3 · 386	
	Un exemple pour commencer ∙ 386	
	Syntaxe des media queries • 387	
	Application aux navigateurs mobiles • 391	
	Adaptation pratique d'un site pour le Web mobile • 393	
	Ajouter une version pour mobile à un site existant • 393	
	Adaptation d'une page aux mobiles • 396	
10	. DIFFÉRENTS TYPES DE MÉDIAS	411
	Types de médias · 412	
	Média paginé : styles CSS 2 et CSS 3 pour l'impression · 414	
	Gestion des veuves • 415	
	Gestion des orphelines • 416	
	Saut de page avant • 416	
	Saut de page après • 417	
	Coupure par un saut de page • 417	
	Dimensions d'une page • 418	
	Sélecteur de page • 418	
	Référence à un type de page • 419 Rotation d'image • 420	
	Média sonore : fonctions audio CSS 3 · 421	
	Media solitie : Tolictions audio C33 3 · 421	
A.	COULEURS	427
	Choix et harmonisation des couleurs · 428	
	Les 16 couleurs de base · 430	
	Liste de toutes les couleurs nommées · 432	
В.	COMPORTEMENT DES PRINCIPAUX NAVIGATEURS	443
	Test des pages sur plusieurs navigateurs • 444	
	Interprétation du HTML et des propriétés CSS · 447	
	Normes et navigateurs • 448	
	Comportement des navigateurs courants • 449	
	Tester un navigateur • 451	
C.	RÉSUMÉ DES PROPRIÉTÉS CSS	457
	Propriétés communes aux normes CSS 2 et CSS 3 · 458	,
	Propriétés d'affichage • 459	

	Principales propriétés spécifiques aux CSS 3 · 476	
	Styles pour les médias paginés et sonores · 489	
	Média paginé • 489	
	Média sonore • 490	
	Propriétés classées par catégories · 494	
	Propriétés communes aux CSS 2 et CSS 3 · 494	
	Propriétés spécifiques aux CSS 3 · 496	
	Médias paginés et sonores • 498	
D.	RÉFÉRENCES BIBLIOGRAPHIQUES ET SITES WEB	01
	Bibliographie • 502	
	Sites web utiles · 502	
	Sites were united 302	
	INDEX 5	05

chapitre

1



listée pour charger le

résultat sur cette page.

Téléchargez les fichiers

d'exemple html et css

La beauté de la conception CSS

Le chemin vers l'édification

Les reliques passées des sélecteurs spécifique aux navigateurs, des DOMs incompatibles, et du manque de support des CSS encombrent un long chemin sombre et morne.

Aujourd'hui, nous devons nous clarifier l'esprit et nous débarassez des pratiques passées. La révélation de la véritable nature du Web est maintenant possible, grâce aux efforts infatigables des gens du W3C, du WASP et des créateurs des principaux navigateurs.

Le Jardin Zen css vous invite à vous relaxer et à méditer sur les leçons importantes des maîtres. Commencez à voir clairement. Apprenez à utiliser ces techniques (bientôt consacrées par l'usage) de manière neuve et revigorante. Ne faites qu'Un avec le Web.

Alors, de quoi s'agit-il?

Il y a clairement un besoin pour les graphistes de prendre les CSS au sérieux. Le Jardin Zen vise à exciter, inspirer, et encourager la participation. Pour commencer, voyez quelques concepts choisis dans la liste. Cliquez sur n'importe lequel pour le charger sur cette page. Le code HTML demeure le même, et seule la feuille de style extérieure change. Oui, vraiment.

Les CSS permettent un contrôle complet et total du style d'un document hypertexte. La seule manière de vraiment démontrer cela d'une manière qui excite les gens est de démontrer ce qui peut vraiment être, une fois que les rennes ont été placées dans les mains de ceux capables de créer la beauté basée sur la forme. Jusqu'à maintenant, les exemples de trouvailles et montages intéressants ont étés fournis par des programmeurs et des structuralistes. Les concepteurs ont encore à faire leurs preuves. Cela doit changer.



choisissez une

Dazzling Beauty by Deny Sri Supriyono Dark Rose by Rose Fu Leggo My Ego by Jon

Pierre-Antoine

The Diary by Alexander

Shabuniewicz Lonely Flower by Mitj

Mozart by Andrew

Organica Creativa by

Conceptions suiv

» Voir toutes les

Introduction au HTML et aux feuilles de styles CSS

Que signifient HTML et CSS ? Quels avantages les feuilles de styles nous apportent-elles ? Comment se partagent-elles le « travail » de mise en page avec le code HTML ?

