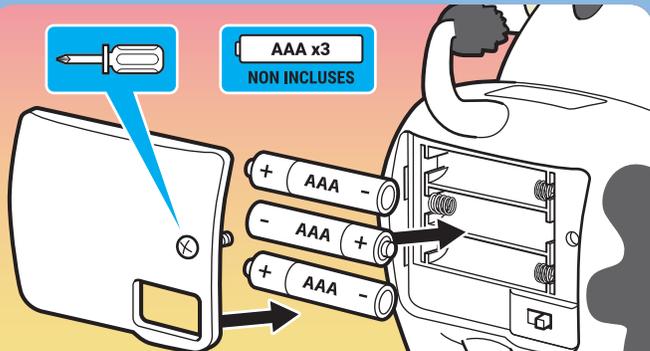


## MISE EN PLACE



Fixez les oreilles et la queue en les enfonçant dans les emplacements prévus.

## INSTALLER LES PILES



**Instructions pour le remplacement des piles:** Les piles doivent être remplacées par un adulte en suivant le schéma (veiller à respecter la polarité). Ne pas trop serrer la vis. **Consignes de sécurité relatives aux piles:** Ne pas mélanger différents types de piles ou bien des piles neuves et usagées. Ne pas recharger les piles non rechargeables. Retirer les piles rechargeables du jouet avant de les recharger. Les piles rechargeables doivent être rechargées uniquement en présence d'un adulte. Retirer les piles usagées du jouet. Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation. **La règle du jeu doit être conservée car elle contient des informations importantes.**



Le symbole représentant une poubelle barrée signifie que le produit et/ou les piles ne doivent pas être jetés avec les ordures ménagères car ils contiennent des éléments pouvant avoir des effets néfastes sur la santé et l'environnement. Merci d'utiliser les points de collecte prévus à cet effet.



FR  
NOTICE  
D'INSTRUCTIONS



FR  
DONNEZ  
OU  
RECYCLEZ



OU



OU



OU



Adresses sur [quefairedemesdechets.fr](http://quefairedemesdechets.fr)



Pour mettre le liquide à bulles, localisez la trappe sur le dos de la vache, ouvrez-la et versez le liquide à bulles. Puis fermez la trappe. Ne pas remplir à ras bord.

Attention. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments. Danger d'étouffement.

Fabriqué en Chine.

© 2024 Goliath, Vijzelpad 80, 8051 KR Hattem, the Netherlands.  
[www.goliathgames.com](http://www.goliathgames.com)

931868

Goliath®

# ATCHOU MEUUH™

## RÈGLE DU JEU

Goliath



931868-0-10\_V2-2405



## CONTENU

Mou Mou la vache, 15 cartes, 1 jeton bouse, 1 solution à bulles de 75 ml.

## BUT DU JEU

Collectez le plus de trèfles avant le GROS éternuement de la vache !

## MISE EN PLACE

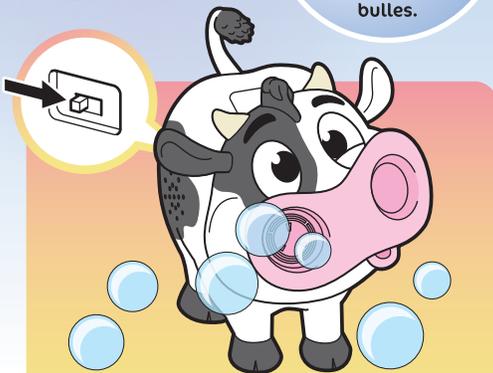
Avant de jouer pour la première fois, fixez les oreilles et la queue de Mou Mou et installez 3 piles.

### ASTUCE

Avant de commencer une nouvelle partie, assurez-vous que Mou Mou a soufflé un peu de liquide à bulles.

## DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Le joueur qui a vu une vache le plus récemment commence la partie. À votre tour, piochez une carte de la pile et découvrez combien de trèfles vous pouvez remporter.



Mettez l'interrupteur en position ON. Une fois que Mou Mou a soufflé un peu d'air et fait quelques bulles, elle est prête à jouer.



Placez Mou Mou au milieu de la table, mélangez toutes les cartes et placez-les face cachée en pile pour former un paquet, piochez et placez le jeton bouse à côté d'elle.



Si votre carte ne comporte que des trèfles, le joueur la garde et le tour continue sur la droite.



Si une pissenlit figure sur la carte, le joueur doit appuyer une fois sur le bouton sur la tête de Mou Mou.

Lorsque le joueur appuie sur le bouton de Mou Mou, plusieurs réactions peuvent se produire : Si Mou Mou n'éternue pas mais **soupire**, gardez votre carte.

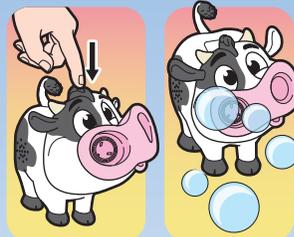
**Un petit éternuement (et quelques bulles)** : Le nez de Mou Mou a été chatouillé ! Le joueur met sa carte dans la pile de défausse.

**Un pet accompagné du son "Oupsi"** : Oh non ! Mou Mou a éternué si fort qu'elle a péti !

Le joueur prend le jeton bouse. Si un autre joueur a le jeton bouse, il lui prend. Attention, le joueur qui a ce jeton à la fin de la partie perd deux points de trèfle.

**Un gros éternuement (et BEAUCOUP de bulles)** : ATCHOUM ! Mou Mou a éternué ! Le joueur met sa carte dans la pile de défausse et la partie est terminée.

Le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'un joueur déclenche le **GROS** éternuement de Mou Mou !



## FIN DE LA PARTIE

Quand Mou Mou éternue fort, la partie est terminée ! Chaque joueur compte le nombre de trèfles qui apparaissent sur ses cartes pour connaître son score. Si un joueur a le jeton bouse, il soustrait 2 points de trèfle de son score total. Le joueur qui a le score le plus élevé remporte la partie.

## AVANT DE RANGER LE JEU



Ouvrez la trappe et videz la solution



Versez de l'eau fraîche pour nettoyer



Appuyez plusieurs fois sur la tête de Mou Mou pour nettoyer



Videz l'eau



Séchez son nez