

MOJANG

MINECRAFT



GUIA PARA

0 O NETHER E O FIM

ÍNDICE

INTRODUÇÃO	5
LEGENDA	6-7

1. O NETHER

O AMBIENTE NO NETHER	10-17
PORTAIS DO NETHER	18-19
SOBREVIVÊNCIA E EXPLORAÇÃO	20-21
MOBS DO NETHER	22-33
FORTALEZAS DO NETHER	34-39
SISTEMA DE VAGONETAS	40-41
CULTIVO	42-45

2. O FIM

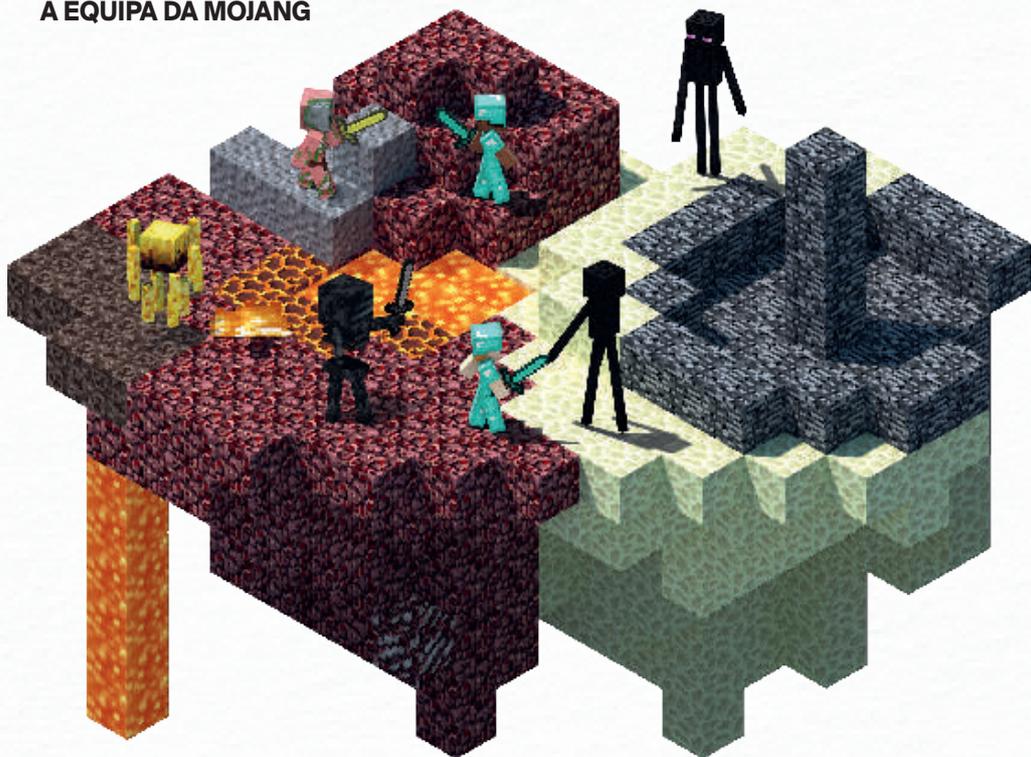
O AMBIENTE NO FIM	48-51
LOCALIZAR UMA FORTALEZA	52-55
O ENDER DRAGON	56-61
CIDADES DO FIM	62-65
BLOCOS E ITENS DO FIM E AS SUAS UTILIZAÇÕES	66-69
HABITAR O FIM	70-75
RECURSOS	76-77
ÚLTIMAS NOTAS	78-79

INTRODUÇÃO

Sejam bem-vindos, aventureiros corajosos, construtores astutos e exploradores intrépidos! Estão prontos para um desafio especial e com recompensas ainda maiores do que é possível encontrar nas planícies relvadas e nas montanhas escarpadas do Overworld do Minecraft? Em breve estarão! Nestas páginas, vamos explorar os segredos do Nether – um local composto por rios de lava e cavernas escuras – e da estranha realidade do Fim, com as suas ilhas pálidas que flutuam num vazio negro. Ghosts! Shulkers! Vão aprender a defrontar estes inimigos enquanto conquistam os confins longínquos do mundo. Por isso, não deixem este livro para trás quando atravessarem um portal – e boa sorte!