SOMMAIRE

- Signification de HTML et CSS
- Principes de base pour une page web
- Principes d'une bonne écriture HTML/CSS
- Intérêt des feuilles de styles

Cette introduction nous emmène à la découverte de quelques notions fondamentales à propos du HTML et des feuilles de styles CSS. C'est aussi l'occasion, à partir d'exemples, de poser les principes d'une bonne écriture des pages web.

Signification de HTML et CSS

Le sigle HTML correspond aux initiales d'*HyperText Markup Language*, c'est-à-dire « langage de marquage hypertexte ».

Cela signifie que la mise en place d'une page web (titres, paragraphes, images...) utilisera des caractères pour *marquer* d'une certaine façon les différentes parties du texte : représentera un paragraphe, <audio> un fichier son, etc.

Parmi ces caractères de marquage, certains correspondront à des liens vers d'autres pages web: ce sont des liens *hypertextes*, représentés par la balise <a>, pour *anchor* en anglais, c'est-à-dire un lien vers une ancre qui est attachée à un endroit donné, en général une page web.

Le HTML 4 a évolué vers l'appellation XHTML 1, avant de revenir à son nom initial HTML pour la version 5. Le « X » de XHTML vient de XML, soit eXtensible Markup Language, langage plus complexe et plus strict que le HTML. C'est lui qui a inspiré la transition du HTML vers la forme plus rigoureuse qu'est le XHTML. Son successeur, le HTML 5, accepte à nouveau une syntaxe plus souple, tout en conservant les bases et les acquis de la version XHTML 1.

Quant à CSS, cela signifie *Cascading Style Sheets*, ce qui se traduit en français par *feuilles de styles en cascade*. À la version courante CSS 2 vient s'ajouter la dernière norme CSS 3, qui reprend l'existant et ajoute de nouvelles propriétés très intéressantes.

La feuille de styles fournit la mise en forme des éléments de la page, qui auront été écrits en HTML. Elle s'applique à une ou plusieurs page(s) du site.

L'expression « en cascade » indique que la mise en forme d'une page peut faire appel à plusieurs feuilles de styles. Les différentes propriétés affectées à un même élément s'ajoutent alors pour lui donner sa mise en forme finale. Il arrive parfois qu'une propriété en contredise une autre qui aura

été définie auparavant : dans ce cas, des règles de priorité s'appliquent, et c'est généralement le dernier style défini qui est pris en compte.

Principes de base pour une page web

Voici les principales qualités demandées à une page web : qu'elle soit claire dans sa conception, accessible à tous et que son esthétique s'accorde bien à son contenu.

Choix sensé des balises HTML

En HTML, chaque élément doit être porteur de sens. Par exemple :

- pour un titre de page, utiliser un titre de niveau 1 <h1> plutôt qu'un paragraphe quelconque ;
- pour un menu (liste de liens), choisir une liste sans numérotation .

L'utilisation de balises qui donnent du sens présente plusieurs intérêts :

- le code sera plus clair pour le développeur et la maintenance future du site en sera facilitée ;
- les moteurs de recherche indexeront mieux les pages, car ils y retrouveront plus facilement les mots-clés essentiels;
- l'accessibilité sera améliorée pour les personnes en situation de handicap visuel.

Adaptation aux navigateurs

Il s'agit de couvrir, autant que possible, une large gamme de navigateurs :

- différents logiciels du marché;
- divers systèmes d'exploitation;
- d'autres médias que le PC, comme les téléphones mobiles de type smartphone ou les tablettes numériques...

De plus, les pages web doivent rester lisibles lorsque la feuille de styles n'est pas prise en compte :

lecture en mode texte ;

POCHES ACCÈS LIBRE - PREMIERS PAS EN CSS 3 ET HTML 5

- lecture vocale ou en braille;
- · anciens navigateurs qui ne reconnaissent pas complètement les styles.



FIGURE 1–1 Nos pages doivent pouvoir s'afficher sur différents types d'écrans (simulation sur http://ami.responsivedesign.is): il s'agit ici du site AbulÉdu (http://www.abuledu.org), qui propose des outils numériques et des logiciels libres éducatifs pour les enseignants.

