

# DRONE DE COMBATE DE ALTA PERFORMANCE

## T-65 X-WING

### MANUAL DE VOO

AVISO: Nunca deixe as baterias Li-Po a carregar sem supervisão por longos períodos de tempo. Por favor, consulte as instruções de segurança em anexo.

#### A EMBALAGEM CONTÉM:

- 74-Z T-65 X-WING
- COMANDO SEM FIOS 2.4 GHZ
- 2 BATERIAS PARA O T-65 X-WING
- FOLHETO DE INSTRUÇÕES
- CARREGADOR + CABO USB + TRANSFORMADOR  
(TRANSFORMADOR + USB É PARA A EMBALAGEM E PARA O CARREGADOR DE BATERIA)
- ESTRUTURA DE TREINO DE PROTEÇÃO
- CHAVE DE FENDAS (NA LATERAL DO COMANDO)
- FERRAMENTA MULTIUSOS PARA OS PROPULSORES
- CAPA DE BATERIA FALSA (PARA USAR COM O EXPOSITOR DE COLECIONADOR)
- PEÇAS SUPLENTES
- EXPOSITOR ILUMINADO DE COLECIONADOR

As cores e estilos podem variar



# TABELA DE CONTEÚDOS

## PÁGINA

01. Elementos	04
02. Características do Veículo Página desdobrável (Após a P. 4)	
03. Equipamento do piloto	05
04. Retirar o T-65 X-Wing da embalagem	06
05. Funções do expositor	06
06. Instalação das pilhas do comando	07
07. Instalação da bateria do T-65 X-Wing	08
08. Carregar a bateria do seu T-65 X-Wing	09
09. Substituir as hélices	10
10. Ligar o seu comando	10
11. Sincronizar o seu T-65 X-Wing	11
12. Funções do comando	14
13. Aprender a pilotar (modo T)	15
14. Estrutura de proteção	16
14. Preparação para o voo	17
15. Controlos de voo	18
16. Dicas de voo	18
17. Reconhecimento das partes da frente e de trás do seu T-65 X-Wing	18
18. Seleção de velocidade	19
19. Ligar/desligar as luzes LED & armas auxiliares	20
20. Auto ligação e auto aterragem automáticos	21
21. Combate	22
22. Avisos	31
23. Aviso CFC	33
24. Garantia e informação legal	34
25. Registo do piloto	36

# TABELA DE CONTEÚDOS

## ELEMENTOS

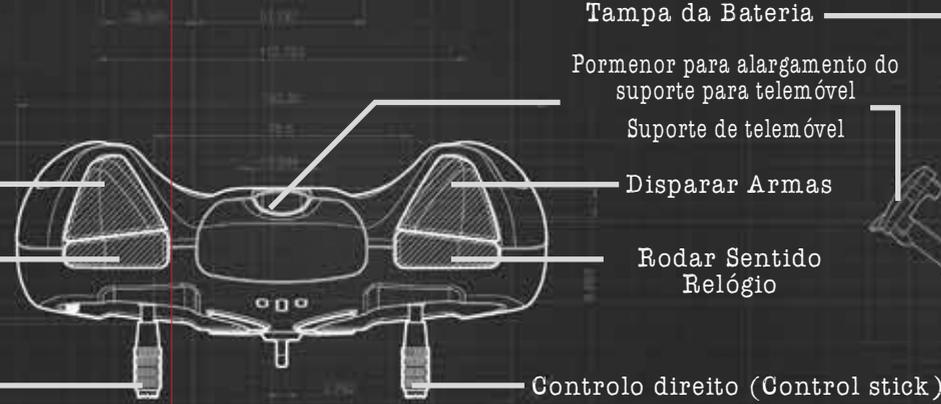
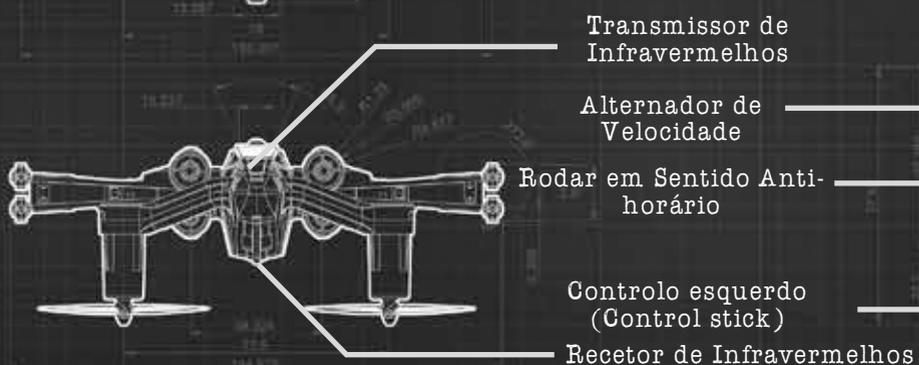
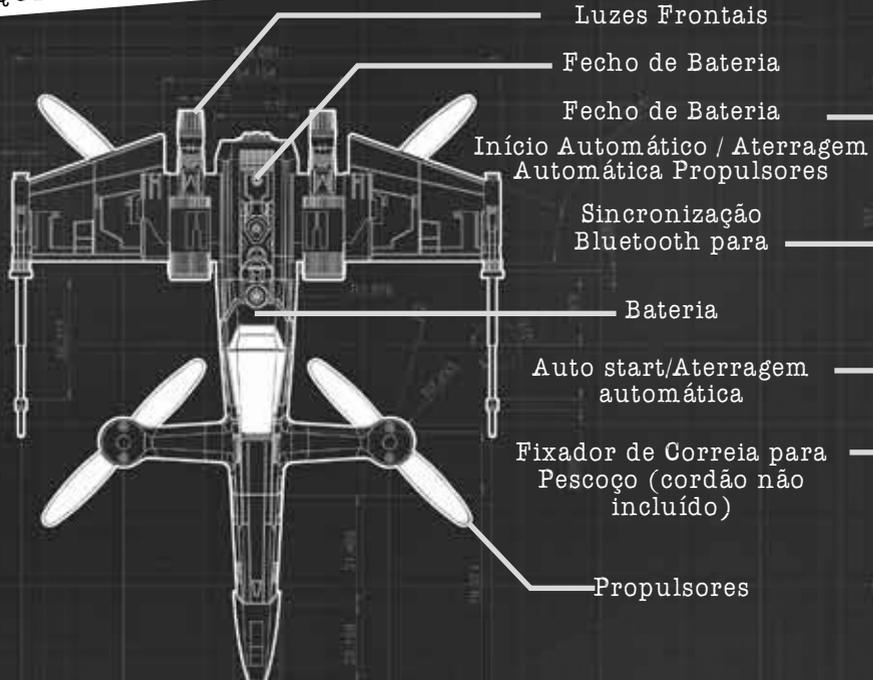
- O giroscópio de 6 eixos incorporado mantém o T-65 X-Wing extremamente estável em quaisquer condições
- Os controlos de voo de 4 canais permitem manobras incríveis, incluindo acrobacias aéreas de 360
- Pintado à mão para um acabamento de alta qualidade
- As luzes permanentes iluminam o seu T-65 X-Wing durante voos com pouca iluminação
- Sensor de pressão barométrica (repulsorlift) para planar em altitudes fixas
- Funções de auto ligação e auto aterragem automáticos
- Calibração do giroscópio
- Proteção contra acidentes com aterragem automática
- Treino em modo T para iniciantes
- Apresentação iluminada com bandas sonoras e sons de batalha para melhor experiência
- Vibração no comando para feedback de batalha
- Baterias Li-Poly de substituição para um jogo continuado
- Baterias substituíveis para uma diversão alargada
- Tecnologia de combate por infravermelhos
- Bandas sonoras Star Wars incorporadas para uma experiência verdadeiramente completa
- Altifalante no comando e entrada para auscultadores
- Marcas de identificação colecionáveis para rastreabilidade
- Peças fáceis de substituir e hélices transparentes
- Estrutura de proteção
- Selo de cera (Se está a ler isto, já quebrou o selo de cera)
- Chave de fendas para substituir as pilhas do comando e para reparar o T-65 X-Wing
- E algumas surpresas divertidas

## BREVEMENTE

- App para o smartphone em breve. Fica atento em [www.propelsw.com](http://www.propelsw.com)



# EQUIPAMENTO DO PILOTO



## CARACTERÍSTICAS DO VEÍCULO

### 74-Z SPEEDER BIKE™



#### MOTOR:

REPUSORLIFT ARATECH DE  
QUALIDADE MILITAR

#### VELOCIDADE EM TERRA:

500 KM/H

#### CONSTRUÇÃO:

DURASTEEL REFORÇADO

#### OPERADORES:

1 PILOTO

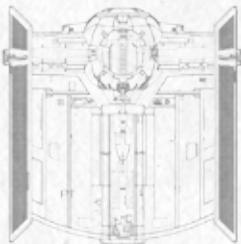
#### ARMAS:

UM AX-20 CANHÕES

BLASTER

ABRIR PÁGINA –  
ULTRA SECRETO

### TIE ADVANCED X1™



#### REATOR:

SFS I-S3A IONIZAÇÃO SOLAR

#### MOTORES:

SFS P-S5.6 ION DUPLO

#### VELOCIDADE ATMOSFÉRICA:

1200 KM/H

#### ESTRUTURA:

DURASTEEL REFORÇADO

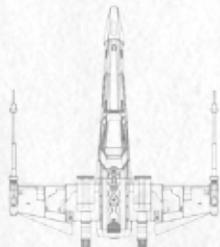
#### TRIPULAÇÃO:

1 PILOTO

#### ARMAS:

DOIS L-S9.3 CANHÕES LASER

### T-65 X-WING™



#### REATOR:

NOVALDEX O4-Z CRYOGENIC  
POWER CELL

#### MOTORES:

QUATRO INCOME 4L4 FUSEL  
THRUST

#### VELOCIDADE ATMOSFÉRICA:

1050 KM/H

#### ESTRUTURA:

LIGA DE TITÂNIO

#### TRIPULAÇÃO:

1 PILOTO, 1 DROID ASTRO-

MECH

#### ARMAS:

QUATRO CANHÕES LASER

TAIM & BAK KX9

## RETIRAR A T-65 X-WING DA EMBALAGEM:

Remova, cuidadosamente, a cobertura da caixa e a capa acrílica da embalagem, e coloque-as num local seguro. Para libertar a nave do suporte, puxe-o cuidadosamente pelo corpo e liberte os motores das anilhas de borracha. Retire, lentamente, a nave da superfície do seu suporte, certificando-se que não o força. Nota importante: Para fins de embalagem e exposição, as hélices não estão previamente montadas no drone. Terá de seguir as instruções para montar as hélices, na página 10.

## FUNÇÕES DO EXPOSITOR

Quando a cobertura é retirada, o expositor interior ganhará vida com luz e música.

Nota: Cada vez que repuser a cobertura da caixa e a abrir, começará uma nova banda sonora.

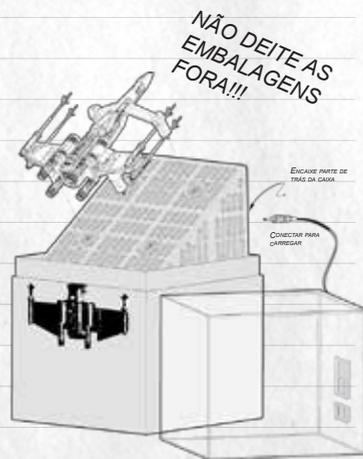
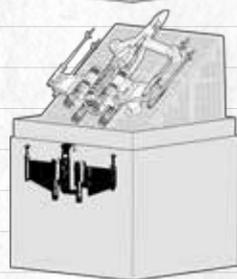
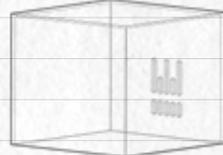
Para recarregar o expositor, remova primeiro a cobertura de acrílico. Isto permite-lhe aceder à entrada do expositor, na parte traseira da

estrutura do mesmo. Use o cabo USB incluído e o transformador. Quando o expositor estiver a carregar, o som e as luzes desligar-se-ão. Quando a bateria estiver completamente carregada, as luzes do expositor acender-se-ão de novo. Neste momento, poderá repor a cobertura de acrílico do seu expositor.

Se não tiver a certeza de que a bateria está a carregar, retire o cabo do carregador após alguns minutos de carregamento e o expositor deverá ligar-se. O expositor leva aproximadamente 40 a 60 minutos a carregar completamente, em condições normais.

Nota: Certifique-se que desliga o carregador, assim que a bateria estiver completamente carregada, para conservar a bateria.

Quando tiver pouca bateria, as luzes irão piscar.



## INSTALAÇÃO DAS PILHAS NO CONTROLO REMOTO



USAR PILHAS ALCALINAS OU PILHAS RECARREGÁVEIS

1. Na parte traseira do comando, desaperte e retire a tampa das pilhas. - *EXISTE UMA CHAVE DE FENDAS ESCONDIDA NO LADO DIREITO DO COMANDO*

2. Coloque 4 pilhas AA alcalinas (são preferíveis pilhas recarregáveis de 1.5V) no comando. *VERIFIQUE A ORIENTAÇÃO CORRETA!*

3. Reponha a tampa e fixe-a com os parafusos.

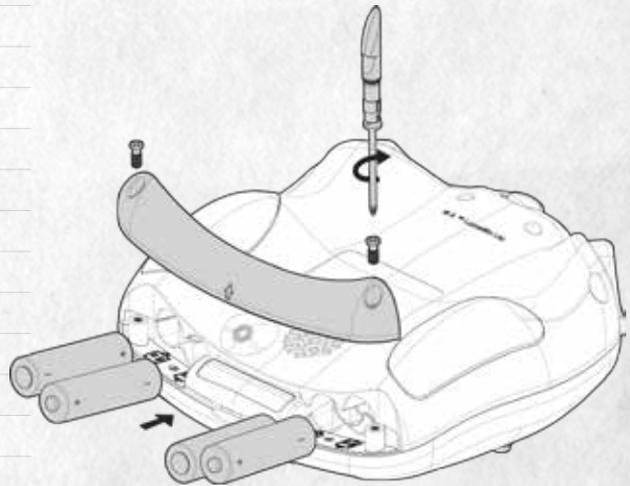
4. Coloque, de volta, a chave de fendas na parte lateral do comando.

1 -DESAPERTE E RETIRE A TAMPA DAS PILHAS.

2 -4 PILHAS AA

3 -REPONHA A TAMPA

TODAS AS LEDS DO COMANDO DEVEM PISCAR



5. Vire o comando ao contrário e pressione o botão de ligar durante 2 segundos e verifique se as luzes LED piscam.

## MONTAGEM DA BATERIA DA NAVE

1. Durante a sua primeira montagem, deslize o fecho para a posição aberta (como ilustrado na imagem) para destrancar a bateria. De seguida, retire a tampa da bateria

incluída na embalagem, sendo que esta tampa é cosmética e usada apenas para fins de exposição.

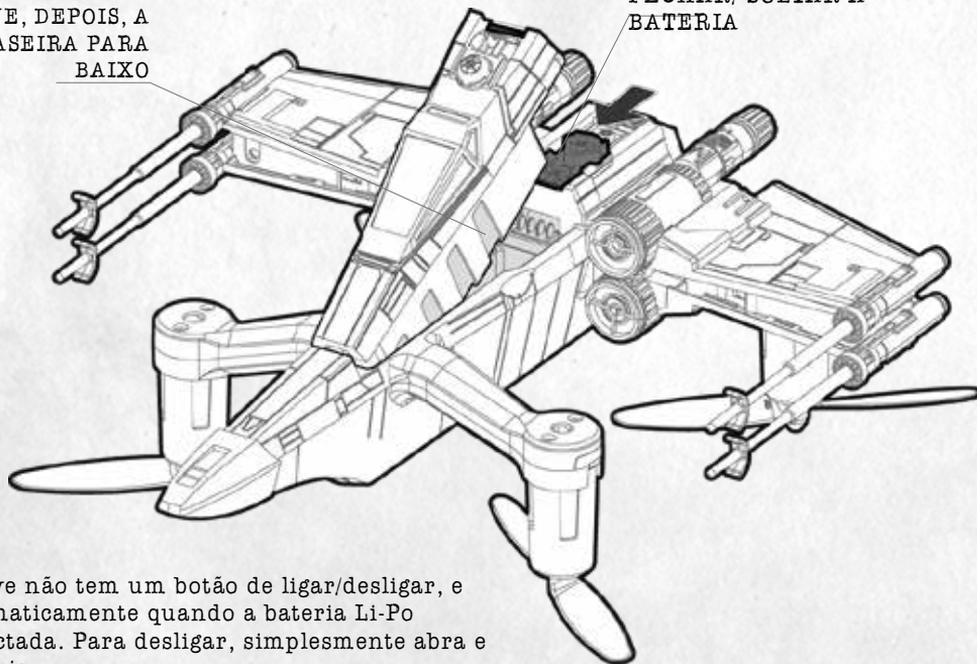
2. Deslize a bateria completamente carregada para o compartimento da bateria da nave (ver diagrama).

3. Pressione-a para baixo e certifique-se de que a bateria está completamente encaixada, como é demonstrado abaixo. As luzes LED da nave irão acender-se e começar a piscar quando a bateria estiver corretamente instalada.

4. Aperte o fecho para fixar a bateria no devido lugar.

PRIMEIRO, INSIRA A  
PONTA DA BATERIA E  
PRESSIONE, DEPOIS, A  
PARTE TRASEIRA PARA  
BAIXO

DESLIZE PARA  
FECHAR/ SOLTAR A  
BATERIA



NOTA: A nave não tem um botão de ligar/desligar, e liga-se automaticamente quando a bateria Li-Po estiver conectada. Para desligar, simplesmente abra e retire a bateria.

## CARREGAR A BATERIA LI-PO DA SUA NAVE

1. Insira a extensão de tomada correta no adaptador, dependendo do país onde se encontra (ver ilustração A).
2. De seguida, ligue o cabo USB de carregamento ao adaptador e carregador.

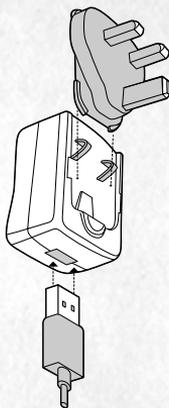


Ilustração A

3. Quando a bateria da nave estiver carregada a 90%, a luz indicadora de bateria ficará azul.
4. Quando a bateria da nave estiver completamente carregada, a luz indicadora de bateria ficará verde.



