DRONE DE COMBATE DE ALTA PERFORMANCE

TIE ADVANCED X1

MANUAL DE VOO IMPERIAL

AVISO: Nunca deixe as baterias Li-Po a carregar sem supervisão por longos períodos de tempo. Por favor, consulte as instruções de segurança em anexo.

A EMBALAGEM CONTÉM:

- 74-Z TIE ADVANCED X1
- COMANDO SEM FIOS 2.4 GHZ
- 2 BATERIAS PARA O TIE ADVANCED X1
- FOLHETO DE INSTRUÇÕES
- CARREGADOR + CABO USB + TRANSFORMADOR

(TRANSFORMADOR + USB É PARA A EMBALAGEM E PARA O CARREGADOR DE BATERIA)

- ESTRUTURA DE TREINO DE PROTEÇÃO
- CHAVE DE FENDAS (NA LATERAL DO COMANDO)
- FERRAMENTA MULTIUSOS PARA OS PROPULSORES
- CAPA DE BATERIA FALSA (PARA USAR COM O EXPOSITOR DE COLECIONADOR)
- PEÇAS SUPLENTES
- EXPOSITOR ILUMINADO DE COLECIONADOR

As cores e estilos podem variar (BC)

TABELA DE CONTEÚDOS

PÁGINA

01. Elementos — 04
02. Características do Veículo — Página desdobrável (Após a P. 4)
03. Equipamento do piloto — 05
04. Retirar o Tie advanced x1 da embalagem — 06
05. Funções do expositor — 06
06. Instalação das pilhas do comando — 07
07. Instalação da bateria do Tie advanced x1 — 08
08. Carregar a bateria do seu Tie advanced x1 — 09
09. Substituir as hélices — 10
10. Ligar o seu comando — 10
11. Sincronizar o seu Tie advanced x1 — 11
12. Funções do comando — 14
13. Aprender a pilotar (modo T) — 15
14. Estrutura de proteção — 16
14. Preparação para o voo — 17
15. Controlos de voo — 18
16. Dicas de voo — 18
17. Reconhecimento das partes da frente e de trás do seu Tie advanced x1 — 18
18. Seleção de velocidade — 19
19. Ligar/desligar as luzes LED & armas auxiliares — 20
20. Auto ligação e auto aterragem automáticos — 21
21. Combate — 22
22. Avisos — 31
23. Aviso CFC — 33
24. Garantia e informação legal — 34
25. Garantia — 35
26. Registo do Piloto — 36

TABELA DE CONTEÚDOS

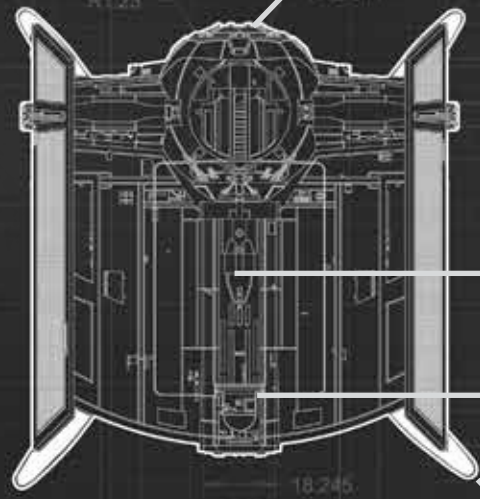
ELEMENTOS

- O giroscópio de 6 eixos incorporado mantém o Tie advanced x1 extremamente estável em quaisquer condições
- Os controlos de voo de 4 canais permitem manobras incríveis,incluindo acrobacias aéreas de 360
- Pintado à mão para um acabamento de alta qualidade
- As luzes permanentes iluminam o seu Tie advanced x1 durante voos com pouca iluminação
- Sensor de pressão barométrica (repulsorlift) para planar em altitudes fixas
- Funções de auto ligação e auto aterragem automáticos
- Calibração do giroscópio
- Proteção contra acidentes com aterragem automática
- Treino em modo T para iniciantes
- Apresentação iluminada com bandas sonoras e sons de batalha para melhor experiência
- Vibração no comando para feedback de batalha
- Baterias Li-Poly de substituição para um jogo continuado
- Baterias substituíveis para uma diversão alargada
- Tecnologia de combate por infravermelhos
- Bandas sonoras Star Wars incorporadas para uma experiência verdadeiramente completa
- Altifalante no comando e entrada para auscultadores
- Marcas de identificação colecionáveis para rastreabilidade
- Peças fáceis de substituir e hélices transparentes
- Estrutura de proteção
- Selo de cera (Se está a ler isto, já quebrou o selo de cera)
- Chave de fendas para substituir as pilhas do comando e para reparar o Tie advanced x1
- E algumas surpresas divertidas

CARACTERíSTICAS

- App para o smartphone em breve. Fica atento em www.propelsw.com

EQUIPAMENTO DO PILOTO



Luzes Frontais

Bluetooth Sync for future app integration

Ligar/Desligar Sensor de Pressão Barométrica

Bateria

Início Automático / Aterragem Automática

Fecho de Bateria

Fixador de Correia para Pescoço (cordão não incluído)

Propulsores

Luzes LED de vida

Calibrar Giroscópio

Ligar/Desligar luzes LED

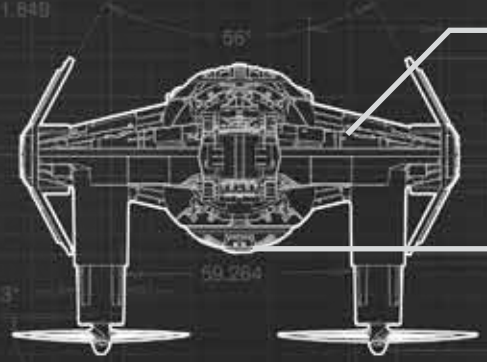
Ligar/Desligar Comando

Pega

Altifalante

Entrada para Auscultadores

Tampa da Bateria



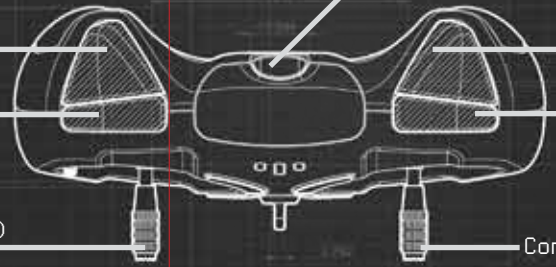
Transmissor Infravermelhos
(Parte da frente da nave)

Mudança de velocidade

Rodar em Sentido Contrário do Horário

Recetor de Infravermelhos

Controlo esquerdo (Control stick)



Pormenor para alargamento do suporte para telemóvel

Suporte de telemóvel

Disparar Armas

Controlo direito (Control stick)

Suporte para telemóvel retrátil

CARACTERíSTICAS DO VEíCULO

74-Z TIE ADVANCED X1 ™

Motor:
Repusorlift Aratech de qualidade militar

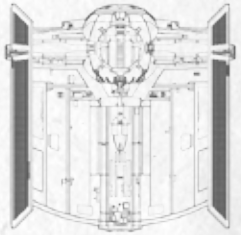
Velocidade em terra:
500 km/h

Construção:
Durasteel reforçado

Operatores:
1 piloto

Armas:
Um Ax-20 canhões blaster

TIE ADVANCED X1™



Reator:
SFS I-s3a ionização solar

Motores:
SFS P-s5.6 ion duplo

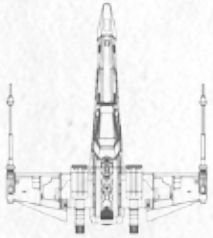
Velocidade atmosférica:
1200 km/h

Estrutura:
Durasteel reforçado

Tripulação:
1 piloto

Armas:
Dois L-s9.3 canhões laser

T-65 X-WING™



Reator:
Novaldex 04-Z cryogenic power cell

Motores:
Quatro Income 4L4 fusel thrust

Velocidade atmosférica:
1050 km/h

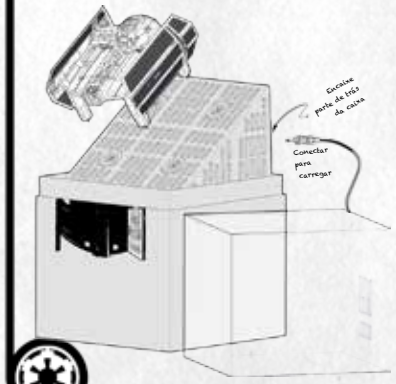
Estrutura:
Liga de titânio

Tripulação:
1 Piloto, 1 droid astromech

Armas:
Quatro canhões laser Taim & Bak KX9

◄ ABRIR PÁGINA – ULTRA SECRETO

NÃO DEITE AS EMBALAGENS FORA.´.´.´



RETIRAR A TIE ADVANCED X1 DA EMBALAGEM:

Remova, cuidadosamente, a cobertura da caixa e a capa acrílica da embalagem, e coloque-as num local seguro. Para libertar a nave do suporte, puxe-o cuidadosamente pelo corpo e liberte os motores das anilhas de borracha.Retire, lentamente, a nave da superfície do seu suporte, certificando-se que não o força.Nota importante: Para fins de embalamento e exposição,as hélices não estão previamente montadas no drone. Terá de seguir as instruçõespara montar as hélices, na página 10.