MARSH DAVIES

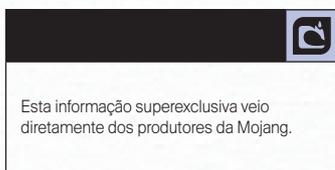
A EQUIPA DA MOJANG



LEGENDA

Ao longo deste livro irás ver símbolos que representam diferentes itens, valores ou propriedades. Quando os vires, regressa a esta página para verificares o que significam.

GERAL



Indica o nível de luminosidade com que um mob é gerado. Neste exemplo, o mob é gerado com um nível de luz de nove ou superior.

HOSTILIDADE



Indica o nível de hostilidade de um mob: amarelo é passivo, laranja é neutro e vermelho é hostil.

	Bloqueia projéteis com o teu escudo.		Bebe uma poção de força.		Dispara com arco e flechas encantados.
	Bloqueia projéteis com a tua espada.		Sobe para um espaço com dois blocos de altura e atinge as pernas do mob.		Sobe para uma coluna com dois blocos de altura e ataca com uma espada.
	Desativa o gerador de mobs com cinco tochas.		Atinge com uma espada de diamante encantada.		Sobe para uma coluna com três blocos de altura e ataca com uma espada.
	Bebe uma poção de resistência ao fogo.		Atinge com várias bolas de neve.		Lança uma poção de cura explosiva.
	Bebe uma poção de cura.		Puxa com a cana de pesca.		Usa uma cama e de seguida recua rapidamente para evitar a explosão.

	Pó de blaze
	Varinha de blaze
	Ossos
	Tigela
	Carvão
	Empedrado
	Grãos de cacau
	Diamante
	Ovo de dragão
	Ovo
	Pérola de Ender
	Ponto de experiência
	Olho de Ender
	Pena
	Sílex
	Lágrima de ghist

	Vidro
	Pó de pedra cintilante
	Lingote de ouro
	Pepita de ouro
	Espada de ouro
	Pólvora
	Lingote de ferro
	Creme de magma
	Leite
	Cogumelo (castanho)
	Cogumelo (vermelho)
	Tijolo do Nether
	Quartzo do Nether
	Estrela do Nether
	Obsidiana
	Fruto de chorus rebentado

	Abóbora
	Redstone
	Tocha de redstone
	Carne podre
	Areia
	Casca de shulker
	Bola de slime
	Pau
	Pedra
	Placa de pressão de pedra
	Fio
	Açúcar
	Tábuas de madeira
	Placa de madeira
	Trigo
	Caveira de esqueleto wither



O NETHER

Depois das colinas onduladas e das florestas verdejantes do Overworld, o Nether é uma mudança de cenário dramática. Nesta secção irás descobrir o que te aguarda do outro lado do teu portal do Nether, como derrotar os seus mobs infernais e hostis e onde procurar blocos e itens valiosos.