Accessibilité

L'accès aux personnes handicapées (que le handicap soit visuel, auditif, moteur) doit être facilité :

- proposez une navigation alternative lorsque sont utilisés des menus graphiques ou reposant sur des scripts (des modules complémentaires, appelés *plug-ins* en anglais, sont nécessaires pour l'affichage d'éléments Flash, Java...);
- évitez les structures de page reposant sur des cadres (*frames*) ou des tableaux, réservez les tableaux à la présentation de données alignées ;
- ne vous basez pas uniquement sur les couleurs, permettez également l'augmentation de la taille du texte;

 proposez une alternative aux contenus purement visuels (images) ou auditifs, facilitez la lecture des liens hypertextes...

L'apparence, fonction du thème et du public concerné

Le choix des couleurs et des polices de caractères est fonction du style à donner aux pages web, donc de leur thème et du public visé.

Polices de caractères

- Pour le Web, il est courant d'utiliser des polices sans sérif (Arial, Helvetica, Trebuchet, Verdana...).
- Réservez aux titres les autres polices et surtout les polices fantaisie.
- N'abusez pas de l'italique et du gras, à réserver à quelques mots ou remarques.
- Évitez les caractères trop petits pour des paragraphes entiers.
- Limitez à deux ou trois le nombre de polices différentes dans une même page.



FIGURE 1-2 Aérer la présentation, proposer un menu clair et ergonomique, harmoniser les couleurs et en limiter le nombre pour le texte : tous ces points ont été oubliés sur le site http://www.arngren.net, qui a acquis une certaine célébrité grâce aux classements des pires pages Internet!

En résumé, quelques sentiments liés aux couleurs

Les différentes couleurs correspondent à des sentiments, des impressions, des atmosphères. La connaissance de ces relations peut nous aider à choisir le graphisme du site à créer, en fonction de son sujet et de la catégorie d'internautes à laquelle il est destiné. Voici les valeurs communément associées aux couleurs les plus courantes.

- Les couleurs chaudes, telles que le jaune, l'orange et le rouge, représentent la chaleur et le dynamisme, ainsi que les impulsions.
- Les couleurs froides, comme le bleu, le vert et le violet, indiquent la fraîcheur, le calme et aussi le raisonnement (sciences).
- Les couleurs vives sont associées à l'action.
- Les couleurs pastel font penser à la poésie et donnent une impression de sensibilité
- Enfin, le gris et le blanc sont des couleurs passe-partout.

Homogénéité du site

Les différentes pages d'un site doivent présenter un minimum d'homogénéité entre elles. Elles proposeront par exemple des variations autour d'un graphisme commun.

Il est donc important de définir une « charte graphique » (polices, couleurs, logos...) à partir de laquelle les pages seront construites (figure 1-3).

Principes d'une bonne écriture HTML/CSS: donner du sens au codage

L'essentiel est de séparer le contenu (codé en HTML) de la mise en forme (feuilles de styles CSS). Cette méthode présente plusieurs avantages, notamment la clarté du code et la possibilité de définir des styles communs à plusieurs pages.

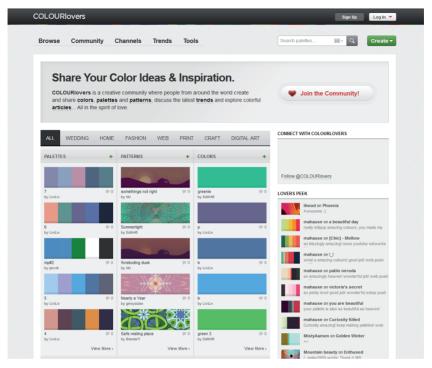


FIGURE 1-3 Bien choisir les couleurs d'une page : extrait du site http://www.colourlovers.com/, qui propose un grand nombre de palettes de couleurs assorties et de motifs pour nous aider à réussir un site harmonieux.

Voici quelques exemples de mise en forme qui montrent de quelle façon les éléments du codage sont liés au sens au texte. Ils utilisent le principe des balises, que nous n'avons pas encore détaillé, car c'est l'objet du chapitre qui suit. Cependant, c'est une première approche intéressante, avant de se jeter dans le grand bain du HTML et des CSS!