FUNÇÕES DO EXPOSITOR

Quando a cobertura é retirada, o expositor interior ganhará vida com luz e música.
Nota: Cada vez que repuser a cobertura da caixa e a abrir, começará uma nova banda sonora.
Para recarregar o expositor, remova primeiro a cobertura de acrílico. Isto permite-lhe aceder à entrada do expositor, na parte traseira da estrutura do mesmo. Use o cabo USB incluído e o transformador. Quando o expositor estiver a carregar, o som e as luzes desligar-se-ão. Quando a bateria estiver completamente carregada, as luzes do expositor acender-se-ão de novo. Neste momento, poderá repor a cobertura de acrílico do seu expositor.
Se não tiver a certeza de que a bateria está a carregar, retire o cabo do carregador após alguns minutos de carregamento e o expositor deverá ligar-se. O expositor leva aproximadamente 40 a 60 minutos a carregar completamente, em condições normais.
Nota: Certifique-se que desliga o carregador, assim que a bateria estiver completamente carregada, para conservar a bateria.Quando tiver pouca bateria, as luzes irão piscar.

USAR PILHAS ALCALINAS
OU PILHAS RECARREGÁVEIS

NOTAS

1 -1 Desaperte e retire a tampa das pilhas.

2 -4 pilhas AA

3 -Reponha a tampa

INSTALAÇÃO DAS PILHAS NO CONTROLO REMOTO

1. Na parte traseira do comando, desaperte e retire a tampa das pilhas.

- Existe uma chave de fendas escondida no lado direito do comando.

2. Coloque 4 pilhas AA alcalinas (são preferíveis pilhas recarregáveis de 1.5V) no comando.

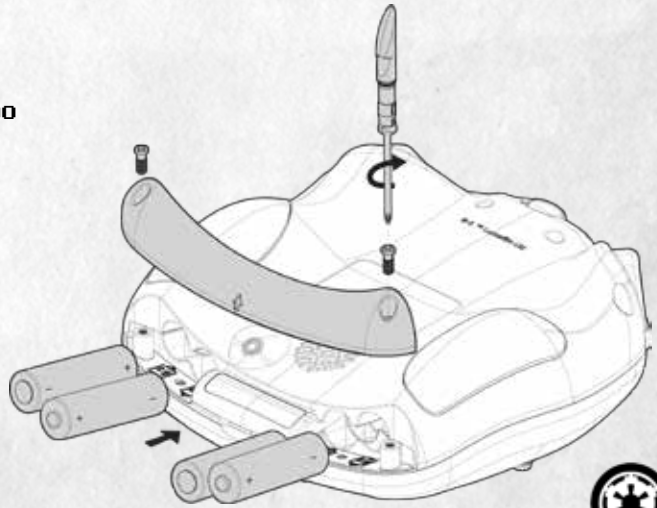
- Verifique a orientação correta!

3. Reponha a tampa e fixe-a com os parafusos.

4. Coloque, de volta, a chave de fendas na parte lateral do comando.

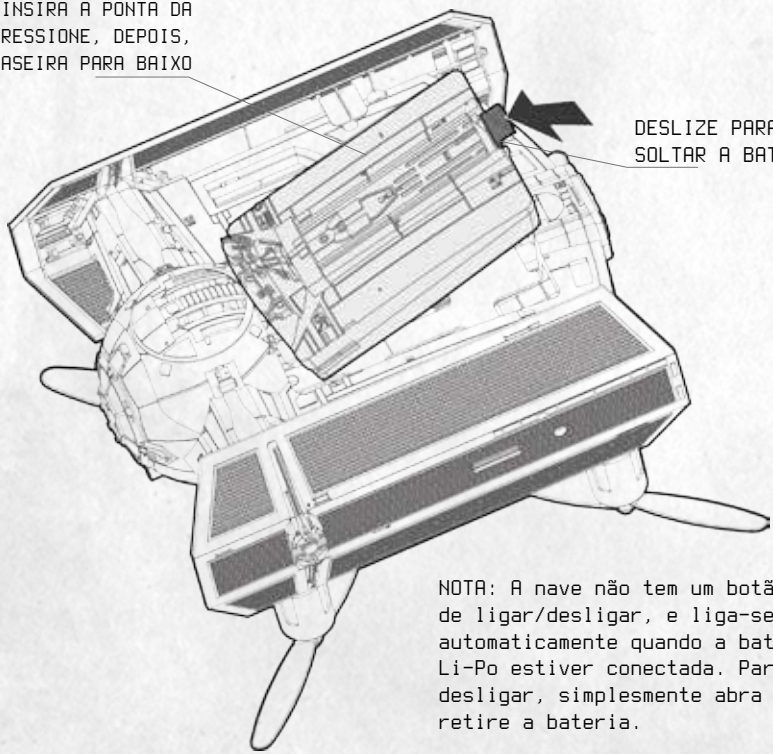
5. Vire o comando ao contrário e pressione o botão de ligar durante 2 segundos e verifique se as luzes LED piscam.

TODAS AS LEDS DO COMANDO
DEVEM PISCAR



MONTAGEM DA BATERIA DA NAVE

1. Durante a sua primeira montagem, deslize o fecho para a posição aberta (como ilustrado na imagem) para destrancar a bateria. De seguida, retire a tampa da bateria incluída na embalagem, sendo que esta tampa é cosmética e usada apenas para fins de exposição.
2. Deslize a bateria completamente carregada para o compartimento da bateria da nave (ver diagrama).
3. Pressione-a para baixo e certifique-se de que a bateria está completamente encaixada, como é demonstrado abaixo. As luzes LED da nave irão acender-se e começar a piscar quando a bateria estiver corretamente instalada.
4. Aperte o fecho para fixar a bateria no devido lugar.



NOTA: A nave não tem um botão de ligar/desligar, e liga-se automaticamente quando a bateria Li-Po estiver conectada. Para desligar, simplesmente abra e retire a bateria.

CARREGAR A BATERIA LI-PO DA SUA NAVE

1. Insira a extensão de tomada correta no adaptador,dependendo do país onde se encontra(ver ilustração A).

2. De seguida, ligue o cabo USB de carregamento ao adaptador e carregador.

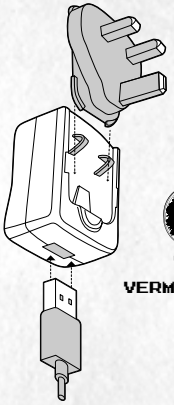


Ilustração A

Nota: O transformador irá acender uma luz indicadora vermelha quando ligado, e uma luz vermelha intermitente quando estiver a carregar a bateria.

VERMELHO PERMANENTE -> Ligadoin
VERMELHO INTERMITENTE AD -> carregar a bateria

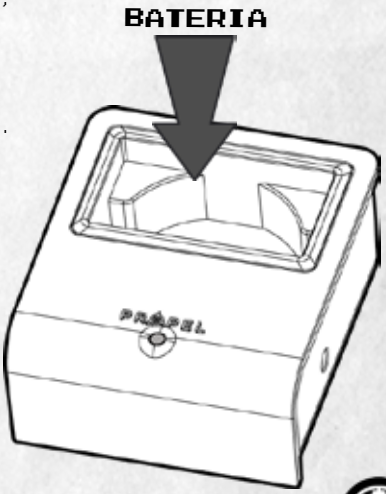
3. Quando a bateria da nave estiver carregada a 90%, a luz indicadora de bateria ficará azul.

4. Quando a bateria da nave estiver completamente carregada, a luz indicadora de bateria ficará verde.

VERDE
Totalmente carregado

AZUL
90% carregado

5. Geralmente, demora aproximadamente 30 minutos a atingir os 90% de bateria e mais 10 minutos para carregar totalmente. Recomendamos que voe com pelo menos 90% de bateria. Uma bateria com 90% de carga consegue abastecer a sua nave durante 6 a 8 minutos, dependendo do ambiente e intensidade do voo. Nunca deixe baterias Li-Po a carregar por longos períodos de tempo.



MONTAGEM E SUBSTITUI¢ÃO DOS PROPULSORES

O sistema de propulsão do seu Tie Advanced é um instrumento de precisão que pode precisar de reparo ou substituição de tempos a tempos. Embate no chão devido a vôos rápidos pode causar dano aos propulsores.

1. O Tie Advanced tem quatro propulsores, dois Propulsores A e dois Propulsores B,

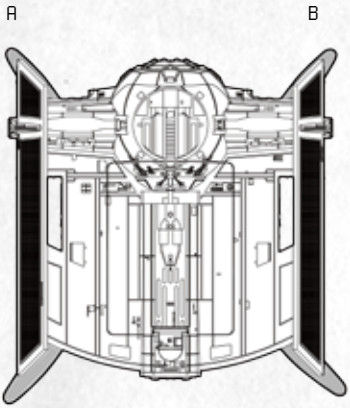
2. Quando estiver a montar as hélices,

certifique-se de que coloca as hélices A nos

Motores A e as Hélices B nos motores B, tal como

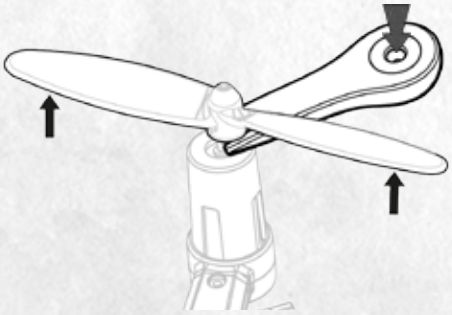
no diagrama à direita.

