



Um
ATLAS-JOGO
Interativo

ATRAVÉS DA HISTÓRIA

**48 MINILABIRINTOS
= 1 LABIRINTO GIGANTE!**



Como usar este livro

Já alguma vez desejaste viajar no tempo e visitar a era dos dinossauros, dos antigos egípcios, da primeira viagem à Lua? Então vais adorar ir com o Jorge e a *Milú* na viagem de uma vida! Agora basta saltar labirintos da seguinte maneira...

O cenário completo...

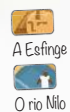
Cada labirinto leva-te a um destino diferente. Nas páginas da esquerda, podes ler factos e estatísticas fascinantes sobre cada lugar visitado, conhecer acontecimentos históricos, pessoas e objetos famosos, e descobrir o que nos reserva o futuro.

Coisas a ver

Mantém-te alerta quanto às coisas a ver em cada labirinto. Para encontrares o caminho correto em cada labirinto, tens de passar perto de cada um dos elementos listados nas páginas da esquerda.

Antigo Egito, 1330 a. C.

Estamos no ano de 1330 a. C. e o faraó Tutankamon é quem manda no Antigo Egito. A vida decorre à volta do rio Nilo e o povo trabalha muito, na construção e na lavoura. A nobreza tem uma vida luxuosa e a rainha Ankhesenamun usa muitas joias de ouro belíssimas. Os antigos egípcios construíram templos magníficos em honra dos seus muitos deuses. Aqui tens de procurar o seguinte:



A Esfinge
O rio Nilo



Um templo
A grande pirâmide de Gizé

- * A grande pirâmide de Gizé foi concluída em cerca de 2560 a. C. para ser o jazigo do faraó Quéfren. Perto dela fica a estátua da Esfinge, com cabeça humana e corpo de leão.
- * O alfabeto egípcio tinha mais de 700 hieróglifos (símbolos por imagens).

Castelo Medieval, França, 1200

Na Idade Média, em toda a Europa, os reis andavam sempre em guerras e precisavam da nobreza para proteger a terra na sua ausência. Estes nobres mandavam erigir castelos e fortalezas. Para impedir a entrada de invasores, a maior parte dos castelos tinha fossos, pontes levadiças e torres com janelinhas, chamadas seteiras. No interior, os castelos eram lugares concorridos. O Jorge e a *Milú* estão de visita. Procura o seguinte:



O salão nobre
Os aposentos do senhor

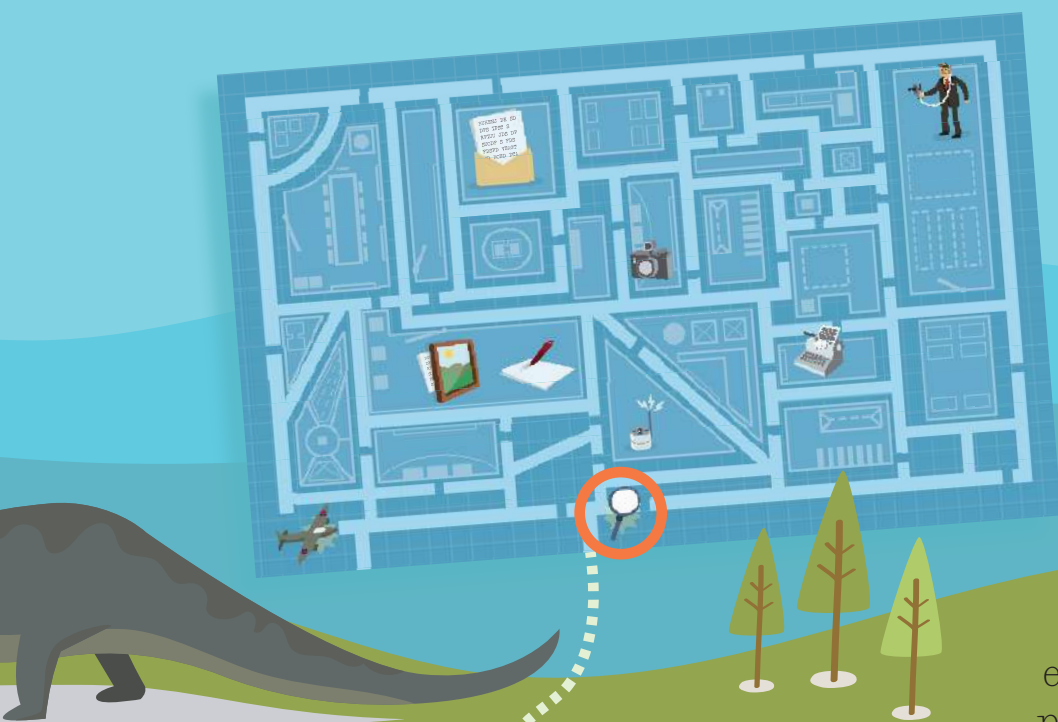


As masmorras



Um arqueiro em cima de uma torre

- * Os castelos eram erigidos em pontos altos para uma panorâmica circular dos arredores.
- * A casa de banho do castelo chamava-se *garderobe*, uma palavra francesa, e não passava de uma conduta que ia parar ao fosso.
- * Regra geral, viviam e trabalhavam cerca de 150 pessoas num castelo.