VERDE CARREGAMENTO COMPLETO



AZUL 90% CARREGADO

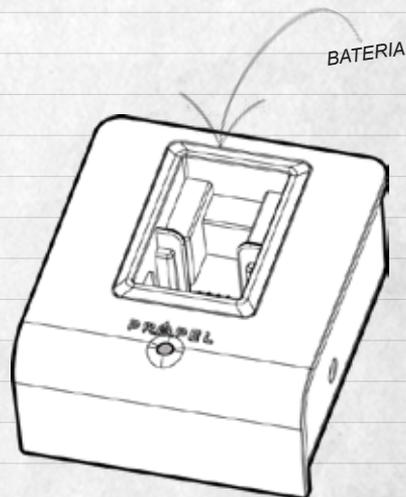
5. Geralmente, demora aproximadamente 30 minutos a atingir os 90% de bateria e mais 10 minutos para carregar totalmente. Recomendamos que voe com pelo menos 90% de bateria. Uma bateria com 90% de carga consegue abastecer a sua nave durante 6 a 8 minutos, dependendo do ambiente e intensidade do voo. Nunca deixe baterias Li-Po a carregar por longos períodos de tempo.

NOTA: O TRANSFORMADOR IRÁ ACENDER UMA LUZ INDICADORA VERMELHA QUANDO LIGADO, E UMA LUZ VERMELHA INTERMITENTE QUANDO ESTIVER A CARREGAR A BATERIA.



VERMELHO PERMANENTE ->LIGADO

VERMELHO INTERMITENTE ->A CARREGAR A BATERIA



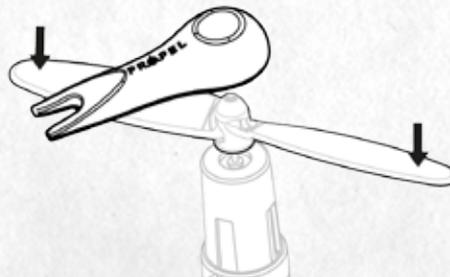
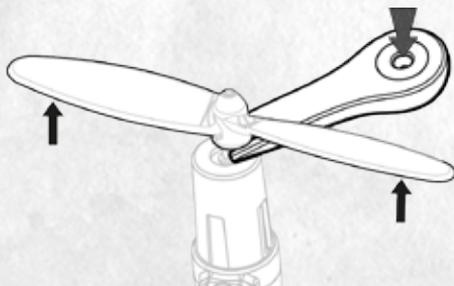
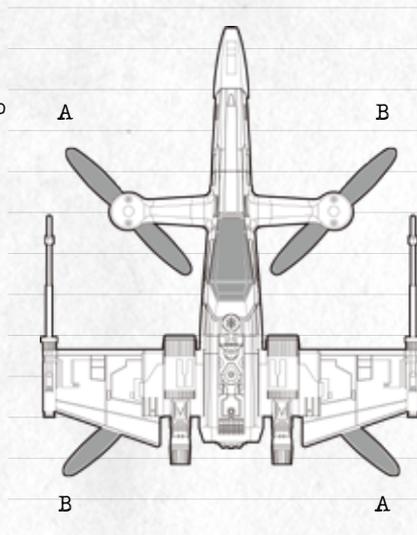
## MONTAGEM E SUBSTITUIÇÃO DOS PROPULSORES

O sistema de propulsão do seu X-Wing é um instrumento de precisão que pode precisar de reparo ou substituição de tempos a tempos. Embate no chão devido a vôos rápidos pode causar dano aos propulsores.

1. O X-Wing tem quatro propulsores, dois Propulsores A e dois Propulsores B,
2. Quando estiver a montar as hélices, certifique-se de que coloca as hélices A nos Motores A e as Hélices B nos motores B, tal como no diagrama à direita.
3. Para substituir a hélice, use a ferramenta multiusos para retirar cuidadosamente a hélice partida e colocar a nova hélice correta no seu lugar, ao pressionar firmemente para baixo.

### Ferramenta Multiusos:

A ferramenta multiusos é usada para ajudar a montar e a remover as hélices da nave.



1. Para retirar o propulsor, enfie a parte fina da ferramenta na junção do motor com o propulsor e puxe o propulsor para cima.
2. Para montar o propulsor, use o lado oposto da ferramenta para pressioná-lo para baixo. Poderá notar alguma pressão e, depois, a hélice assentará no sítio certo. A posição correta do propulsor é quando a base do eixo da hélice está colocada ligeiramente abaixo no buraco do motor. Certifique-se sempre que a hélice gira livremente.

PROPEL



**BOTÃO 2  
SEGUNDOS ON/  
OFF**

*A ESTA A ALTURA PODE  
ESCOLHER OUVIR A BANDA  
SONORA DE ABERTURA QUE  
COMEÇA A TOCAR QUANDO  
LIGA O COMANDO, ENQUANTO  
CONTINUA A LER ESTE MANUAL.*

**TODAS AS LUZES PISCAM A  
VERMELHO**



## AVISO!

Não pilote a sua nave com mau tempo!



Importante! Quando sincronizar a sua nave com o comando, certifique-se sempre que a nave está numa superfície plana. Isto garante uma correta calibração do giroscópio de 6 eixos. A sua nave utiliza um sistema automático de seleção de canal 2.4 GHz que permite até 12 pessoas pilotar lado-a-lado no mesmo alcance sem fios, sem interferência.

## LIGAR/DESLIGAR COMANDO

Pressione o botão durante 2 segundos e o comando ligar-se-á, seguido de uma ligeira vibração. Todas as luzes LED

(de bateria e de velocidade) irão piscar vermelhas até que o comando esteja sincronizado com a nave. Pressione o botão durante 2 segundos e o comando desligar-se-á. O motor de vibração irá rodar e todas as luzes LED piscarão vermelhas por 3 segundos.

## SINCRONIZAR COM A NAVE PARA ÚNICO UTILIZADOR

Empurre o controlo analógico esquerdo totalmente para cima até ouvir 1 toque; depois puxe o controlo analógico todo para baixo. Ouvirá 2 toques para indicar que o comando está sincronizado. Uma vez sincronizado, as luzes LED à volta do botão de ligar/desligar acender-se-ão para indicar a velocidade escolhida.

Neste momento, poderá querer ouvir a música de abertura que toca após ligar o seu comando, enquanto continua a ler.

## MODO DE MÚSICA

O modo de música permite-lhe ajustar o volume do altifalante ou auscultadores, ou escolher uma música de fundo. Para entrar no modo de música, pressione o botão (2) e o botão (4) durante 2 segundos. As luzes LED de Bateria ficarão azuis. Pressione, novamente, os dois botões durante dois segundos para sair deste modo. Se não pressionar quaisquer botões durante cinco segundos, no modo de música, o comando sairá automaticamente deste modo. Nenhum botão funcionará durante o modo de música, à exceção dos 4 botões na frente do comando (botões 1, 2, 3 e 4).

1. Mudar música: Pressione uma vez para mudar a música (até seis vezes). Pressione outra vez para uma reprodução aleatória (confirmado pelo som de "shuffle-all") Pressione de novo para desligar a música e manter os efeitos sonoros (confirmado pelo som de "music-off"). Pressione o botão "Track" de novo para desligar todos os sons (confirmado pelo som "1-7 all-sound-off"). Pressione novamente para recomeçar do início.

2. Mudar o volume: Para mudar o volume, entre primeiro no modo de música. De seguida, pressione o botão (3) para aumentar o volume ou o botão (4) para baixar o volume.

(ver diagrama)

### Bandas sonoras do X-Wing :

TÍTULO: "TÍTULO PRINCIPAL"

FILME: STAR WARS: UMA NOVA ESPERANÇA

TÍTULO: "A BATALHA DE ENDOR 1"

FILME: STAR WARS: O REGRESSO DO JEDI

TÍTULO: "A SALA DO TRONO"

FILME: STAR WARS: UMA NOVA ESPERANÇA

TÍTULO: "O CAMPO DE ASTEROIDES"

FILME: STAR WARS: O IMPÉRIO CONTRA-ATACA

TÍTULO: "ASSEMBLEIA DA ALLIANÇA"

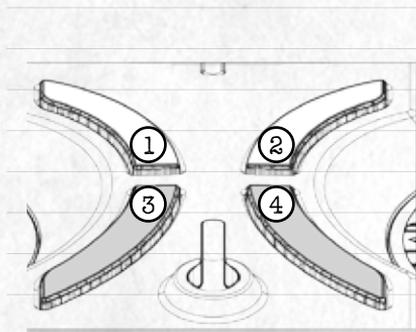
FILME: STAR WARS VI: O REGRESSO DE JEDI

TÍTULO: "PALÁCIO DE LANDOS"

FILME STAR WARS: O IMPÉRIO CONTRA-ATACA

TÍTULO: "AS ESTRELAS AGUARDAM"

COMPOSITOR: DAVID PELLICCIARO



ENTRAR NO MODO MÚSICA



FAIXA  
1-7



ALEATÓRIO



DESLIGAR  
MUSICA



DESLIGAR  
SOM

MUDAR  
FAIXA

1

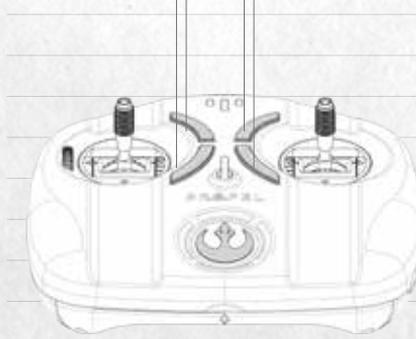
AUMEN-  
TAR  
VOLUME

BAIXAR VOL-  
UME

2

3

4



## CHAVE DE FENDAS

Esta prática chave de fendas fixa-se ao seu comando e pode ser usada para retirar parafusos da tampa da bateria ou para apertar o parafuso no suporte para telemóvel. Também pode ser usada para remover partes da sua nave se forem necessárias reparações.