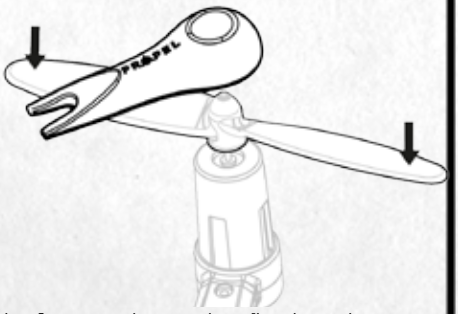
3. Para substituir a hélice, use a ferramenta multiusos para retirar cuidadosamente a hélice partida e colocar a nova hélice correta no seu lugar, ao pressionar firmemente para baixo.



Ferramenta Multiusos:

A ferramenta multiusos é usada para ajudar a montar e a remover as hélices da nave.





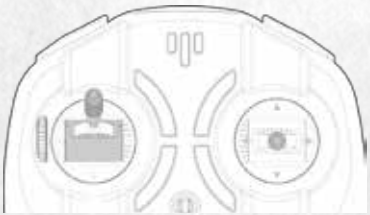
1. Para retirar o propulsor, enfie a parte fina da ferramenta na junção do motor com o propulsor e puxe o propulsor para cima.
2. Para montar o propulsor, use o lado oposto da ferramenta para pressioná-lo para baixo. Poderá notar alguma pressão e, depois, a hélice assentará no sítio certo.

A posição correta do propulsor é quando a base do eixo da hélice está colocada ligeiramente abaixo no buraco do motor. Certifique-se sempre que a hélice gira livremente.

BOTÃO 2 SEGUNDOS ON/OFF

A esta a altura pode escolher ouvir a banda sonora de abertura que começa a tocar quando liga o comando, enquanto continua a ler este manual.

TODAS AS LUZES PISCAM A VERMELHO



AVISO!
Não pilote a sua nave com mau tempo!

Importante! Quando sincronizar a sua nave com o comando, certifique-se sempre que a nave está numa superfície plana. Isto garante uma correta calibração do giroscópio de 6 eixos. A sua nave utiliza um sistema automático de seleção de canal 2.4 GHz que permite até 12 pessoas pilotar lado-a-lado no mesmo alcance sem fios, sem interferência.

LIGAR/DESLIGAR COMANDO

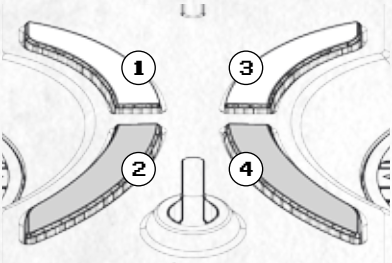
Pressione o botão durante 2 segundos e o comando ligar-se-á, seguido de uma ligeira vibração. Todas as luzes LED(de bateria e de velocidade) irão piscar vermelhas até que o comando esteja sincronizado com a nave.
Pressione o botão durante 2 segundos e o comando desligar-se-á. O motor de vibração irá rodar e todas as luzes LED piscarão vermelhas por 3 segundos.

SINCRONIZAR COM A NAVE: PARA ÚNICO UTILIZADOR

Empurre o controlo analógico esquerdo totalmente para cima até ouvir 1 toque; depois puxe o controlo analógico todo para baixo. Ouvirá 2 toques para indicar que o comando está sincronizado. Uma vez sincronizado, as luzes LED à volta do botão de ligar/desligar acender-se-ão para indicar a velocidade escolhida.
Neste momento, poderá querer ouvir a música de abertura que toca após ligar o seu comando,enquanto continua a ler.

MODO DE MUSICA

O modo de música permite-lhe ajustar o volume do altifalante ou auscultadores, ou escolher uma música de fundo. Para entrar no modo de música, pressione o botão (2) e o botão (4) durante 2 segundos. As luzes LED de Bateria ficarão azuis. Pressione, novamente, os dois botões durante dois segundos para sair deste modo. Se não pressionarquaisquer botões durante cinco segundos, no modo de música,o comando sairá automaticamente deste modo.



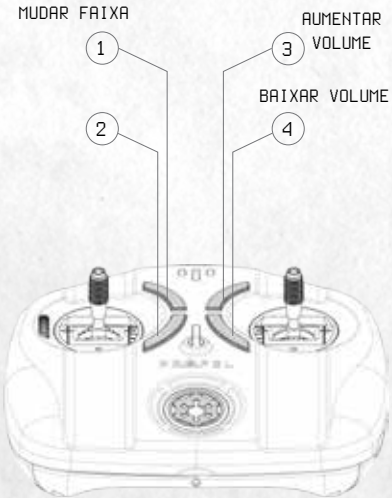
ENTRAR NO MODO MÚSICA

Nenhum botão funcionará durante o modo de música, à exceção dos 4 botões na frente do comando (botões 1, 2, 3 e 4).

1. Mudar música: Pressione uma vez para mudar a música(até seis vezes). Pressione outra vez para uma reprodução aleatória (confirmado pelo som de shuffle-all) Pressione de novo para desligar a música e manter os efeitos sonoros (confirmado pelo som de music-off). Pressione o botão Track de novo para desligar todos os sons (confirmado pelo som 1-7 all-sound-off). Pressione novamente para recomeçar do início.

Faixa 1-7 | Aleatório | Desligar Musica | Desligar Som

2. Mudar o volume: Para mudar o volume, entre primeiro no modo de música. De seguida, pressione o botão (3)para aumentar o volume ou o botão (4) para baixar o volume.(ver diagrama)



Bandas sonoras do Tie Advanced:

TÍTULO: "THE IMPERIAL MARCH"
FILME: STAR WARS V: O IMPÉRIO CONTRA-ATACA

TÍTULO: "BENS DEATH AND TIE FIGHTER ATTACK"

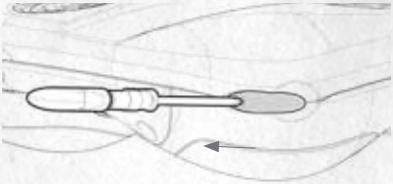
FILME: STAR WARS IV: A GUERRA DAS ESTRELAS

TÍTULO: "IMPERIAL ATTACK"
FILME: STAR WARS IV: A GUERRA DAS ESTRELAS

TÍTULO: "THE ASTEROID FIELD"
FILME: STAR WARS VI: O REGRESSO DE JEDI

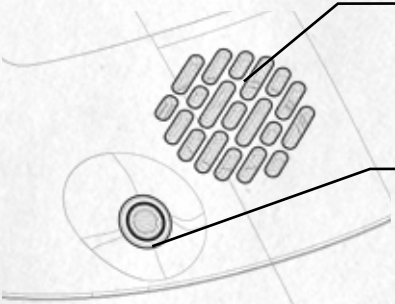
TÍTULO: "EMPEROR'S THRONE ROOM"
FILME: STAR WARS VI: O REGRESSO DE JEDI

TÍTULO: "THE STARS AWAIT"
COMPOSITOR: DAVID PELLICCIARO



CHAVE DE FENDAS

Esta prática chave de fendas fixa-se ao seu comando e pode ser usada para retirar parafusos da tampa da bateria ou para apertar o parafuso no suporte para telemóvel. Também pode ser usada para remover partes da sua nave se forem necessárias reparações.

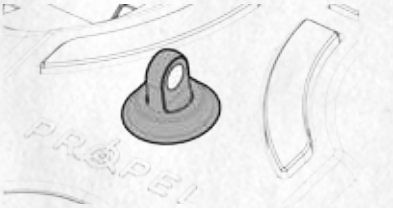


ALTIFALANTE

O altifalante do comando reproduzirá todos os sons, incluindo música, explosões e outros.

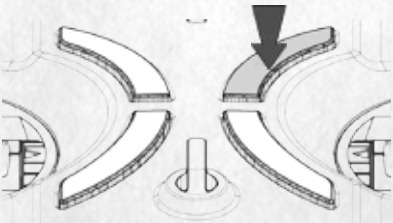
ENTRADA PARA AUSCULTADORES

A entrada para auscultadores do comando funciona da mesma forma que o altifalante, mas só funciona quando estão ligados auscultadores. Quando os auscultadores estão conectados, o altifalante do comando desligar-se-á e todos os sons serão reproduzidos nos auscultadores. Quando os auscultadores forem desconectados, os sons voltaram a ser reproduzidos através do altifalante.



FIXADOR DE CORREIA PARA PESCOÇO

Para usar com uma correia, para ajudar a suportar o comando no seu pescoço.
(cordão não incluído)



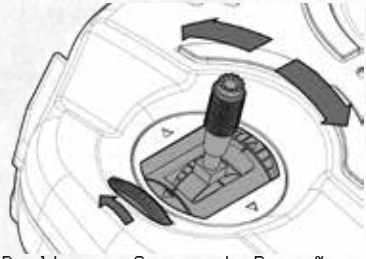
CALIBRAR

Se despenhar ou bater com a nave, e este começar a desviar a rota numa direção específica, será necessário aterrar e calibrar novamente o giroscópio. Numa superfície plana, com o motor da nave parado, pressione o botão durante 2 segundos para calibrar o giroscópio.

