

Descobre o caminho

NO ESPAÇO

UM JOGO-MAPA INTERATIVO!



Viaja pelo
ESPAÇO!
Treina os teus dotes
MATEMÁTICOS
e a tua habilidade para
DECIFRAR MAPAS.

Paul Boston

A TUA MISSÃO



Nós somos os Zigas e precisamos da tua ajuda! O nosso foguetão caiu na Cratera Canyon quando estávamos a aterrar e agora não podemos regressar a casa. Descobre o caminho até ao foguetão, escolhendo as entradas e as saídas que tens de seguir em cada página.

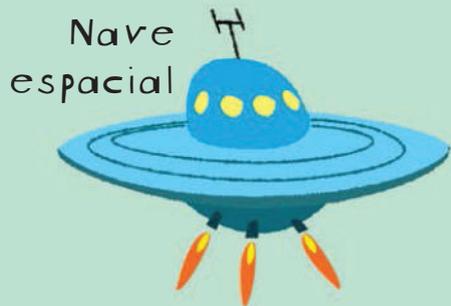


1

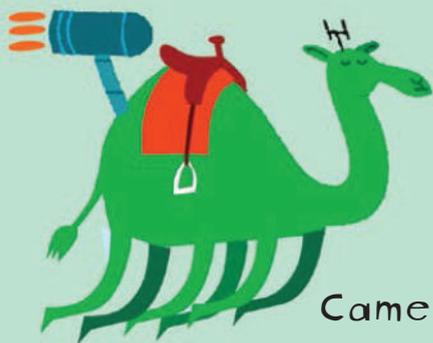
Escolhe o teu transporte



Mochila a jato



Nave espacial

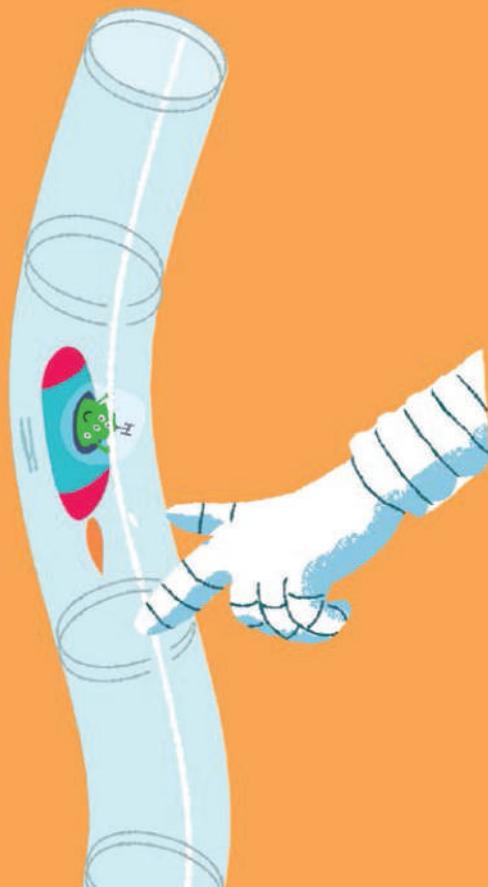


Camelo espacial

2

Opta por um caminho

Há muitos caminhos para escolheres, e podes andar **PARA A FRENTE E PARA TRÁS** na mesma via.



3

Coleciona objetos

Escolhe **UMA** das missões abaixo para ajudares os Zigas. Vais encontrar cada um destes objetos em todos os cenários.



Junta **12 PILHAS INTERGALÁCTICAS** para ligares o motor.



Junta **12 FRASCOS DE COLA VISCOSA** para consertares os painéis.



Junta **12 ALICATES ESPACIAIS** para reparares as asas do foguetão.



Bem-vindo ao Espaço

Olha para o mapa do espaço. Consegues ver onde se despenhou o foguetão? É para lá que tens de ir. Vamos usar coordenadas para sabermos onde se encontra o foguetão no mapa.