O AMBIENTE NO NETHER

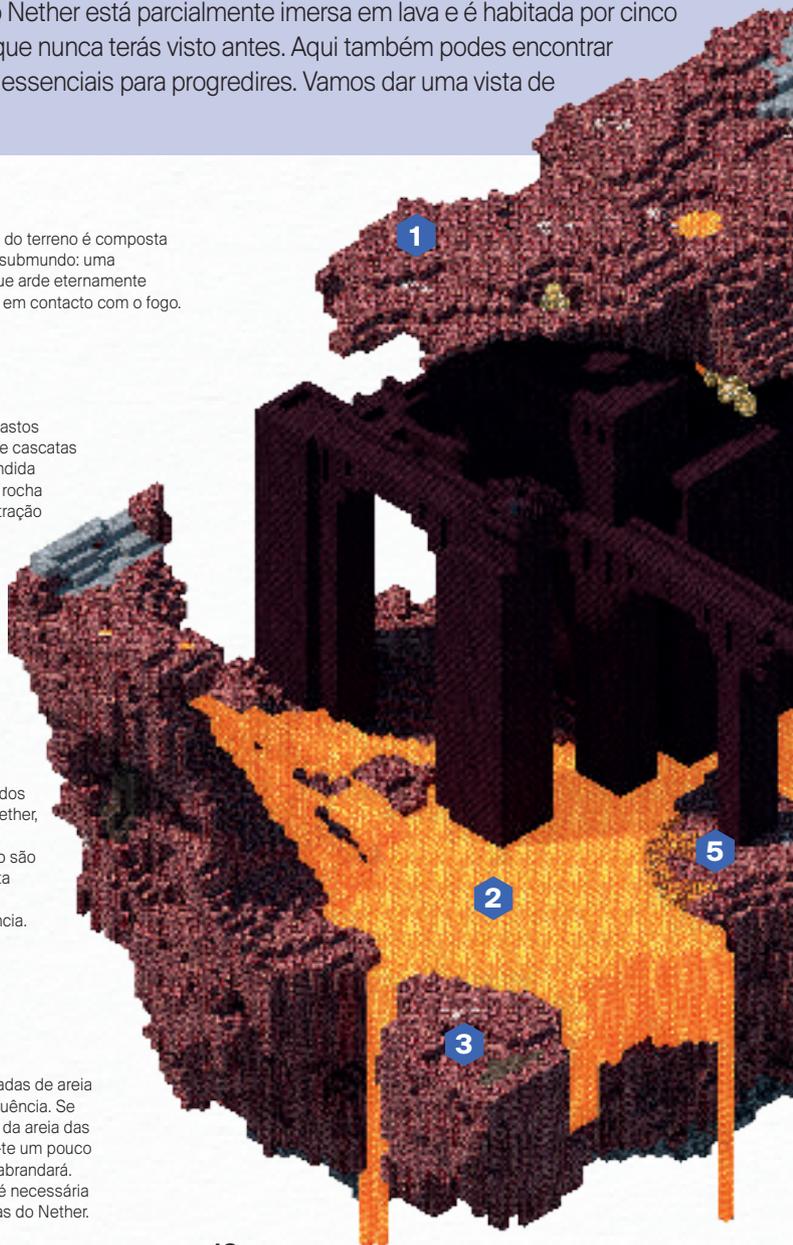
A perigosa dimensão do Nether está parcialmente imersa em lava e é habitada por cinco perigosos mobs hostis que nunca terás visto antes. Aqui também podes encontrar muitos materiais úteis e essenciais para progredires. Vamos dar uma vista de olhos ao ambiente.

1 A maior parte do terreno é composta por rocha do submundo: uma substância que arde eternamente quando entra em contacto com o fogo.