LIGAR/DESLIGAR SENSOR BAROMÉTRICO (REPULSORLIFT ON/OFF)

O sensor de pressão barométrica mantém a altitude da sua nave no ar, simulando o efeito anti gravidade de um motor repulsorlift. Isto também lhe permite ajustar a sua altitude progressivamente durante o voo. Empurre o controlo analógico para cima ou para baixo e depois solte-o,e a sua nave irá planar à nova altitude.

Ter a sensor de pressão barométrica ativado permite que a sua nave ligue automaticamente, mas também limita o seu ângulo de inclinação e torna-o menos ágil no desempenho de acrobacias.



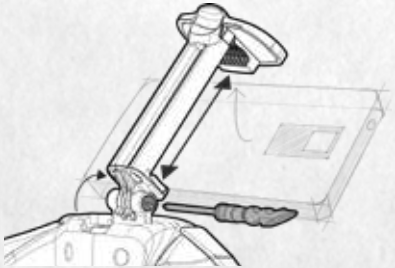
Desligar o Sensor de Pressão Barométrica

Ligar o Sensor de Pressão Barométrica

SUPORTE PARA SMARTPHONE

Para usar o suporte para smartphone, estenda a aba retrátil na parte superior do comando e puxe-a para fora até ouvir um clique.
Puxe a extremidade e encaixe o seu smartphone. A aba irá fechar-se em torno do seu smartphone

usando a força da mola.Pode simplesmente ajustar o ângulo do seu telemóvel e segurá-lo nessa posição, apertando o parafuso na base do suporte, usando a chave de fendas que se encontra na lateral do comando.



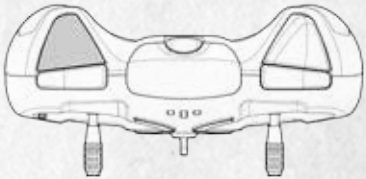
APRENDER A PILOTAR (MODO T)

Se é a sua primeira experiência a pilotar drones,por favor, leia as seguintes instruções. Se já for um piloto experiente,pode passar diretamente para a secção seguinte.O modo T é um modo especial de voo, criado para ajudar novos pilotos a aprender os controlos básicos de voo num ambiente controlado. Para usar o modo T, deve primeiro ativar os repulsorlifts no comando (ver repulsorlifts na página 14).

Quando estiver no modo T, o seu Tie advanced x1 ajudá-lo-á a aprender a voar, movendo-se de forma lenta e controlada, com maior estabilidade. O modo T permite-lhe familiarizar-se com as várias funções dos controlos analógicos, antes de pilotar a velocidades mais elevadas.

TETO E CHÃO INVISÍVEIS:

Quando pilotar a nave par cima no modo T, a altitude é automaticamente regulada por um teto invisível a 2 metros, aproximadamente. Para além do teto, há também um chão invisível, que impede que a sua nave toque no chão, criando uma área segura para voar. Para aterrar o seu drone no modo T, será necessário ativar a sequência de aterragem automática (Ver aterragem automática na página 21).Para entrar no modo T, pressione o botão para alterar a velocidade durante 3 segundos. Saberá que entrou no modo T quando todas as luzes em torno do botão de ligar/desligar ficarem azuis. Para sair do modo T, pressione, de novo, o botão de controlo de velocidade e ouvirá um bip e as luzes LED indicadoras de velocidade em torno do botão de ligar/desligar ficarão vermelhas novamente.



MODO T

ESTRUTURA DE PROTEÇÃO

Para pilotos inexperientes, sugerimos vivamente o uso da estrutura de proteção. Certifique-se de que monta a sua estrutura de proteção antes de pilotar. Esta estrutura protege as hélices e parte exterior da nave de possíveis danos resultantes de choques contra paredes ou outros objetos.

Montagem da estrutura:

ara montar a estrutura, coloque a nave sob a estrutura,com a barra central na vertical (ligando a traseira à frente e não os lados) e com os 4 conectores de plástico em forma de C encaixados acima de cada uma das hélices (ver diagrama a). Agora, fixe firmemente a estrutura, apertando os 4 conectores em forma de C com os seus dedos polegar e indicador, até sentir um pequeno clique que indica que o conector está fixado à extremidade da nave (ver diagrama b).

Nota: Certifique-se que os conectores em forma de C da estrutura estão fixados na posição mais alta (ver diagrama c)

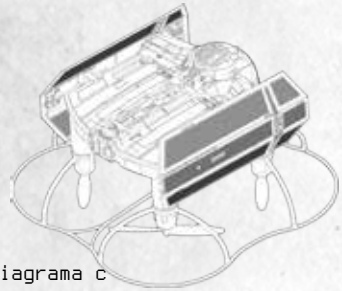


diagrama c

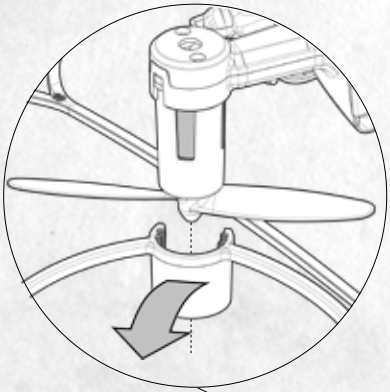


diagrama b

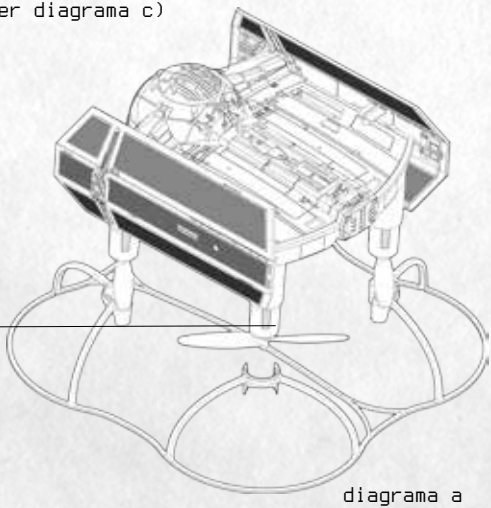


diagrama a

PARA VÁRIOS UTILIZADORES

Antes de iniciar, certifique-se de que todos os veículos

e comandos estão desligados. Certifique-se de que não se encontram outros dispositivos 2.4 GHz na zona.

Cada pessoa deve sincronizar o seu veículo individualmente, um de cada vez, para evitar interferência. Siga os passos na página 11 (SINCRONIZAR À BIKE: PARA UM UTILIZADOR), mantendo-se afastado dos outros, enquanto se assegura que ninguém está

a sincronizar ao mesmo tempo. Depois de um jogador sincronizar o seu veículo, deve deixá-lo ligado até que todos os outros acabem de sincronizar os seus veículos.

Se ocorrer qualquer erro ou interferência, todos os utilizadores devem desligar os seus comandos e veículos por 60 segundos e recomeçar o processo.

LUZES LED VERMELHAS-Param de piscar quando sincronizado à nave.

PREPARAÇÃO PARA O VOO

Verifique que o comando tem 4 pilhas AA e que a bateria da nave está completamente carregada.
Certifique-se que a nave e comando estão ambos ligados.
Opere o aparelho em espaços grandes, com um raio aberto
de pelo menos 30 metros.
Verifique o ambiente, para assegurar que não existem obstáculos ou algum rio. Prepare a sua nave numa superfície limpa e plana antes de descolar

NÃO PILOTE A SUA NAVE COM CHUVA, NEVE OU VENTOS FORTES.
.

LISTA DE VERIFICAÇÃO

- ☐ 4 Pilhas AA
- ☐ Equipamento ligado
- ☐ Raio de 30 metros
- ☐ Não há rios
- ☐ Bom tempo

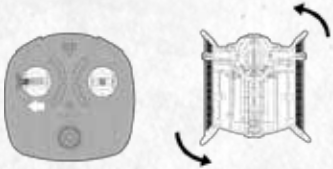
RAIO DE 30 METROS

CONTROLO DE VOO

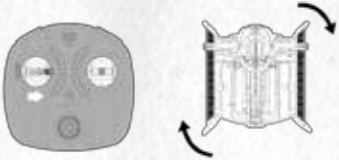
Estas são as principais funções de voo para a sua nave. Enquanto estiver a aprender a pilotar, é aconselhável que comece num espaço grande, pelo menos, até que se habitue às noções básicas.
Quando já dominar a sua nave, pode experimentar manobras mais avançadas.
A prática faz a perfeição! Assim que dominar estes passos, passe ao próximo nível.

Mova o Acelerador para cima para aumentar a velocidade dos motores e o Tie advanced x1 levantará.

Mova o Acelerador para a esquerda e o Tie advanced x1 rodará para a esquerda.



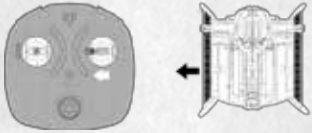
Mova o Controlo de Direção para cima e o Tie advanced x1 voará para a frente.



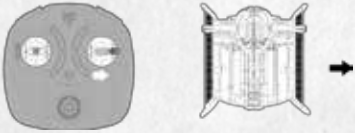
Mova o Controlo de Direção para a esquerda e o Tie advanced x1 mover-se-á para a esquerda.