## ALTIFALANTE

O altifalante do comando reproduzirá todos os sons, incluindo música, explosões e outros.

## ENTRADA PARA AUSCULTADORES

A entrada para auscultadores do comando funciona da mesma forma que o altifalante, mas só funciona quando estão ligados auscultadores. Quando os auscultadores estão conectados, o altifalante do comando desligar-se-á e todos os sons serão reproduzidos nos auscultadores. Quando os auscultadores forem desconectados, os sons voltaram a ser reproduzidos através do altifalante.

## FIXADOR DE CORREIA PARA PESÇO

Para usar com uma correia, para ajudar a suportar o comando no seu pesçoço. (cordão não incluído)

## CALIBRAR

Se despenhar ou bater com a nave, e este começar a desviar a rota numa direção específica, será necessário aterrar e calibrar novamente o giroscópio. Numa superfície plana, com o motor da nave parado, pressione o botão durante 2 segundos para calibrar o giroscópio.

## LIGAR/DESLIGAR SENSOR BAROMÉTRICO (REPULSORLIFT ON/OFF)

O sensor de pressão barométrica mantém a altitude da sua nave no ar, simulando o efeito anti gravidade de um motor repulsorlift. Isto também lhe permite ajustar a sua altitude progressivamente durante o voo. Empurre o controlo analógico para cima ou para baixo e depois solte-o, e a sua nave irá planar à nova altitude.

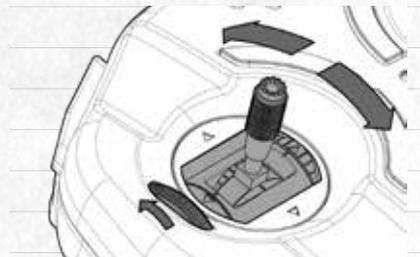
Ter a sensor de pressão barométrica ativado permite que a sua nave ligue automaticamente, mas também limita o seu ângulo de inclinação e torna-o menos ágil no desempenho de acrobacias.

## SUPORTE PARA SMARTPHONE

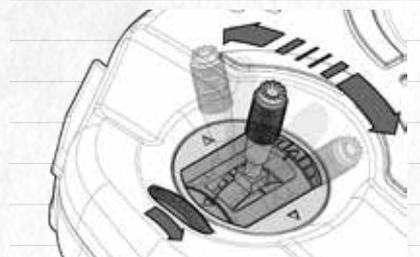
Para usar o suporte para smartphone, estenda a aba retrátil na parte superior do comando e puxe-a para fora até ouvir um clique.

Puxe a extremidade e encaixe o seu smartphone. A aba irá fechar-se em torno do seu smartphone usando a força da mola.

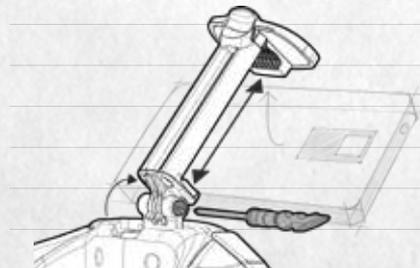
Pode simplesmente ajustar o ângulo do seu telemóvel e segurá-lo nessa posição, apertando o parafuso na base do suporte, usando a chave de fendas que se encontra na lateral do comando.



Desligar o Sensor de Pressão Barométrica



Ligar o Sensor de Pressão Barométrica



## APRENDER A PILOTAR (MODO T)

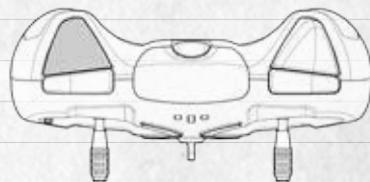
Se é a sua primeira experiência a pilotar drones, por favor, leia as seguintes instruções. Se já for um piloto experiente, pode passar diretamente para a secção seguinte.

O modo T é um modo especial de voo, criado para ajudar novos pilotos a aprender os controlos básicos de voo num ambiente controlado. Para usar o modo T, deve primeiro ativar os repulsorlifts no comando (ver repulsorlifts na página 14). Quando estiver no modo T, o seu T-65 X-Wing ajudá-lo-á a aprender a voar, movendo-se de forma lenta e controlada, com maior estabilidade. O modo T permite-lhe familiarizar-se com as várias funções dos controlos analógicos, antes de pilotar a velocidades mais elevadas.

### TETO E CHÃO INVISÍVEIS:

Quando pilotar a nave par cima no modo T, a altitude é automaticamente regulada por um teto invisível a 2 metros, aproximadamente. Para além do teto, há também um chão invisível, que impede que a sua nave toque no chão, criando uma área segura para voar. Para aterrar o seu drone no modo T, será necessário ativar a sequência de aterragem automática (Ver aterragem automática na página 21). Para entrar no modo T, pressione o botão para alterar a velocidade durante 3 segundos. Saberá que entrou no modo

T quando todas as luzes em torno do botão de ligar/desligar ficarem azuis. Para sair do modo T, pressione, de novo, o botão de controlo de velocidade e ouvirá um bip e as luzes LED indicadoras de velocidade em torno do botão de ligar/desligar ficarão vermelhas novamente.



MODO T

## ESTRUTURA DE PROTEÇÃO

Para pilotos inexperientes, sugerimos vivamente o uso da estrutura de proteção. Certifique-se de que monta a sua estrutura de proteção antes de pilotar. Esta estrutura protege as hélices e parte exterior da nave de possíveis danos resultantes de choques contra paredes ou outros objetos.

Montagem da estrutura:

Para montar a estrutura, coloque a nave sob a estrutura, com a barra central na vertical (ligando a traseira à frente e não os lados) e com os 4 conectores de plástico em forma de C encaixados acima de cada uma das hélices (ver diagrama a). Agora, fixe firmemente a estrutura, apertando os 4 conectores em forma de C com os seus dedos polegar e indicador, até sentir um pequeno clique que indica que o conector está fixado à extremidade da nave (ver diagrama b). Nota: Certifique-se que os conectores em forma de C da estrutura estão fixados na posição mais alta (ver diagrama c)

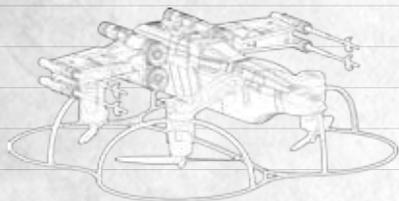


diagrama c

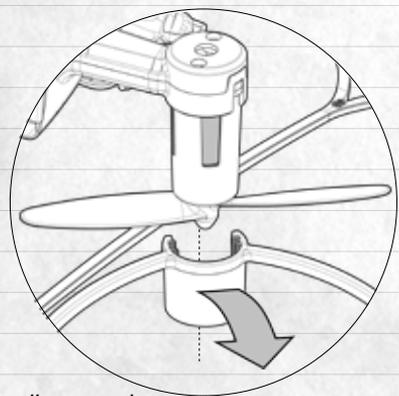


diagrama b

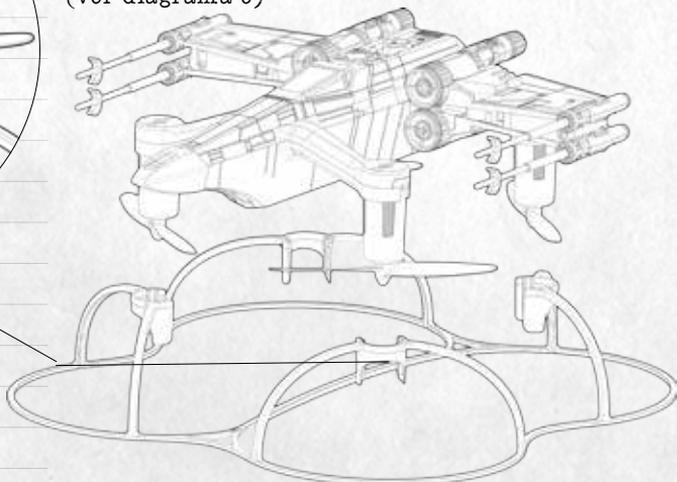


diagrama a

## PARA VÁRIOS UTILIZADORES

Antes de iniciar, certifique-se de que todos os veículos

e comandos estão desligados. Certifique-se de que não se encontram outros dispositivos 2.4 GHz na zona.