O Jorge e a *Milú* deparam com muitos objetos e símbolos fascinantes de eras passadas na sua viagem através da História. Procura-os no final de cada labirinto. Para encontrares o labirinto seguinte, procura exatamente o mesmo objeto no princípio de qualquer labirinto, e toma atenção aos percursos idênticos. O final do percurso de um labirinto deve coincidir com o início do caminho de outro, noutra página.

Ligar os labirintos

Dica útil

Segue sempre o caminho principal e procura o percurso mais curto!



Vamos partir! Vira a página para começares a tua viagem no Tempo. Conhece os teus companheiros Jorge e *Milú* no Museu de História Natural. O resto é contigo. Boa sorte e até ao destino final!

Visita ao Museu de História Natural

O Jorge e a *Milú* estão no Museu de História Natural de visita aos dinossauros. A *Milú* olha para aquela quantidade de ossos: o Jorge não quer que ela comece a roê-los! Enquanto admira o esqueleto de um enorme Diplodoco, o Jorge tropeça num atacador solto e agarra-se à ponta da cauda do dinossauro para não cair. Numa fração de segundo, o Jorge e a *Milú* são transportados no Tempo! Podes ajudá-los no caminho? Tens de passar pelos seguintes objetos:



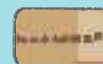
Ossos do pescoço



Cabeça pequena



Garras enormes

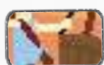


Cauda fina como um chicote

- * O Jorge é professor de geografia e adora explorar e comer sandes de queijo.
- * A *Milú* é a fiel companheira do Jorge e adora ossos e correr atrás de gatos!

Piratas no Mar das Caraíbas, 1717

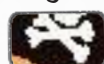
Cuidado! É melhor o Jorge e a *Milú* descerem ao porão bem depressa, pois o navio onde aterraram é cenário de batalha. Os piratas do Barba Negra atacaram um navio mercante espanhol em busca de tesouros. A batalha está ao rubro, com os piratas aos tiros e à espadeirada contra os marujos apavorados. O Barba Negra deu ordem aos piratas para fazerem o seguinte – vamos ver se estão a sair-se bem:



Subir ao cesto da gávea



Pegar na arca do tesouro



Levar a bandeira da caveira e dos ossos



Amarrar o capitão

- * O Barba Negra era um pirata temível cujo verdadeiro nome era Edward Teach.
- * Diz-se que punha mechas a fumar na barba e no cabelo para meter medo aos marinheiros.
- * O navio do Barba Negra chamava-se *Vingança da Rainha Ana*.



Os Viquingues, 930 d. C.



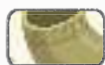
O Jorge e a *Milú* chegaram à Noruega mesmo quando um bando de viquingues está a soltar amarras. Os nossos amigos querem meter-se no barco para tentarem voltar para casa. Não podem ser vistos por Érico Machado Sangrento, pois este temível guerreiro viquingue leva os seus homens numa expedição para conquistar outras terras. Podes levar o Jorge e a *Milú* até ao barco? Se seguirem o caminho certo, vais passar pelo seguinte:



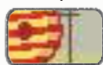
Moedas viquingues



Uma pregadeira viquingue



Um corno para beber



Um escudo às riscas amarelas e vermelhas

- * Os viquingues eram mareantes que viajavam da sua casa na Escandinávia com destino ao norte da Europa para trocas comerciais e conquista de outras terras. A era viquingue vigorou do ano 700 d. C. até ao ano 1100.
- * Érico Machado Sangrento foi Rei da Noruega e depois Rei da Nortúmbria, em Inglaterra.

Antigo Egito, 1330 a. C.



Estamos no ano de 1330 a. C. e o faraó Tutankamon é quem manda no Antigo Egito. A vida decorre à volta do rio Nilo e o povo trabalha muito, na construção e na lavoura. A nobreza tem uma vida luxuosa e a rainha Ankhessenamun usa muitas joias de ouro belíssimas. Os antigos egípcios construíram templos magníficos em honra dos seus muitos deuses. Aqui tens de procurar o seguinte:



A Esfinge



Um templo



O rio Nilo



A grande pirâmide de Gizé

- * A grande pirâmide de Gizé foi concluída em cerca de 2560 a. C. para ser o jazigo do faraó Quéfren. Perto dela fica a estátua da Esfinge, com cabeça humana e corpo de leão.
- * O alfabeto egípcio tinha mais de 700 hieróglifos (símbolos por imagens).





EMBARCA NUMA VIAGEM ESPETACULAR ATRAVÉS DA HISTÓRIA!

Este livro é como uma **máquina do tempo!**
Viaja até ao passado e ao futuro e resolve
os labirintos desafiantes em cada página.

Descobre **48 momentos da História.** Fica a saber
factos sobre acontecimentos extraordinários
do passado e invenções fantásticas do futuro,
entre tantas outras curiosidades espantosas.

Será que vais descobrir o caminho?
**Combina as páginas certas, procura pistas
escondidas e resolve cada labirinto.**

Mas não te percas! Tens de voltar
ao presente para poderes contar tudo
aos teus amigos!