Mova o Acelerador para baixo para diminuir a velocidade dos motores e o Tie advanced x1 irá descer.

Mova o Acelerador para a direita e o Tie advanced x1 rodará para a direita.



Mova o Controlo de Direção para baixo e o Tie advanced x1 voará para trás.



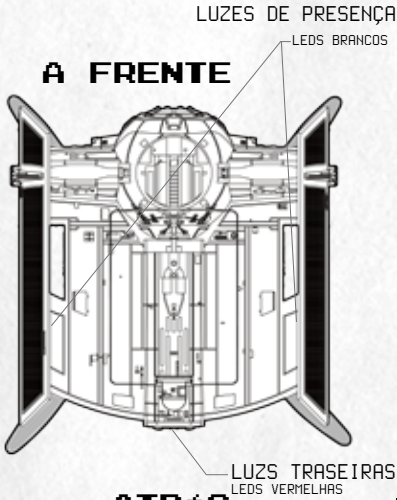
Mova o Controlo de Direção para a direita e o Tie advanced x1 mover-se-á para a direita.

DICAS DE VOO

Pilote a sua nave num espaço amplo. Preferencialmente, deve ter um raio de pelo menos 30 metros.

Se estiver acompanhado, certifique-se de que os espectadores estão atrás de si.

Para um melhor desempenho, recomenda-se que opere a nave na ausência total de vento, pelo que este pode afetar consideravelmente o desempenho de voo.



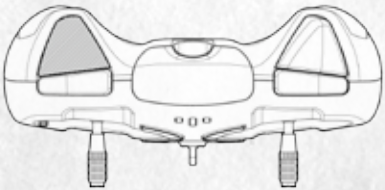
RECONHECER AS PARTES DIANTEIRA E TRASEIRA DA NAVE

Apesar da sua nave ter quatro rotores, tem uma frente e uma parte traseira.

As luzes LED brancas ajudá-lo-ão a identificar facilmente a frente da nave. A traseira da nave pode ser facilmente identificada pelas luzes LED vermelhas.

NOTA: A frente da nave apresenta luzes LED brancas.

A traseira apresenta luzes LED vermelhas.



Selecionar velocidade

BOTÃO DE CONTROLO DE VELOCIDADE

O sua nave tem 3 configurações de velocidade: LENTA, MÉDIA e RÁPIDA. A configuração padrão é a LENTA.

Mude as velocidades usando o botão de controlo de velocidade.Selecione a sua velocidade, de acordo com a sua técnica de voo.

O botão de seleção de velocidade está localizado no lado esquerdo do topo do comando.

VELOCIDADE 1

VELOCIDADE 2

VELOCIDADE 3

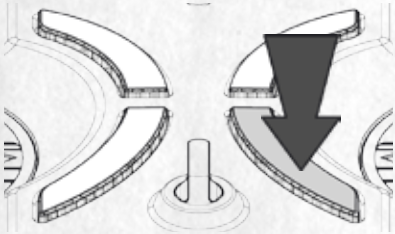
MODO T

ALTERAR A VELOCIDADE

Quando o comando estiver ligado, começará sempre no Modo de Velocidade 1. Se o comando estava no Modo de Velocidade 3 antes de o desligar,voltará ao Modo de Velocidade 1 quando for ligado novamente.Pressione o botão para alterar velocidades entre os Modos 1 a 3.Se estiver no Modo de Velocidade 3 e pressionar o botão, irá voltar ao Modo de Velocidade 1.

A velocidade e voo é indicada pelas luzes LED em torno do botão de ligar/desligar do comando.

VERMELHO - Sincronizado com o veículo



1 BEEP

1 segundo

Ligar/desligarf

LEDS brancas

1 BEEP

4 segundos

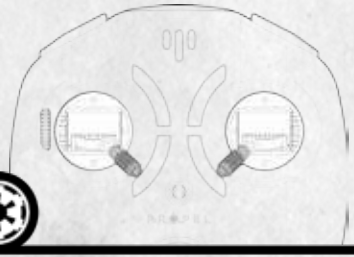
on/off

Armas aux

LIGAR/DESLIGAR AS LUZES LED E ARMAS AUXILIARES

Pressione o botão por 1 segundo (ouvirá 1 bip) para ligar/desligar as luzes LED brancas que iluminam a sua nave. (As luzes LED vermelhas na parte traseira da sua nave manter-se-ão).

Pressione o botão durante 4 segundos (ouvirá 2 bips) para ligar/desligar as armas auxiliares do seu veículo. Note que quando as armas auxiliares estão ativadas, o transmissor de Infravermelhos ficará desativado e vice-versa.



PARAGEM DE EMERGêNCIA

Pressione simultaneamente os controlos analógicos esquerdo e direito para baixo e para dentro para ativar a paragem de emergência. Isto desligará todos os motores e a nave cairá no chão. Isto deve ser usado apenas em caso de emergência, pelo que a nave pode ficar danificada quando embater no chão.

LIGAÇÃO AUTOMÁTICA / ATERRAGEM AUTOMÁTICA

Quando os repulsorlifts estiverem ativados, pressione o botão uma vez, no chão, para iniciar automaticamente. Pressione o botão durante 2 segundos quando estiver no ar para aterrar automaticamente.

INÍCIO AUTOMÁTICO

O início automático só funciona quando o sensor de pressão barométrica estiver ativado.

Se o sensor de pressão barométrica estiver ativado, o início automático só funcionará se o controlo analógico esquerdo estiver na posição central.

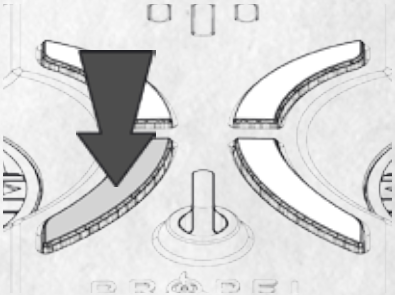
O controlo analógico direito só funciona normalmente durante a sequência de início automático, permitindo-lhe controlar a direção da descolagem.

Uma vez pressionado o botão de início automático, os motores serão ativados e a nave levantará voo e planará a uma altura de 2 metros, aproximadamente.

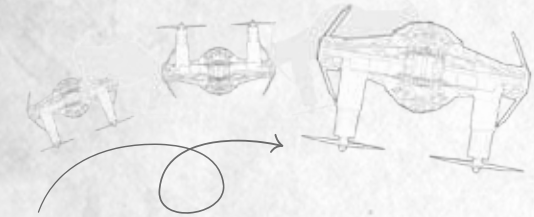
Se mover o controlo analógico esquerdo para cima ou para baixo, o início automático será cancelado e voltará aos controlos normais.

ATERRAGEM AUTOMÁTICA

Pressione o botão durante 2 segundos quando estiver no ar para aterrar automaticamente. Quando a aterragem automática é ativada, anulará o controlo analógico, exceto se o controlo analógico direito for movido para cima ou para baixo durante o processo de aterragem automática. O controlo analógico direito funciona normalmente durante a sequência de aterragem automática, permitindo-lhe controlar a direção da aterragem.Se o sensor de pressão barométrica estiver desligado (para uma descolagem manual), o controlo analógico esquerdo deve ser movido para baixo, antes que as hélices desbloqueiem e lhe permitam controlar a velocidade das hélices manualmente.



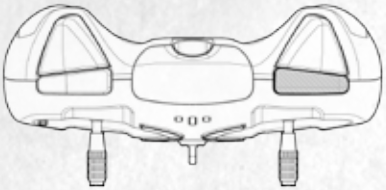
ROTAÇÃO NO SENTIDO HORÁRIO (A)



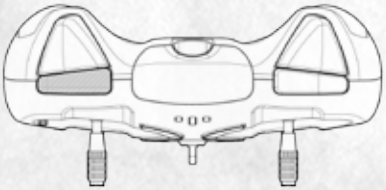
Pressione o botão traseiro direito superior em voo e a sua nave irá fazer uma rotação de 360 graus no sentido horário, enquanto continua o seu movimento atual. Se a nave estiver a voar para a frente, vai continuar a fazê-lo enquanto faz a rotação, e vai fazê-lo de igual forma com qualquer movimento direcional.

ROTAÇÃO NO SENTIDO ANTI-HORÁRIO (B)

Pressione o botão traseiro esquerdo superior em voo e a sua nave irá fazer uma rotação de 360 graus no sentido anti-horário, enquanto continua a sua trajetória atual.



Rodar Sentido do Relógio (A)

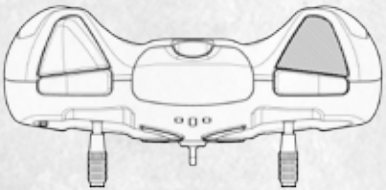


Rodar contra sentido do relógio (B)

DISPARAR ARMAS (C)

A sua nave foi previamente equipado com transmissores e recetores de infravermelhos de combate, bem como recetores de laser. Apenas se pode usar um tipo de arma de cada vez, ou seja, pode combater com armas de infravermelhos ou com armas auxiliares.Pressione o botão para disparar as armas. Solte e pressione outra vez para disparar uma segunda vez.
O botão das armas ativa, ou a luz LED de infravermelhos, ou as armas auxiliares, dependendo do sistema de armas que está equipado. Se as armas auxiliares forem ativadas, o transmissor e o recetor LED de infravermelhos serão desativados. Se o transmissor LED de infravermelhos estiver ativado, os recetores de laser serão desativados.