Cada pessoa deve sincronizar o seu veículo individualmente, um de cada vez, para evitar interferência. Siga os passos na página 11 (SINCRONIZAR A BIKE: PARA UM UTILIZADOR), mantendo-se afastado dos outros, enquanto se assegura que ninguém está

a sincronizar ao mesmo tempo. Depois de um jogador sincronizar o seu veículo, deve deixá-lo ligado até que todos os outros acabem de sincronizar os seus veículos.

Se ocorrer qualquer erro ou interferência, todos os utilizadores devem desligar os seus comandos e veículos por 60 segundos e recomeçar o processo.

## PREPARAÇÃO PARA O VOO

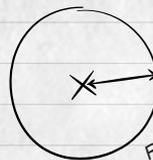
- Verifique que o comando tem 4 pilhas AA e que a bateria da nave está completamente carregada.
- Certifique-se que a nave e comando estão ambos ligados.
- Opere o aparelho em espaços grandes, com um raio aberto de pelo menos 30 metros.
- Verifique o ambiente, para assegurar que não existem obstáculos ou algum rio. Prepare a sua nave numa superfície limpa e plana antes de descolar.

**NÃO PILOTE A SUA NAVE COM CHUVA, NEVE OU VENTOS FORTES.**



**LUZES LED VERMELHAS-  
PARAM DE PISCAR QUANDO  
SINCRONIZADO À NAVE.**

- ✓ 4 PILHAS AA
- ✓ EQUIPAMENTO LIGADO
- ✓ RAIO DE 30 METROS
- ✓ NÃO HÁ RIOS
- ✓ BOM TEMPO

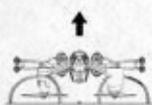


**RAIO DE  
30 METROS**

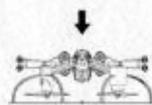
## FLIGHT CONTROL

Estas são as principais funções de voo para a sua nave. Enquanto estiver a aprender a pilotar, é aconselhável que comece num espaço grande, pelo menos, até que se habitue às noções básicas. Quando já dominar a sua nave, pode experimentar manobras mais avançadas.

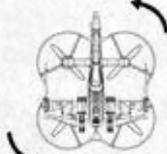
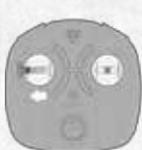
A prática faz a perfeição! Assim que dominar estes passos, passe ao próximo nível.



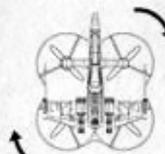
Mova o Acelerador para cima para aumentar a velocidade dos motores e o T-65 X-Wing levantará.



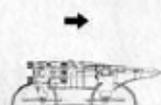
Mova o Acelerador para a esquerda e o T-65 X-Wing rodará para a esquerda.



Mova o Controle de Direção para cima e o T-65 X-Wing voará para a frente.



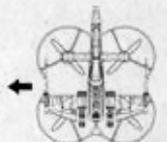
Mova o Controle de Direção para a esquerda e o T-65 X-Wing mover-se-á para a esquerda.



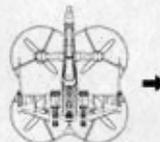
Mova o Acelerador para baixo para diminuir a velocidade dos motores e o T-65 X-Wing irá descer.



Mova o Acelerador para a direita e o T-65 X-Wing rodará para a direita.



Mova o Controle de Direção para baixo e o T-65 X-Wing voará para trás.

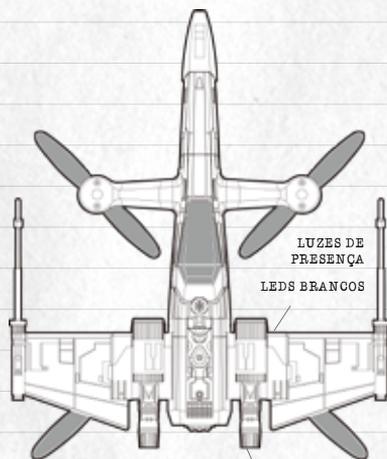


Mova o Controle de Direção para a direita e o T-65 X-Wing mover-se-á para a direita.

## DICAS DE VOO

- Pilote a sua nave num espaço amplo. Preferencialmente, deve ter um raio de pelo menos 30 metros.
- Se estiver acompanhado, certifique-se de que os espectadores estão atrás de si.
- Para um melhor desempenho, recomenda-se que opere a nave na ausência total de vento, pelo que este pode afetar consideravelmente o desempenho de voo.

A FRENTE



### RECONHECER AS PARTES DIANTEIRA E TRASEIRA DA NAVE

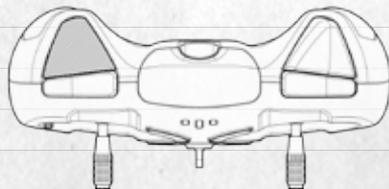
Apesar da sua nave ter quatro rotores, tem uma frente e uma parte traseira.

NOTA: A frente da nave apresenta luzes LED brancas. A traseira apresenta luzes LED vermelhas.

ATRÁS

LUZS TRASEIRAS  
LEDS VERMELHAS

SELECIONAR VELOCIDADE



### BOTÃO DE CONTROLO DE VELOCIDADE

O sua nave tem 3 configurações de velocidade: LENTA, MÉDIA e

RÁPIDA. A configuração padrão é a LENTA.

Mude as velocidades usando o botão de controlo de velocidade.

Selecione a sua velocidade, de acordo com a sua técnica de voo.

O botão de seleção de velocidade está localizado no lado esquerdo do topo do comando.



VELOCIDADE 1



VELOCIDADE 2



VELOCIDADE 3



MODO T

## ALTERAR A VELOCIDADE

Quando o comando estiver ligado, começará sempre no Modo de Velocidade 1. Se o comando estava no Modo de Velocidade 3 antes de o desligar, voltará ao Modo de Velocidade 1 quando for ligado novamente.

Pressione o botão para alterar velocidades entre os Modos 1 a 3.

Se estiver no Modo de Velocidade 3 e pressionar o botão, irá voltar ao Modo de Velocidade 1.

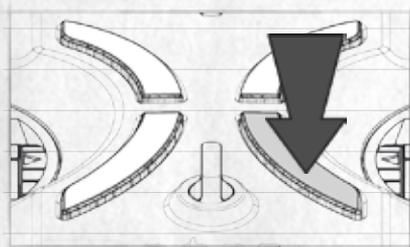
A velocidade e voo é indicada pelas luzes LED em torno do botão de ligar/desligar do comando.

*VERMELHO - SINCRONIZADO COM O VEÍCULO*

## LIGAR/DESLIGAR AS LUZES LED E ARMAS AUXILIARES

Pressione o botão por 1 segundo (ouvirá 1 bip) para ligar/desligar as luzes LED brancas que iluminam a sua nave. (As luzes LED vermelhas na parte traseira da sua nave manter-se-ão).

Pressione o botão durante 4 segundos (ouvirá 2 bips) para ligar/desligar as armas auxiliares do seu veículo. Note que quando as armas auxiliares estão ativadas, o transmissor de Infravermelhos ficará desativado e vice-versa.



1 BEEP

1 segundo

2 BEEP

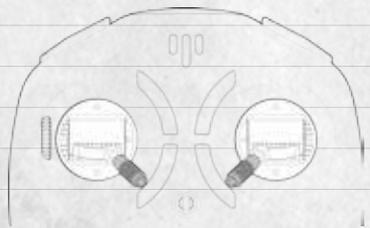
4 segundo

Ligar/desliga  
LEDs brancas

on/off  
Armas aux

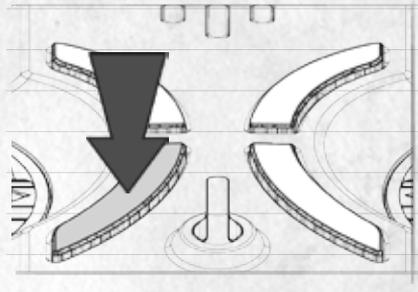
## PARAGEM DE EMERGÊNCIA

Pressione simultaneamente os controlos analógicos esquerdo e direito para baixo e para dentro para ativar a paragem de emergência. Isto desligará todos os motores e a nave cairá no chão. Isto deve ser usado apenas em caso de emergência, pelo que a nave pode ficar danificada quando embater no chão.



## LIGAÇÃO AUTOMÁTICA / ATERRAGEM AUTOMÁTICA

Quando os repulsorlifts estiverem ativados, pressione o botão uma vez, no chão, para iniciar automaticamente. Pressione o botão durante 2 segundos quando estiver no ar para aterrar automaticamente.



## INÍCIO AUTOMÁTICO

O início automático só funciona quando o sensor de pressão barométrica estiver ativado.

Se o sensor de pressão barométrica estiver ativado, o início automático só funcionará se o controlo analógico esquerdo estiver na posição central.

O controlo analógico direito só funciona normalmente durante a sequência de início automático, permitindo-lhe controlar a direção da descolagem.

Uma vez pressionado o botão de início automático, os motores serão ativados e a nave levantará voo e planará a uma altura de 2 metros, aproximadamente.

Se mover o controlo analógico esquerdo para cima ou para baixo, o início automático será cancelado e voltará aos controlos normais.

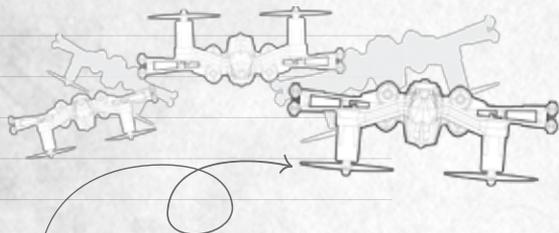
## ATERRAGEM AUTOMÁTICA

Pressione o botão durante 2 segundos quando estiver no ar para aterrar automaticamente.