Titre de page

Au lieu d'écrire le titre dans un paragraphe normal et de l'affubler d'une tonne d'éléments de mise en forme (grande taille, gras, espacement au-dessus et en dessous), codez-le plutôt comme « titre de niveau 1 » avec

la balise <h1>. Si besoin, sa mise en forme pourra être complétée à l'aide d'une règle de style CSS :

dans le code HTML:<h1>Ici un titre</h1>
et dans la feuille de styles:h1 { ... mise en forme ...}

Mise en gras ou en italique

Pour l'accentuation de mots, en gras ou en italique, la norme HTML 4 proposait autrefois les balises

<i>> (gras, qui se dit bold en anglais) et <i>> (italique). Tant en XHTML 1 qu'en HTML 5, ces deux mises en relief s'effectuent à l'aide des balises et .

Ce petit rappel historique n'est pas là par hasard, car il correspond bien à la philosophie du HTML depuis plusieurs années, qui consiste à « donner du sens au codage ».

- Les nouvelles balises et indiquent une mise en relief plus ou moins prononcée sans dire par quel moyen elle s'effectuera, notamment sans préciser qu'il s'agit du gras ou de l'italique.
- Ainsi par exemple, le concepteur de la page peut effectuer cette accentuation par un changement de couleur du texte, sans recourir ni au gras ni à l'italique. D'où l'intérêt de ne pas indiquer le type de mise en forme dans la balise elle-même.
- Si les balises balises (bold pour gras) et <i>i> (italique) font à nouveau partie de la norme HTML 5, elles ne doivent servir qu'à appliquer une mise en forme, sans aucune notion de mise en relief du texte concerné.

Liste de liens hypertextes (menu)

Pour écrire un menu, évitez d'avoir recours à une succession de paragraphes . Préférez-leur une structure de liste en délimitant l'ensemble par la balise «ul» (liste non numérotée), et chaque ligne par une balise ». Nous reviendrons bientôt sur l'utilisation de ces balises.

Ainsi, cette partie se différenciera du texte et constituera un ensemble homogène, avec une fonction bien précise : celle d'un menu. En revanche, la suite de la page contient des paragraphes incluant aussi des liens hypertextes, ce qui permettra de les identifier en tant que texte sur la page.

À NOTER Menu en début de page

Puisque nous parlons de menu, il faut signaler que sa place de choix dans le code se trouve au début de la page. Celle-ci sera alors mieux comprise par les navigateurs qui lisent la page en mode texte, d'où une accessibilité améliorée pour les personnes handicapées et un meilleur référencement par les moteurs de recherche.



FIGURE 1-4 Cet extrait de page contient en haut un titre de niveau 1 (nom du site), à droite une liste de liens (menu général) et sur la gauche un paragraphe de texte. Il provient de la page d'accueil du site https://framasoft.org, portail de la communauté francophone des logiciels et solutions libres.

Intérêt des feuilles de styles

L'utilisation des feuilles de styles n'a pas pour seul but de répondre aux normes et de faire plaisir au W3C (consortium qui définit les règles de codage des pages web: https://www.w3.org). Un bénéfice réel et concret découle de cette façon de travailler.

La dissociation du contenu (HTML) et de la mise en forme (feuille de styles) permet :

de retrouver et corriger plus facilement le texte des pages;

POCHES ACCÈS LIBRE - PREMIERS PAS EN CSS 3 ET HTML 5

 d'utiliser une feuille de styles externe, commune aux différentes pages d'un site. Il en résulte une meilleure unité graphique entre ces pages et aussi des mises à jour plus simples par la suite. Une modification dans la feuille de styles externe se répercute d'un seul coup sur toutes les pages du site.

La mise en page est beaucoup plus légère, car elle ne nécessite plus, comme dans un lointain passé, l'utilisation de tableaux. Les CSS permettent en effet de positionner les différentes partie d'une page web:

- soit de façon rigoureuse: blocs fixes dont les coordonnées sont choisies;
- soit d'une manière souple : blocs « flottants » ou placés en ligne, qui se juxtaposent ;
- soit encore d'une manière adaptative : les blocs s'alignent au choix en ligne ou en colonne, leurs dimensions s'adaptent automatiquement en fonction de l'espace disponible.

Nous aurons l'occasion, au cours des chapitres sur les feuilles de styles, d'examiner de façon plus précise toutes les manières d'aligner ou de positionner les éléments dans une page.

Cette présentation était l'occasion de connaître quelques principes de base auxquels nous ferons référence plus tard. Le chapitre qui suit va nous donner des outils concrets pour écrire une page HTML et nous préparer à la mise en place d'une feuille de styles.