COMEÇA
AQUI

3

Encruzilhada
Esparguete

Páginas 6-7

B

Rochedos
Marshmallow

Páginas 8-9

2

Campos
Arco-Iris

Páginas 14-15

Labirinto
Viscoso

Páginas 16-17

1

Plataformas
Flutuantes

Páginas 22-23

Constelações

Páginas 24-25

A

Para leres as coordenadas,
primeiro identifica a letra (horizontal)
e depois o número (vertical).

B



O que são coordenadas?



As coordenadas são um conjunto de letras e números que mostram onde as coisas se encontram num mapa. A letra vem primeiro, seguida do número. Assim, o foguetão está em (D, 1). Procura as coordenadas ao longo do livro.



	C	D
3	Lago Místico Páginas 10-11	Cidade Alienígena Páginas 12-13
2	Cidade Subterrânea Páginas 18-19	Planeta Gelado Páginas 20-21
1	Planeta Tórrido Páginas 26-27	Cratera Canyon Páginas 28-29



Bem-vindo à Encruzilhada Esparguete! As estradas aqui são tão movimentadas que há um controlador do espaço a orientar o trânsito. Consegues encontrá-lo? Lembra-te de recolher os teus objetos à medida que avanças.



PILHA INTERGALÁCTICA



COLA VISCOSA



ALICATE ESPACIAL

Quantos olhos tem o controlador do espaço?

COMIDA DE CAMELO ESPACIAL

COMEÇA AQUI

COMBUSTÍVEL PARA FOGUETÕES

ENCRUZILHADA ESPARGUETE

DISCOS VOADORES MANTIMENTOS

📍 Preciso de abastecer o meu disco voador com mantimentos. Sabes dizer-me onde posso fazê-lo?

Vai para a página 14

CAMPOS ARCO-IRIS

Para! O semáforo está vermelho.
 Mexe os teus dedos durante
 10 segundos antes
 de continuares.

Vai para a página 8
**ROCHEDOS
 MARSHMALLOW**

Vai para a página 15
**CAMPOS
 ARCO-ÍRIS**

Vai para a página 15
**CAMPOS
 ARCO-ÍRIS**

Vai para a página 8
**ROCHEDOS
 MARSHMALLOW**

3

2

1



Os Zigas precisam da tua ajuda!

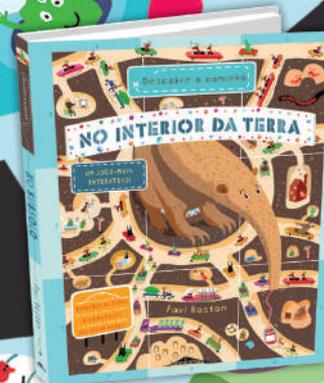
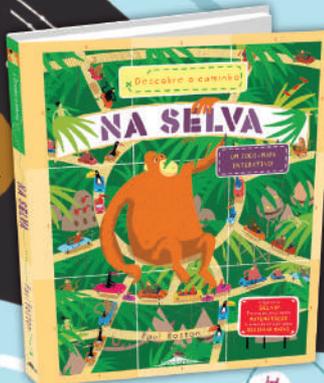
Explora o espaço e ajuda-os a encontrar o foguetão para poderem regressar a casa. Voa por entre as estrelas e tem cuidado com as criaturas extraterrestres que encontras, enquanto resolves enigmas matemáticos e colecionas objetos ao longo do caminho.

NOTA PARA OS PAIS:

Este livro em forma de mapa desenvolve o raciocínio lógico dos mais jovens leitores. Aqui, os desafios matemáticos são a porta de entrada para uma missão entusiasmante!

Uma coleção divertida
e pedagógica!

Da mesma coleção:



booksmile
livros que saltam à vista
20120 editora

ISBN 978-989-707-821-7

6+



9 789897 078217

Conhecimento e Atividades