Quando as armas são disparadas, ouvirá um som do altifalante do comando (ou auscultadores, se estiverem ligados).



Disparar Armas (C)

COMBATE

Quando estiver a combater com o seu veículo, será melhor pilotá-lo num espaço amplo de cerca de 60-90 metros, num campo aberto sem obstruções como árvores, casas, água ou cabos elétricos. Quando estiver a combater num espaço fechado, recomenda-se que o faça numa área aberta muito ampla, como um ginásio ou centro desportivo, com um teto muito alto e sem obstruções.

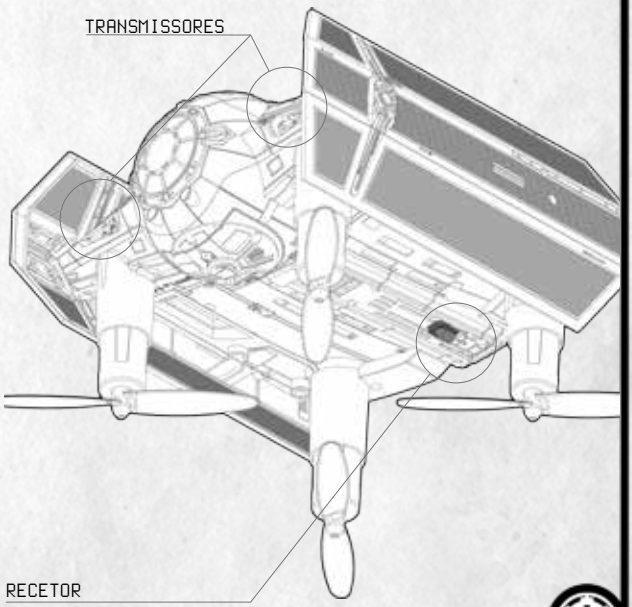
COMBATE INFRAVERMELHOS

Nos combates com Infravermelhos, os transmissores de infravermelhos na frente da nave enviam um sinal e o recetor por baixo da nave regista um golpe.
Os combates por Infravermelhos são relativamente fáceis porque é enviado um sinal amplo e o recetor vira para baixo, sob a nave. Se apontar para qualquer ponto abaixo da nave alvo, de uma distância inferior a 2-3 metros, é muito provável que o atinja. Alguns pontos a considerar acerca do

A luz solar reduz significativamente a distância alcançada por um sinal de Infravermelhos. Combates no exterior durante o dia implica que tenha de estar mais próximo do alvo para o atingir.

Quando o combate é no interior, os sinais de Infravermelhos podem passar paredes (especialmente as brancas). Por vezes, pode conseguir atingir o alvo mesmo que não esteja a apontar diretamente para o mesmo, se o fizer no ângulo certo.

Nos combates por Infravermelhos, não poderá combater contra quaisquer veículos Star Wars que estejam configurados para usar armas auxiliares.



LUZES LED DE BATERIA

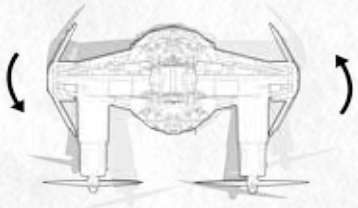
Quando o comando é ligado, todas a 3 luzes LED de bateria piscam. Uma vez sincronizado, todas as 3 luzes ficarão vermelhas.

Reações ao ser atingido:

Quando a nave é atingido por um adversário, reage e altera o seu voo. O mesma nave não poderá ser atingido de novo durante este período.

PRIMEIRO TIRO:

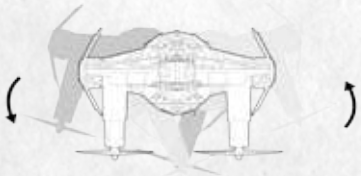
A nave continuará a sua trajetória, mas vai balançar duas vezes da esquerda para a direita num movimento fluído. O comando irá vibrar por 3 segundos e reproduzir um único efeito de som através do altifalante. Durante este período, as 3 luzes LED de bateria irão piscar e a nave não irá reagir a qualquer outro tiro. No fim da manobra, apenas 2 luzes LED de vida ficarão acesas, e o jogador que atingiu a sua nave receberá uma notificação de ataque bem-sucedido, através do seu comando.

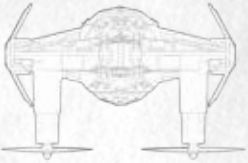


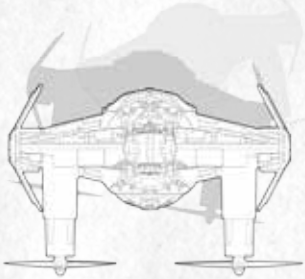
SEGUNDO TIRO:

É semelhante ao primeiro tiro, mas o movimento será mais agressivo. As 3 luzes LED de vida irão piscar e a nave não irá reagir a qualquer outro tiro. No

fim do movimento, apenas 1 luz LED de vida ficará acesas, e o jogador que atingiu a sua nave receberá uma notificação de ataque bem-sucedido, através do seu comando.







ATERRAGEM AUTOMÁTICA AO 3º TIRO

Este é o tiro final do combate. Quando tiver sido atingido uma terceira vez, a sua nave irá entrar no modo de aterragem automática e descer em espiral.

ASSUMIR O CONTROLO DA SEQUÊNCIA DE ATERRAGEM

Se puxar o seu controlo analógico esquerdo para baixo durante a sequência de aterragem automática, ativará o modo de aterragem manual. Esta funcionalidade permite-lhe assumir o controlo da sua direção enquanto cai.

Isto pode ser usado para evitar atingir um obstáculo.

NO MODO AVANÇADO (REUPULSORLIFT DESATIVADO):

Na descida, todos os controlos permanecerão ativos, exceto o acelerador, permitindo-lhe movimentar-se livremente e criar o seu próprio padrão de aterragem.

RECOMEÇAR O JOGO

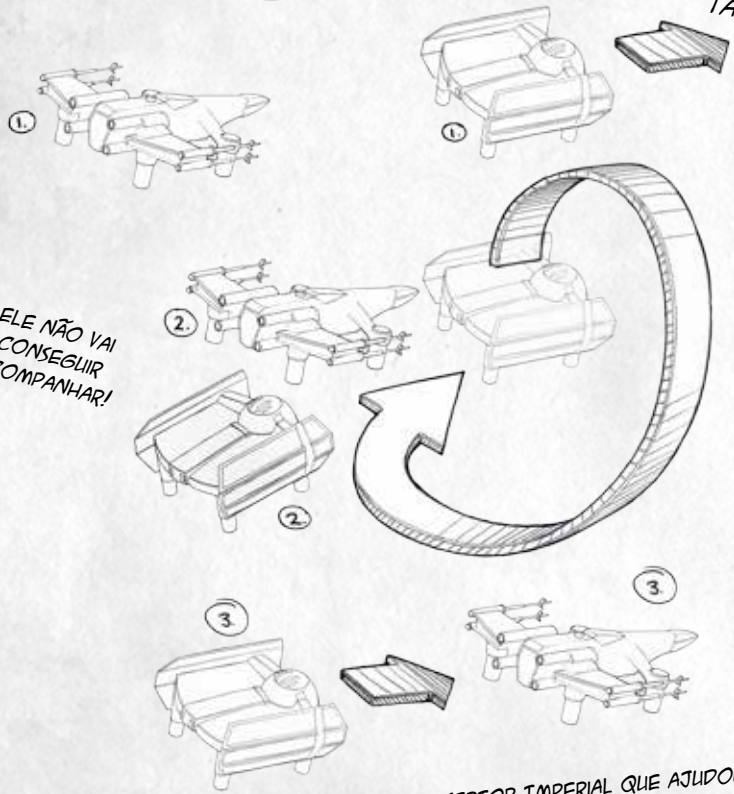
Durante a aterragem automática, após o terceiro tiro, não terá acesso ao acelerador, enquanto os seus drones desce e para. Durante este período, as 3 luzes LED de vida irão piscar e a nave não irá reagir a qualquer outro tiro.

Todos os controlos de voo voltarão ao normal após 10 segundos.

Irão aparecer três novas luzes LED de vida no seu comando, o que significa que pode voltar a entrar no combate.