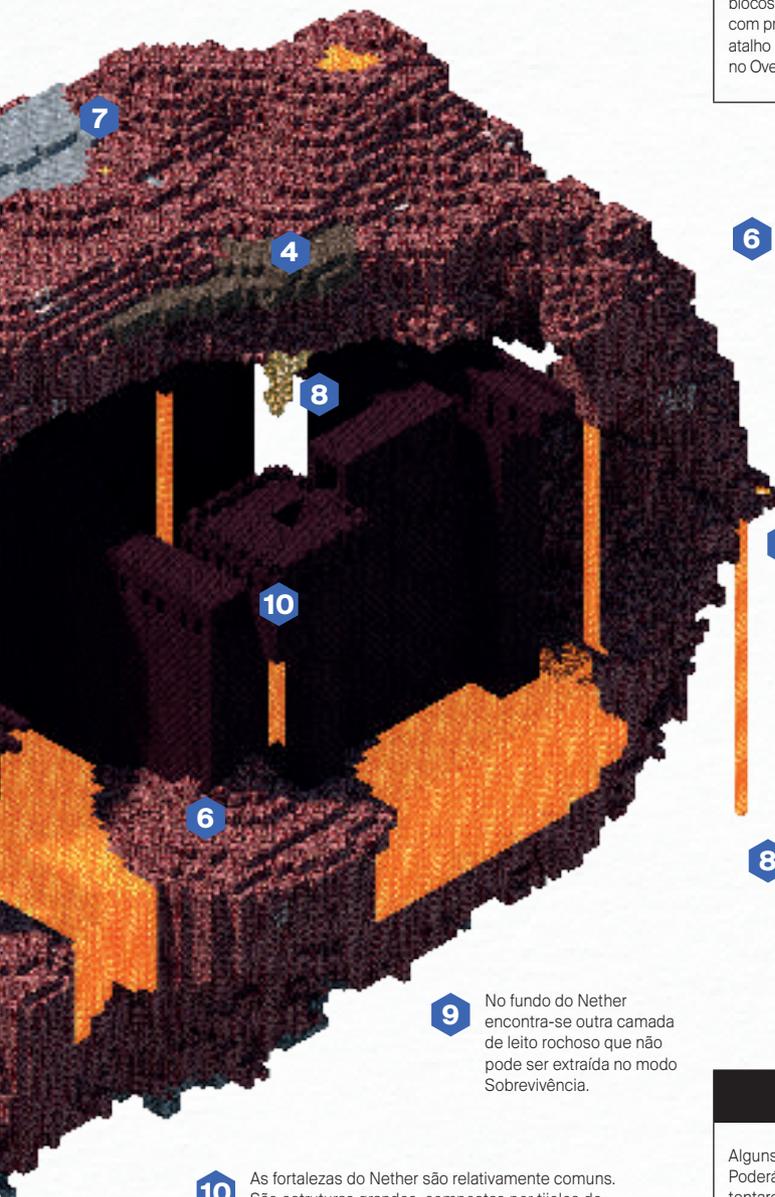
2 O terreno está rodeado de vastos oceanos de lava. O teto verte cascatas de lava e há mais lava escondida por trás de vários blocos de rocha do submundo, por isso a extração de minérios é perigosa.

3 Não irás encontrar nenhum dos minérios do Overworld no Nether, mas os veios de quartzo do Nether são comuns. Quando são escavados com uma picareta largam quartzo do Nether e também pontos de experiência.

4 Vais encontrar camadas de areia das almas com frequência. Se caminhares através da areia das almas, vais afundar-te um pouco e o teu movimento abrandará. Esta areia também é necessária para cultivar verrugas do Nether.



5 Os blocos de magma encontram-se muitas vezes junto dos oceanos de lava e provocam danos de fogo se caminhares por cima deles. Podem ser extraídos com uma picareta.



6 É normal encontrar cogumelos no solo e podes usá-los juntamente com uma tigela para criar guisado de cogumelos se ficares sem comida.

7 Por vezes verás aglomerados de blocos de gravilha que podem ser extraídos para recolheres sílex. O teto de rocha do submundo esconde uma camada de leito rochoso que não pode ser penetrada no modo Sobrevivência.

8 Há aglomerados de pedra cintilante pendurados no teto do Nether. Uma vez extraídos, estes blocos quebram-se e largam pó de pedra cintilante que pode ser usado para criar flechas espetrais e estrelas de fogo de artifício. Podes usar quatro unidades de poeira de pedra cintilante para voltar a criar um bloco de pedra cintilante.

9 No fundo do Nether encontra-se outra camada de leito rochoso que não pode ser extraída no modo Sobrevivência.

10 As fortalezas do Nether são relativamente comuns. São estruturas grandes, compostas por tijolos do Nether, e que contêm vários pontos de interesse, como baús com saques e geradores de blazes. Consulta as páginas 34–35 para descobrires mais informações sobre as fortalezas do Nether.

Alguns itens não funcionam no Nether. Poderás colocar uma cama, mas se tentares dormir nela, terá uma surpresa explosiva. Os mapas também não funcionam e só podes colocar água num caldeirão.