Quando a aterragem automática é ativada, anulará o controlo analógico, exceto se o controlo analógico direito for movido para cima ou para baixo durante o processo de aterragem automática. O controlo analógico direito funciona normalmente durante a sequência de aterragem automática, permitindo-lhe controlar a direção da aterragem.

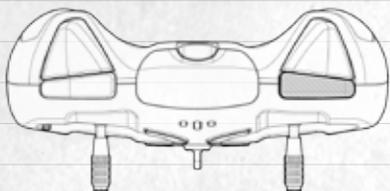
Se o sensor de pressão barométrica estiver desligado (para uma descolagem manual), o controlo analógico esquerdo deve ser movido para baixo, antes que as hélices desbloqueiem e lhe permitam controlar a velocidade das hélices manualmente.

## ROTAÇÃO NO SENTIDO HORÁRIO (A)



Pressione o botão traseiro direito superior em voo e a sua nave irá fazer uma rotação de 360 graus no sentido horário, enquanto continua o seu movimento atual. Se a nave estiver a voar para a frente, vai continuar a fazê-lo enquanto faz a rotação, e vai fazê-lo de igual forma com qualquer movimento direcional.

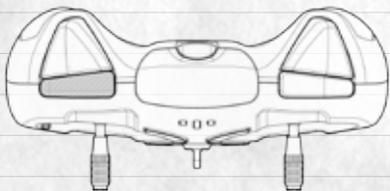
## ROTAÇÃO NO SENTIDO ANTI-HORÁRIO (B)



Rodar Sentido do Relógio (A)

Pressione o botão traseiro esquerdo superior em voo e a sua nave irá fazer uma rotação de 360 graus no sentido anti-horário, enquanto continua a sua trajetória atual.

## DISPARAR ARMAS (C)



Rodar contra sentido do relógio (B)

A sua nave foi previamente equipado com transmissores e recetores de infravermelhos de combate, bem como recetores de laser. Apenas se pode usar um tipo de arma de cada vez, ou seja, pode combater com armas de infravermelhos ou com armas auxiliares.

Pressione o botão para disparar as armas. Solte e pressione outra vez para disparar uma segunda vez. O botão das armas ativa, ou a luz LED de infravermelhos, ou as armas auxiliares, dependendo do sistema de armas que está equipado. Se as armas auxiliares forem ativadas, o transmissor e o recetor LED de infravermelhos serão desativados. Se o transmissor LED de infravermelhos estiver ativado, os recetores de laser serão desativados.



Disparar Armas (C)

Quando as armas são disparadas, ouvirá um som do altifalante do comando (ou auscultadores, se estiverem ligados).

## COMBATE

Quando estiver a combater com o seu veículo, será melhor pilotá-lo num espaço amplo de cerca de 60-90 metros, num campo aberto sem obstruções como árvores, casas, água ou cabos elétricos. Quando estiver a combater num espaço fechado, recomenda-se que o faça numa área aberta muito ampla, como um ginásio ou centro desportivo, com um teto muito alto e sem obstruções.

## COMBATE INFRAVERMELHOS

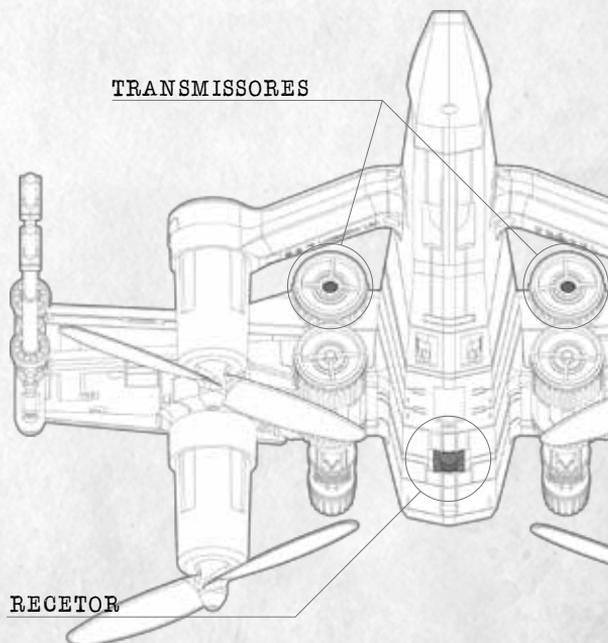
Nos combates com Infravermelhos, os transmissores de infravermelhos na frente da nave enviam um sinal e o recetor por baixo da nave regista um golpe. Os combates por Infravermelhos são relativamente fáceis porque é enviado um sinal amplo e o recetor vira para baixo, sob a nave. Se apontar para qualquer ponto abaixo da nave alvo, de uma distância inferior a 2-3 metros, é muito provável que o atinja.

Alguns pontos a considerar acerca do combate por Infravermelhos:

A luz solar reduz significativamente a distância alcançada por um sinal de Infravermelhos. Combates no exterior durante o dia implica que tenha de estar mais próximo do alvo para o atingir.

Quando o combate é no interior, os sinais de Infravermelhos podem passar paredes (especialmente as brancas). Por vezes, pode conseguir atingir o alvo mesmo que não esteja a apontar diretamente para o mesmo, se o fizer no ângulo certo.

Nos combates por Infravermelhos, não poderá combater contra quaisquer veículos Star Wars que estejam configurados para usar armas auxiliares.



## LUZES LED DE BATERIA

Quando o comando é ligado, todas as 3 luzes LED de bateria piscam. Uma vez sincronizado, todas as 3 luzes ficarão vermelhas.

Reações ao ser atingido:

Quando a nave é atingido por um adversário, reage e altera o seu voo. O mesmo navio não poderá ser atingido de novo durante este período.

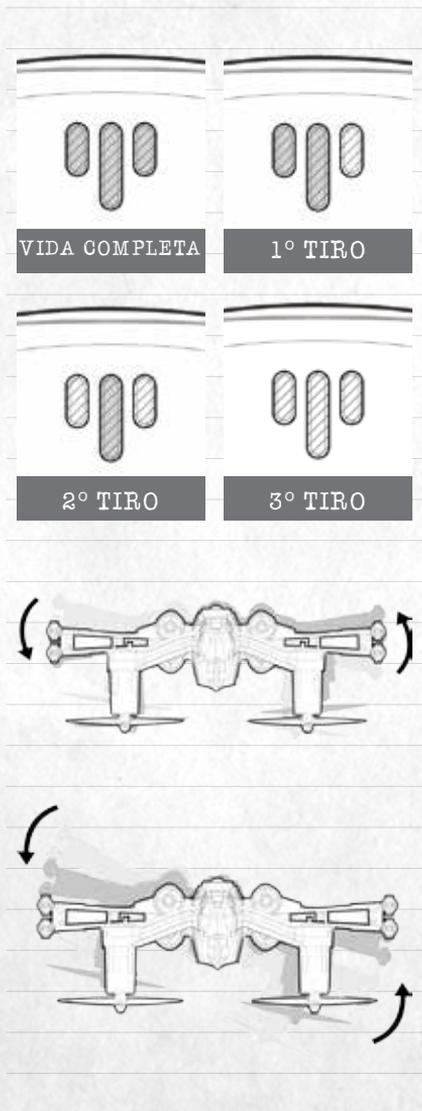
### PRIMEIRO TIRO:

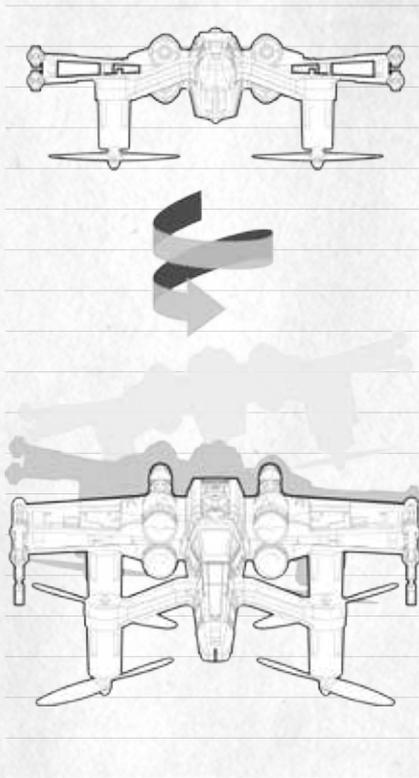
A nave continuará a sua trajetória, mas vai balançar duas vezes da esquerda para a direita num movimento fluído. O comando irá vibrar por 3 segundos e reproduzir um único efeito de som através do altifalante. Durante este período, as 3 luzes LED de bateria irão piscar e a nave não irá reagir a qualquer outro tiro. No fim da manobra, apenas 2 luzes LED de vida ficarão acesas, e o jogador que atingiu a sua nave receberá uma notificação de ataque bem-sucedido, através do seu comando.

### SEGUNDO TIRO:

É semelhante ao primeiro tiro, mas o movimento será mais agressivo. As 3 luzes LED de vida irão piscar e a nave não irá reagir a qualquer outro tiro. No

fim do movimento, apenas 1 luz LED de vida ficará acesa, e o jogador que atingiu a sua nave receberá uma notificação de ataque bem-sucedido, através do seu comando.