NOTAS

TALLON ROLL

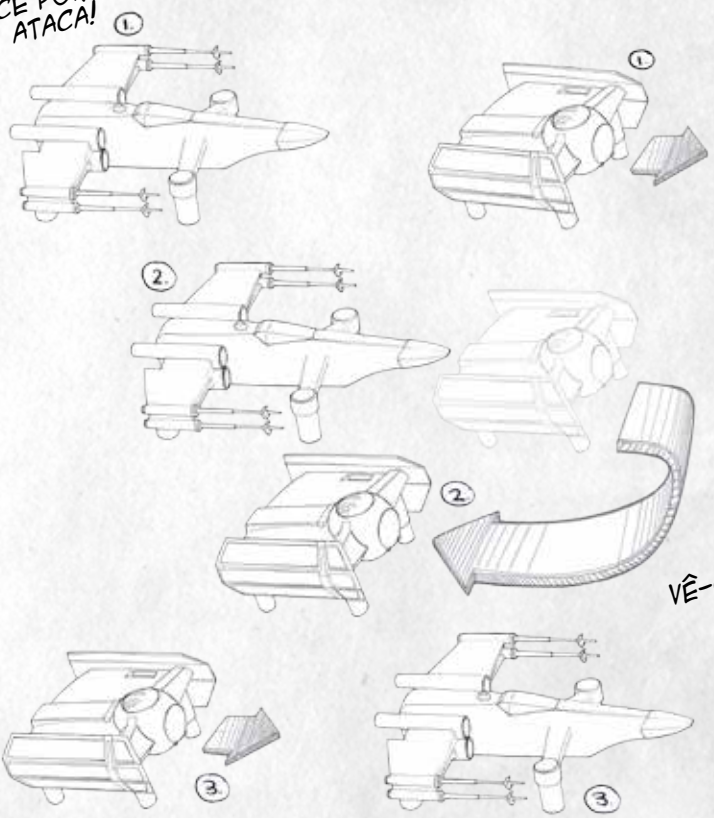


ELE NÃO VAI CONSEGUIR ACOMPANHAR!

COM O NOME DE ADAR TALLON, DESERTOR IMPERIAL QUE AJUDOU, CORAJOSAMENTE, A ALIANÇA, O TALLON ROL É UMA TÉCNICA QUE É EXECUTADA QUANDO UM PILOTO INIMIGO SE APROXIMA DEPRESSA POR TRÁS. SE O PILOTO SE AFASTAR E SUBIR ENQUANTO FAZ UMA ROTAÇÃO PARA FORA DA DIREÇÃO DA CURVA, PODE ESGUEIRAR-SE POR TRÁS DO INIMIGO SEM PERDER DISTÂNCIA NEM VELOCIDADE.

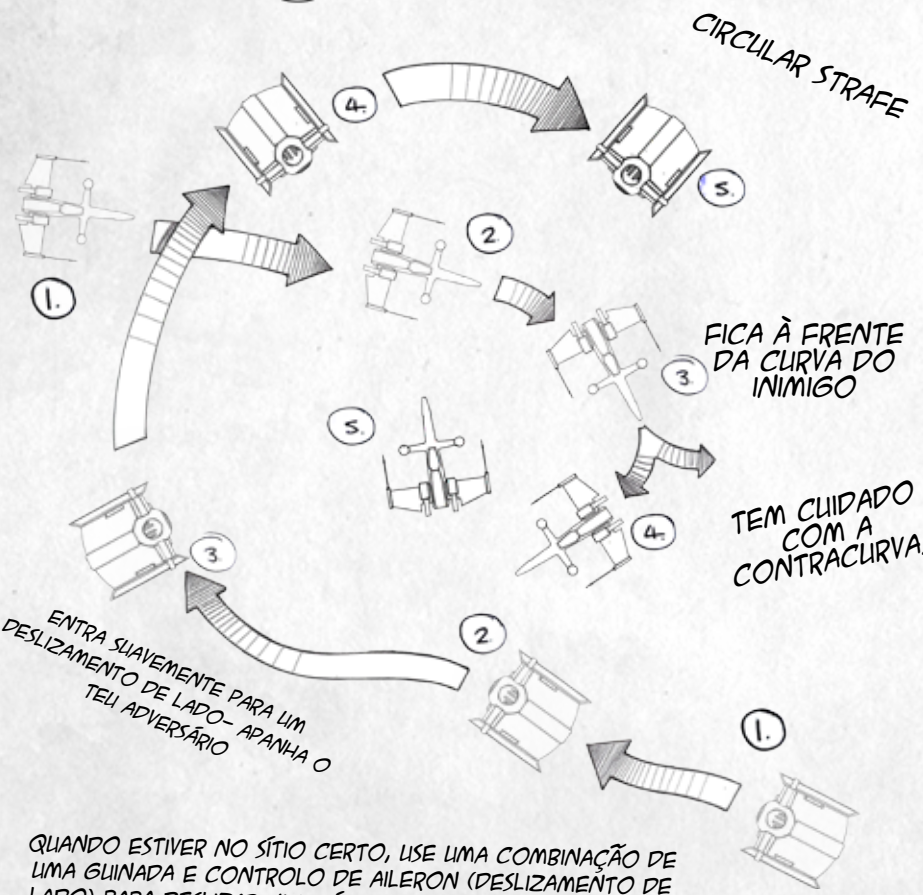
NOTAS

APARECE POR TRÁS E ATACA!



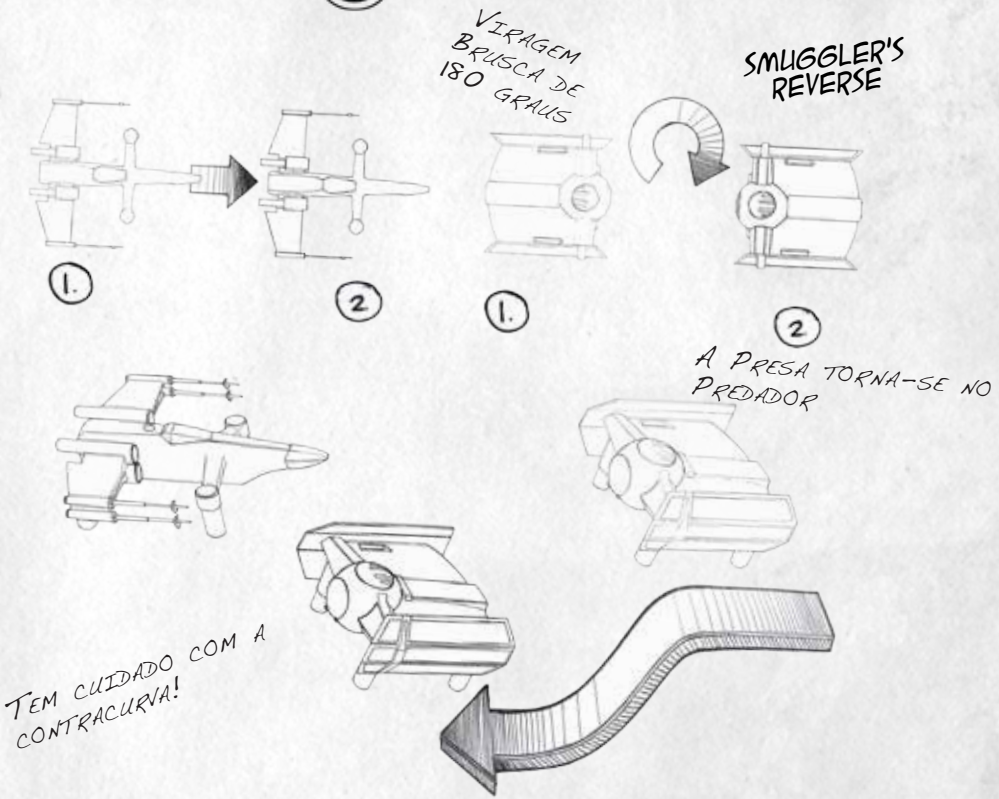
DESACELERA E DESCE ABAIXO DA ALTITUDE DO INIMIGO, PROTEGE A VULNERÁVEL PARTE DE BAIXO DO TEU TIE ADVANCED X1, ENQUANTO TE MOVES PARA A POSIÇÃO DE ATAQUE!

NOTAS



QUANDO ESTIVER NO SÍTIO CERTO, USE UMA COMBINAÇÃO DE UMA GUINADA E CONTROLO DE AILERON (DESLIZAMENTO DE LADO) PARA DESLIZAR NUM CÍRCULO COMPLETO À VOLTA DO SELI ADVERSÁRIO. SE FOR BEM COORDENADO, PODE DEVASTAR ATACANTES REBELDES.

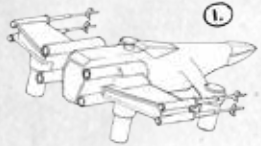
NOTAS

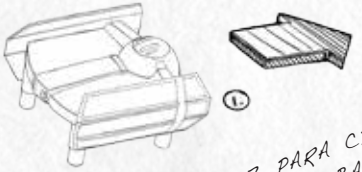


Vence pilotos Rebeldes no seu próprio jogo, ao dominar esta manobra. Faz uma curva de 180º a alta velocidade, resultando numa mudança de direção rápida quase sem arco de viragem. Podes surpreender o inimigo com um ataque devastador.

NOTAS

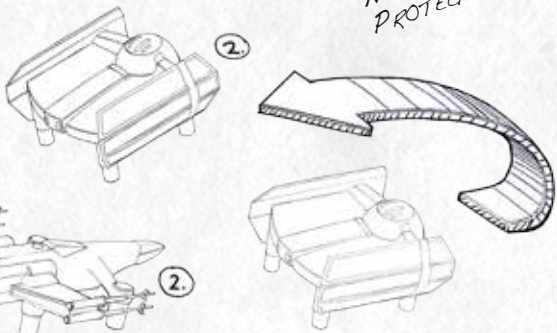
REVERSE THROTTLE HOP



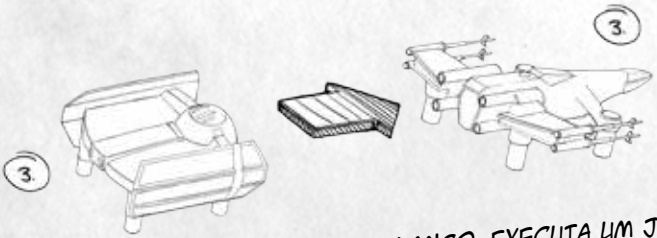


NARIZ PARA CIMA! PROTEGE A BARRIGA

DIZ NÃO À MEMORIA-WIPED ASTROMECHS



VAI ATRÁS DELE RAPIDO!



