

DEZENAS DE
ATIVIDADES
PARA TERES
MEMÓRIA
DE ELEFANTE!

TREINA A MEMÓRIA

COM O
EXPLORADOR
CAROLA



ÍNDICE

Uma Aventura para Treinar a Memória	4
Aventura na Amazónia	6
Pânico Polar	10
Dificuldades no Deserto	14
Sarilhos no Safari	18
Maluquice na Montanha	22
Desatino Debaixo de Água	26
Alarido na Austrália	30
Confusão na Caverna	34
Reboliço nos Rápidos	38
Balbúrdia no Balão	42
Maravilhoso Teste de Memória	46
Dicas para Pais	48



Uma Aventura para Treinar a Memória



Este livro combina uma aventura divertida com um jogo e, pelo caminho, ensina várias técnicas para treinar a memória.

Sigam o Explorador Carola numa viagem à volta do mundo, com paragens em sítios emocionantes, como o deserto e o Ártico. Cada viagem está dividida em duas partes.

Na primeira parte, o Carola mostra as dez coisas que precisa de levar na mochila na próxima viagem e ensina uma Dica de Memória para vos ajudar a lembrar esses objetos.



Na segunda parte, o Carola trapalhão perdeu algumas das suas coisas! Precisa da vossa ajuda para se lembrar do que desapareceu! Pelo livro fora, os desafios vão ficando mais difíceis enquanto o Carola for perdendo mais coisas.

PORQUE DEVEMOS MELHORAR A MEMÓRIA?

Está provado que treinar a memória ajuda a melhorar a concentração. Técnicas de memória criativas também ajudam a desenvolver as capacidades de resolução de problemas e o pensamento criativo. Equipadas com estas capacidades, as crianças aprendem melhor. As técnicas de melhoramento de memória também revelaram ajudar a desenvolver as capacidades sociais das crianças, aumentando a sua confiança e a sua capacidade para recordar instruções e tomar decisões de forma independente.

EXPLORAR O LIVRO COM A AJUDA DOS PAIS

Enquanto as crianças mais velhas poderão gostar de explorar o livro sozinhas, as crianças mais novas poderão precisar de ajuda para dominar cada técnica de memória e ajudar o Explorador Carola a relembrar os objetos que perdeu.

Torne isso um jogo divertido. No fim do livro, os pais encontrarão notas sobre outras formas de ajudarem OS MAIS PEQUENOS A DESENVOLVEREM a memória e a concentração.



Olá, exploradores!
Peguem nas mochilas
e venham numa
aventura comigo,
o Explorador Carola!

Vou partir numa viagem
à volta do mundo,
mas há tantas coisas
que preciso de levar.



O Carola precisa de levar 10 coisas para
a Amazónia. Consegues ajudá-lo a lembrar-se
de tudo o que precisa de guardar na mochila?
Usa a DICA DE MEMÓRIA para te ajudar.

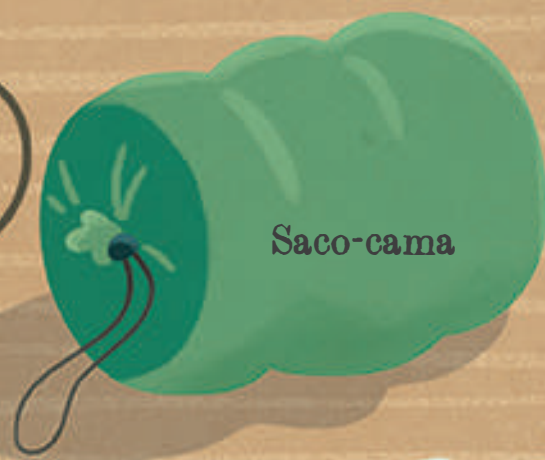
Lanterna



Binóculos



Saco-cama



Repelente
de insetos



Bússola



Canivete





Asas para que te
quero! Primeira
paragem: a floresta
tropical da Amazónia!



Garrafa
de água



Tenda



Livro



Chapéu



DICA DE MEMÓRIA

Faz um desenho engraçado de cada coisa, porque os desenhos engraçados são mais fáceis de recordar. Aqui ficam uns desenhos malucos da garrafa de água e da bússola do Carola.





Ora, bolas!
Estou Sempre
a esquecer-me do
que pus na mochila.
Será que me podes
ajudar?



O EXPLORADOR CAROLA
gosta muito de fazer grandes viagens
e de praticar diferentes desportos, mas é
muito esquecido e está sempre a perder as
coisas, em todos os lugares por onde passa.

Diverte-te a viajar com o CAROLA e, com
as tuas brilhantes capacidades cerebrais,
ajuda-o a encontrar os objetos perdidos ao
longo das páginas deste livro. São dezenas
de atividades, com dicas para te tornares
um verdadeiro mestre da memória!



Nota para Pais e Educadores:

As atividades deste livro incluem técnicas de memorização desenvolvidas por uma especialista em memória. Estas técnicas aumentam a capacidade de aprendizagem, essencial para o sucesso escolar.