### ATERRAGEM AUTOMÁTICA AO 3º TIRO

Este é o tiro final do combate.

Quando tiver sido atingido uma terceira vez, a sua nave irá entrar no modo de aterragem automática e descer em espiral.

### ASSUMIR O CONTROLO DA SEQUÊNCIA DE ATERRAGEM

Se puxar o seu controlo analógico esquerdo para baixo durante a sequência de aterragem automática, ativará o modo de aterragem manual. Esta funcionalidade permite-lhe assumir o controlo da sua direção enquanto cai.

Isto pode ser usado para evitar atingir um obstáculo.

### NO MODO AVANÇADO (REUPULSORLIFT DESATIVADO):

Na descida, todos os controlos permanecerão ativos, exceto o acelerador, permitindo-lhe movimentar-se livremente e criar o seu próprio padrão de aterragem.

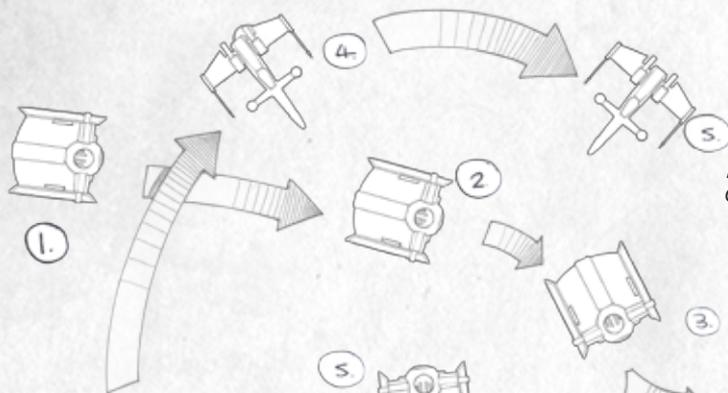
### RECOMEÇAR O JOGO

Durante a aterragem automática, após o terceiro tiro, não terá acesso ao acelerador, enquanto os seus drones desce e para. Durante este período, as 3 luzes LED de vida irão piscar e a nave não irá reagir a qualquer outro tiro. Todos os controlos de voo voltarão ao normal após 10 segundos. Irão aparecer três novas luzes LED de vida no seu comando, o que significa que pode voltar a entrar no combate.



## NOTAS

CIRCULAR STRAFE



FICA À FRENTE DA CURVA DO INIMIGO

TEM CUIDADO COM A CONTRACURVA!

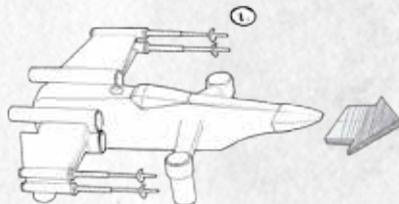
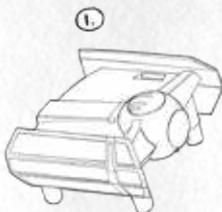
ENTRA SUAVEMENTE PARA UM DESLIZAMENTO DE LADO- Apanha o teu adversário

QUANDO ESTIVER NO SÍTIO CERTO, USE UMA COMBINAÇÃO DE UMA GUINADA E CONTROLO DE AILERON (DESLIZAMENTO DE LADO) PARA DESLIZAR NUM CÍRCULO COMPLETO À VOLTA DO SEU ADVERSÁRIO. SE FOR BEM COORDENADO, PODE DEVASTAR ATACANTES REBELDES.

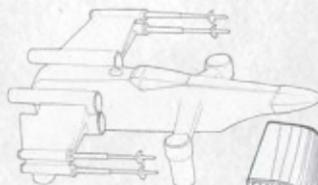
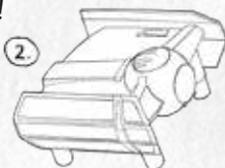


## NOTAS

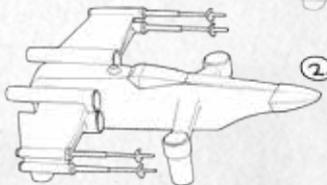
APARECE POR  
TRÁS E ATACA!



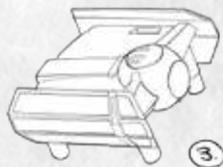
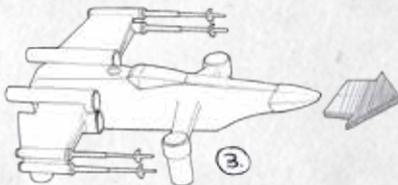
KRIFF O IMPERADOR!



CÉU LIMPO



VÊ-LO PASSAR!

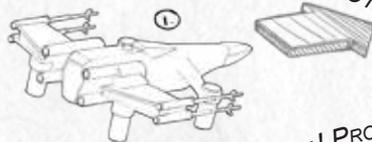


DESACELERA E DESCE ABAIXO DA ALTITUDE DO INIMIGO. PROTEGE A VULNERÁVEL PARTE DE BAIXO DO TEU T-65 X-WING, ENQUANTO TE MOVES PARA A POSIÇÃO DE ATAQUE!



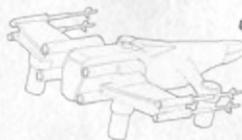
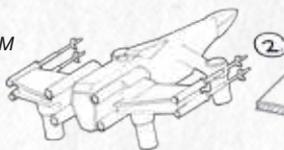
## NOTAS

REVERSE THROTTLE HOP

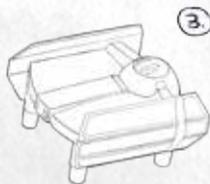
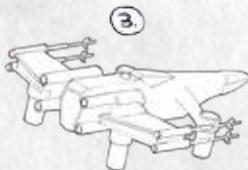


DIGA NÃO À ASTROMECHS COM MEMÓRIA APAGADA

NARIZ PARA CIMA! PROTEGE A BARRIGA



OBTENHA EM SUA CAUDA RÁPIDO!



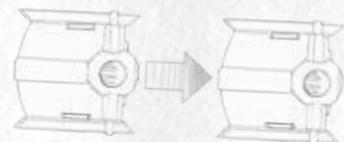
QUANDO UM REBEL SE APROXIMA DA TUA RETAGUARDA, FAZ UM JUMPING HOP, VIRANDO PARA CIMA E ABRANDANDO A VELOCIDADE, PERDENDO ACELERAÇÃO

E DESCENDO ATRÁS DELE. SE FIZER ISTO CORRETAMENTE, VAIS ENCONTRAR-TE NUMA POSIÇÃO IDEAL PARA LANÇAR UM ATAQUE FATAL.



## NOTAS

### SMUGGLER'S REVERSE



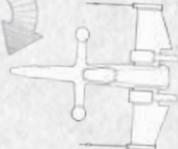
1.



2.

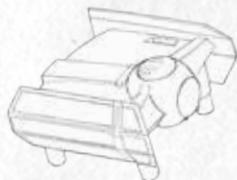


1.

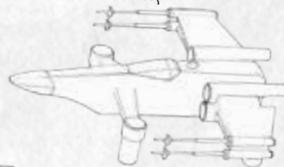
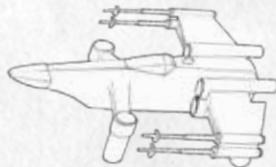


2.

A PRESA TORNA-SE NO  
PREDADOR



DESCE PARA ATACAR A PARTE DE  
BAIXO DO INIMIGO.



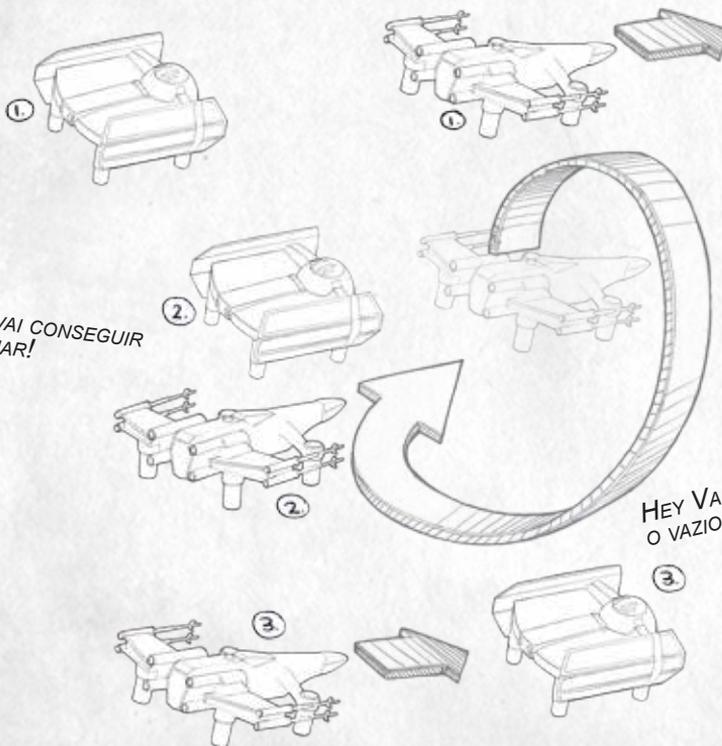
VIRAGEM BRUSCA  
DE 180 GRAUS

VENCE PILOTOS REBELDES NO SEU PRÓPRIO JOGO. AO  
DOMINAR ESTA MANOBRA. FAZ UMA CURVA DE 180º A  
ALTA VELOCIDADE, RESULTANDO NUMA MUDANÇA DE  
DIREÇÃO RÁPIDA QUASE SEM ARCO DE VIRAGEM. PODES  
SURPREENDER O INIMIGO COM UM ATAQUE DEVASTADOR.