OS BLOCOS DO NETHER E AS SUAS UTILIZAÇÕES

Se fores habilidoso o suficiente para te esquivares aos muitos perigos do Nether e recolheres os materiais únicos que ali encontras, terás à tua disposição uma série de novas receitas de criação. Aqui estão alguns exemplos de como podes dar bom uso aos espólios obtidos no Nether quando voltares ao Overworld.

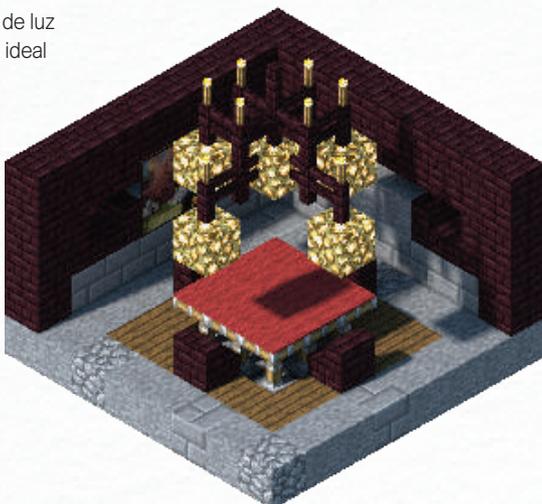
ROCHA DO SUBMUNDO

Devido à sua capacidade para arder eternamente, a rocha do submundo pode ser usada para criar lareiras. Também a podes usar em muros para dissuadir jogadores inimigos de atacarem a tua base.



PEDRA CINTILIANTE

A pedra cintilante tem um brilho de 15 – o nível de luz mais elevado possível – e como tal é um bloco ideal para usar em dispositivos de iluminação.



AREIA DAS ALMAS

A areia das almas pode ser usada para fazer armadilhas para endermites e silverfishes. Devido ao seu tamanho reduzido, ambos os mobs irão sufocar nestas armadilhas. A areia das almas também é usada para cultivar verrugas do Nether – um ingrediente importante para poções – e é necessária para criar o wither, um dos bosses do Minecraft.



CONFIGURAÇÃO DE GERADOR DE WITHERS



TIJOLO DO NETHER

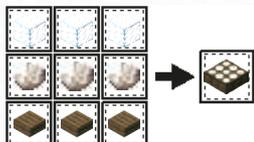
O tijolo do Nether tem a mesma resistência às explosões que o empedrado, mas tem um aspeto muito mais polido e impressionante. É um excelente material de construção para bases.

BLOCO DE MAGMA

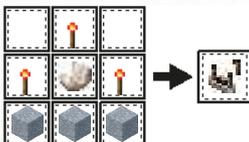
Como os blocos de magma provocam danos de fogo e os mobs do Overworld não são imunes, são ideais para utilizar em defesas e armadilhas nas bases do Overworld.

QUARTZO DO NETHER

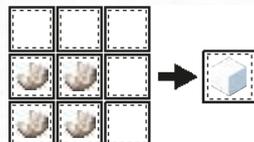
O quartzo do Nether é um ingrediente-chave em várias receitas de criação de redstone e pode ser combinado em blocos decorativos de quartzo para usar na construção. Um bloco de quartzo apenas tem uma resistência às explosões de 4 (o empedrado e os tijolos do Nether, por exemplo, têm uma resistência às explosões de 30), por isso é melhor usá-lo em pormenores do que em edifícios inteiros.



RECEITA DE SENSOR DE LUZ DO DIA



RECEITA DE COMPARADOR DE REDSTONE



RECEITA DE BLOCO DE QUARTZO

MOJANG

MINECRAFT

O Nether e o Fim são mundos inóspitos,
os lugares mais difíceis do Minecraft!
Sobreviver requer engenho e criatividade.

Este guia oficial do Minecraft vai ajudar-te a navegar
nestes terrenos hostis, combater os mobs nativos,
encontrar os objetos mais raros e muito mais!

Enfrenta todos os obstáculos
e torna-te um sobrevivente altamente
radical do Nether e do Fim!



booksmile
livros que saltam à vista
20|20 editora

ISBN 978-989-707-466-0

9+



9 789897 074660

Gaming