QUANDO UM REBELDE VEM PELO FLANCO, EXECUTA UM JUMPING HOP, AO PUXAR PARA CIMA E COM CALMA, PERDENDENDO VELOCIDADE E FICAR ATRÁS DELE. SE O FIZERES CORRETAMENTE, VAIS FICAR NUMA POSIÇÃO PARA ATIRAR A MATAR.

AVISO TIE ADVANCED

O seu 74-Z Tie advanced x1 foi desenhada para ser usada no INTERIOR ou no EXTERIOR
. As hélices do 74-Z Tie advanced x1 giram a alta velocidade
e podem causar dano ao utilizador, espetadores e animais.
Mantenha-se afastado da nave para reduzir o risco de ficar na sua trajetória de voo. Avise os espetadores que irá pilotar a sua nave para que se mantenham atentos à sua posição. Antes de levantar voo, verifique as hélices para se assegurar que estão devidamente fixadas.

AVISO!
Perigo de Asfixia/Corte: Peças pequenas/hélices cortantes.

Mantenha as mãos, cabelo e roupas largas afastados da hélice quando o aparelho estiver ligado
.
Desligue o comando e a energia da nave quando este não estiver a ser usado.

O carregador incluído foi construído especificamente para a bateria Li-Po do seu 74-Z Tie advanced x1 Não o utilize para carregar qualquer outra bateria.

São recomendadas pilhas novas alcalinas ou recarregáveis de 1.5V, para o seu máximo desempenho.

AVISOS DA BATERIA

Este drone usa uma bateria recarregável Li-Po. Se a bateria já não se mantiver carregada, desfaça-se dela de forma adequada, de acordo com os requisitos de escoamento locais.

O comando requer 4 pilhas AA (não incluídas). Por favor, leia o importante aviso de segurança abaixo.

Não misture pilhas alcalinas, normais (carbono-zinco) e recarregáveis (Níquel-Hidreto Metálico).

Não misture pilhas novas e gastas.

As pilhas não recarregáveis não devem ser recarregadas.

As pilhas recarregáveis devem ser removidas do item antes de serem carregadas (se removíveis).

Pilhas recarregáveis só devem ser carregadas sob a supervisão de um adulto.

As pilhas gastas devem ser removidas imediatamente e devem ser recicladas ou descartadas de acordo com os regulamentos e ordens do estado ou governo local.

Os terminais de alimentação não devem entrar em curto circuito.

Apenas pilhas do mesmo tipo ou equivalentes ao recomendado devem ser usadas.

As pilhas devem ser inseridas com a polaridade correta (ver livreto no interior, para ver diagrama).

Não se descarte das pilhas, queimando-as, pelo que podem romper ou explodir.

CUIDADO E MANUTENÇÃO

Retire sempre as pilhas do comando quando este não for usado por um longo período de tempo.

Para limpar, passe gentilmente um pano limpo no comando e na nave.

Mantenha o seu equipamento afastado da luz solar ou calor direto.

Não mergulhe o comando ou drone em água. Isto pode danificar a unidade, sem reparação possível.

Acompanhamento parental recomendado quando colocar ou trocar pilhas.

AVISO DA PARTE 15 C DA CFC

CUIDADO: Alterações ou modificações não expressamente aprovadas pela parte responsável pela conformidade podem anular a autoridade do utilizador para operar o equipamento.

NOTA: Este equipamento foi testado e considerou-se que cumpre os limites para um dispositivo digital da Classe B, conforme a Parte 15 da regulamentação da CFC. Estes limites foram criados para oferecer uma proteção razoável contra interferências perigosas numa instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de radiofrequências e, se não for montada e usada se acordo com as instruções, pode causar interferências perigosas a radiocomunicações.

No entanto, não garantimos que não ocorra interferência numa instalação específica. Se este equipamento causar interferências perigosas à receção de radio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento, aconselha-se o utilizador a tentar corrigir a interferência, através de um destes métodos ou vários:

Reoriente ou desloque a antena recetora.
Aumente a distância entre o equipamento e o recetor.
Conecte o equipamento a uma tomada, num circuito diferente daquele a que está ligado o recetor.
Consulte um vendedor ou técnico experiente de radio/TV para que este o ajude.

Este aparelho obedece à regulamentação da Parte 15 da CFC. O seu uso está sujeito às duas condições seguintes:

(1) Este aparelho pode não causar interferência perigosa, e

(2) este aparelho deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar um uso não intencional.

O aparelho não deve ser colocado a trabalhar em conjunto com qualquer antena ou transmissor.

O aparelho está homologado pelo FCC i a Industry Canada s para aos limites da exposição a radiação estipulados para um ambiente não controlado em conjunto com outra antena ou transmissor.

AVISO DA INDUSTRIA CANADA

APENAS PARA O CANADA

Este aparelho cumpre as normas da RSS isenta de licença Industry Canada.
O seu uso está sujeito às duas condições seguintes: (1) este aparelho pode não causar interferência, e (2) este aparelho deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar um uso não intencional.

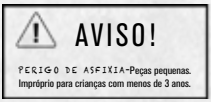
Le présent appareil est conforme aux CNR d Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l utilisateur de l appareil doit accepter dout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d en compromettre le fonctionnement.

Eliminação de Produtos & Diretiva REEE

No fim da sua vida útil, este produto não deve ser tratado como lixo doméstico ou geral. Deve ser entregue ao ponto de recolha aplicável, para reciclagem de equipamento elétrico e eletrónico, ou devolvido ao vendedor para eliminação.

Pilhas Internas/Fornecidas

Este símbolo na bateria indica que a bateria deve ser recolhida separadamente. Esta bateria foi desenhada para ser recolhida separadamente num ponto de recolha apropriado.



Conforme os requerimentos de segurança da RTTE, FCC

Feito na China

©2016 Rooftop Brands™ Todos os direitos reservados

Tel: + 1(877) 353 www.propelsw.com

GARANTIA LIMITADA DE 90 DIAS

AMÉRICA DO NORTE

A ROOFTOP BRANDS™ garante ao consumidor original que este produto está livre de quaisquer defeitos elétricos ou mecânicos por um período de 90 DIAS a partir da data de compra. Se for descoberto algum destes defeitos dentro do período de garantia, a ROOFTOP BRANDSTM irá reparar ou substituir a unidade gratuitamente, após a receção da unidade, enviada com os portes pré-pagos e segurada ao nosso centro de garantia. A garantia cobre o uso normal do consumidor e não cobre danos que ocorram no transporte ou falhas que resultem de alterações, acidentes, mau uso, abuso, negligência, desgaste, manutenção inadequada, uso comercial ou uso impróprio da unidade. A remoção de quaisquer peças/componentes anula todas as garantias. Esta garantia não cobre o custo de reparações feitas ou tentadas no exterior, por terceiros. Quaisquer garantias implícitas aplicáveis, incluindo garantias de comercialização e adequação, estão pelo presente limitadas a 90 DIAS desde a data de compra. Danos incidentais ou consequentes, resultantes de uma quebra de quaisquer garantias implícitas ou expressas aplicáveis estão pelo presente excluídas. Alguns estados não permitem limitações à duração de garantias implícitas e não permitem a exclusão de danos incidentais ou consequentes, pelo que as limitações e exclusões acima podem não se aplicar nestas circunstâncias.

REPARAR/SUBSTITUIR PRODUTO

Se o seu produto começa a funcionar mal ou para de funcionar, contacte imediatamente, por telefone ou e-mail, o nosso centro de garantia pelos contactos listados abaixo. Se for considerada necessário a substituição, o nosso departamento de garantia irá enviar-lhe um formulário/número RMA e a morada do centro de devoluções mais próximo para onde pode enviar o produto.

PREPARAÇÃO PARA ENVIAR O SEU PRODUTO

Por favor, reembale o seu produto numa embalagem resistente, preferencialmente no cartão original e envie com os portes pré-pagos, e corretamente expedido. Inclua o formulário RMA que foi enviado pelo nosso departamento de garantia, com o seu número telefónico diário e endereço de e-mail (se disponível) dentro desta embalagem de envio. Se a sua garantia tiver expirado, contacte o nosso centro de garantia para um serviço com um custo associado. Para mais informações, por favor, envie todas as suas dúvidas para customerservice@rooftopbrands.com

AVISO IMPORTANTE!

NÃO TENTE ENVIAR O SEU PRODUTO DE VOLTA ANTES DE CONTACTAR O NOSSO DEPARTAMENTO DE GARANTIA:

DEPARTMENT AT:

ROOFTOP BRANDSTM
WARRANTY REPLACEMENT
DEPARTMENT
TEL: + 1(877) 353 5334
customerservice@rooftopbrands.com

REGISTO DO PILOTO

REGISTO DO PILOTO