## NOTAS

### TALLON ROLL



ELE NÃO VAI CONSEGUIR  
ACOMPANHAR!

HEY VADER, COME  
O VAZIO

COM O NOME DE ADAR TALLON, DESERTOR IMPERIAL QUE AJUDOU, CORAJOSAMENTE, A ALIANÇA, O TALLON ROLL É UMA TÉCNICA QUE É EXECUTADA QUANDO UM PILOTO INIMIGO SE APROXIMA DEPRESSA POR TRÁS.

SE O PILOTO SE AFASTAR E SUBIR ENQUANTO FAZ UMA ROTAÇÃO PARA FORA DA DIREÇÃO DA CURVA, PODE ESGUEIRAR-SE POR TRÁS DO INIMIGO SEM PERDER DISTÂNCIA NEM VELOCIDADE.

## AVISO X-WING

O seu 74-Z T-65 X-Wing foi desenhada para ser usada no INTERIOR ou no EXTERIOR. As hélices do 74-Z T-65 X-Wing giram a alta velocidade e podem causar dano ao utilizador, espetadores e animais.

Mantenha-se afastado da nave para reduzir o risco de ficar na sua trajetória de voo. Avise os espetadores que irá pilotar a sua nave para que se mantenham atentos à sua posição. Antes de levantar voo, verifique as hélices para se assegurar que estão devidamente fixadas.

### AVISO!

Perigo de Asfixia/Corte: Peças pequenas/hélices cortantes.

Mantenha as mãos, cabelo e roupas largas afastados da hélice quando o aparelho estiver ligado

Desligue o comando e a energia da nave quando este não estiver a ser usado.

O carregador incluído foi construído especificamente para a bateria Li-Po do seu 74-Z T-65 X-Wing Não o utilize para carregar qualquer outra bateria. São recomendadas pilhas novas alcalinas ou recarregáveis de 1.5V, para o seu máximo desempenho.

## AVISOS DA BATERIA

Este drone usa uma bateria recarregável Li-Po. Se a bateria já não se mantiver carregada, desfaça-se dela de forma adequada, de acordo com os requisitos de escoamento locais.

O comando requer 4 pilhas AA (não incluídas). Por favor, leia o importante aviso de segurança abaixo.

Não misture pilhas alcalinas, normais (carbono-zinco) e recarregáveis (Níquel-Hidreto Metálico).

Não misture pilhas novas e gastas.

As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas.

As pilhas recarregáveis devem ser removidas do item antes de serem carregadas (se removíveis).

Pilhas recarregáveis só devem ser carregadas sob a supervisão de um adulto.

As pilhas gastas devem ser removidas imediatamente e devem ser recicladas ou descartadas de acordo com os regulamentos e ordens do estado ou governo local.

Os terminais de alimentação não devem entrar em curto circuito.

Apenas pilhas do mesmo tipo ou equivalentes ao recomendado devem ser usadas.

As pilhas devem ser inseridas com a polaridade correta (ver livreto no interior, para ver diagrama).

Não se descarte das pilhas, queimando-as, pelo que podem romper ou explodir.

## CUIDADO E MANUTENÇÃO

Retire sempre as pilhas do comando quando este não for usado por um longo período de tempo.

Para limpar, passe gentilmente um pano limpo no comando e na nave.

Mantenha o seu equipamento afastado da luz solar ou calor direto.

Não mergulhe o comando ou drone em água. Isto pode danificar a unidade, sem reparação possível.

Acompanhamento parental recomendado quando colocar ou trocar pilhas.

## AVISO DA PARTE 15 C DA CFC

**CUIDADO:** Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela parte responsável pela conformidade podem anular a autoridade do utilizador para operar o equipamento.

**NOTA:** Este equipamento foi testado e considerou-se que cumpre os limites para um dispositivo digital da Classe B, conforme a Parte 15 da regulamentação da CFC. Estes limites foram criados para oferecer uma proteção razoável contra interferências perigosas numa instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequências e, se não for montada e usada de acordo com as instruções, pode causar interferências perigosas a radiocomunicações.

No entanto, não garantimos que não ocorra interferência numa instalação específica. Se este equipamento causar interferências perigosas à receção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento, aconselha-se o utilizador a tentar corrigir a interferência, através de um destes métodos ou vários:

- Reorientar ou deslocar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conectar o equipamento a uma tomada, num circuito diferente daquele a que está ligado o receptor.
- Consultar um vendedor ou técnico experiente de rádio/TV para que este o ajude.

Este aparelho obedece à regulamentação da Parte 15 da CFC. O seu uso está sujeito às duas condições seguintes:

- (1) Este aparelho pode não causar interferência perigosa, e
- (2) este aparelho deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar um uso não intencional.

O aparelho não deve ser colocado a trabalhar em conjunto com qualquer antena ou transmissor.

O aparelho está homologado pelo FCC e a Industry Canada's para aos limites da exposição a radiação estipulados para um ambiente não controlado em conjunto com outra antena ou transmissor.

Este aparelho cumpre as normas da RSS isenta de licença Industry Canada.

O seu uso está sujeito às duas condições seguintes: (1) este aparelho pode não causar interferência, e (2) este aparelho deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar um uso não intencional.

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

**Eliminação de Produtos & Diretiva REEE**

No fim da sua vida útil, este produto não deve ser tratado como lixo doméstico ou geral. Deve ser entregue ao ponto de recolha aplicável, para reciclagem de equipamento elétrico e eletrónico, ou devolvido ao vendedor para eliminação.



**Pilhas Internas/Fornecidas**

Este símbolo na bateria indica que a bateria deve ser recolhida separadamente. Esta bateria foi desenhada para ser recolhida separadamente num ponto de recolha apropriado.



Conforme os requerimentos de segurança da RTTE, FCC.

Feito na China

**©2016 Rooftop Brands™ Todos os direitos reservados**

**Tel: + 1(877) 353 www.propelsw.com**

## GARANTIA LIMITADA DE 90 DIAS

## AMÉRICA DO NORTE

A ROOFTOP BRANDS™ garante ao consumidor original que este produto está livre de quaisquer defeitos elétricos ou mecânicos por um período de 90 DIAS a partir da data de compra. Se for descoberto algum destes defeitos dentro do período de garantia, a ROOFTOP BRANDSTM irá reparar ou substituir a unidade gratuitamente, após a receção da unidade, enviada com os portes pré-pagos e segurada ao nosso centro de garantia. A garantia cobre o uso normal do consumidor e não cobre danos que ocorram no transporte ou falhas que resultem de alterações, acidentes, mau uso, abuso, negligência, desgaste, manutenção inadequada, uso comercial ou uso impróprio da unidade. A remoção de quaisquer peças/componentes anula todas as garantias. Esta garantia não cobre o custo de reparações feitas ou tentadas no exterior, por terceiros. Quaisquer garantias implícitas aplicáveis, incluindo garantias de comercialização e adequação, estão pelo presente limitadas a 90 DIAS desde a data de compra. Danos incidentais ou consequentes, resultantes de uma quebra de quaisquer garantias implícitas ou expressas aplicáveis estão pelo presente excluídas. Alguns estados não permitem limitações à duração de garantias implícitas e não permitem a exclusão de danos incidentais ou consequentes, pelo que as limitações e exclusões acima podem não se aplicar nestas circunstâncias.

## REPARAR/SUBSTITUIR PRODUTO

Se o seu produto começa a funcionar mal ou para de funcionar, contacte imediatamente, por telefone ou e-mail, o nosso centro de garantia pelos contactos listados abaixo. Se for considerada necessário a substituição, o nosso departamento de garantia irá enviar-lhe um formulário/número RMA e a morada do centro de devoluções mais próximo para onde pode enviar o produto.

## PREPARAÇÃO PARA ENVIAR O SEU PRODUTO

Por favor, reembale o seu produto numa embalagem resistente, preferencialmente no cartão original e envie com os portes pré-pagos, e corretamente expedido. Inclua o formulário RMA que foi enviado pelo nosso departamento de garantia, com o seu número telefónico diário e endereço de e-mail (se disponível) dentro desta embalagem de envio. Se a sua garantia tiver expirado, contacte o nosso centro de garantia para um serviço com um custo associado. Para mais informações, por favor, envie todas as suas dúvidas para [customerservice@rooftopbrands.com](mailto:customerservice@rooftopbrands.com)

## AVISO IMPORTANTE!

**NÃO TENTE ENVIAR O SEU PRODUTO DE VOLTA ANTES DE CONTACTAR O NOSSO DEPARTAMENTO DE GARANTIA: DEPARTMENT AT:**

**ROOFTOP BRANDS™  
WARRANTY REPLACEMENT  
DEPARTMENT**

**TEL: + 1(877) 353 5334  
[customerservice@rooftopbrands.com](mailto:customerservice@rooftopbrands.com)**



