

MOJANG

MINECRAFT



GUIA DE

 **SOBREVIVÊNCIA**

EDIÇÃO
ATUALIZADA
DO GUIA DE
EXPLORAÇÃO

ÍNDICE

INTRODUÇÃO	5
CENAS TÉCNICAS	6-7
ESTE ÉS TU	8-9
LEGENDA	10-11
ANTES DE COMEÇARES	12-13

1. A PAISAGEM DO MINECRAFT

BIOMAS	16-23
ESTRUTURAS GERADAS DE FORMA NATURAL	24-33

2. MOBS

MOBS PASSIVOS	36-45
MOBS NEUTROS	46-49
MOBS HOSTIS	50-65

3. SOBREVIVÊNCIA

O TEU PRIMEIRO DIA	68-71
O TEU SEGUNDO DIA	72-73
SAÚDE E COMIDA	74-79
ESTABELECE A TUA PRÓPRIA QUINTA	80-83
EXTRAÇÃO	84-87
COMBATE	88-91
MELHORA O TEU ABRIGO	92-93
NAVEGAÇÃO	94-95

INTRODUÇÃO

Damos-te as boas-vindas ao Guia de Sobrevivência oficial do Minecraft! Começar um novo jogo no modo de Sobrevivência do Minecraft é algo especial. Há um novo e inexplorado mundo para descobrir em teu redor e cabe-te a ti decidir como irás fazê-lo e que tipo de vida irás construir.

Já sabes que vai ser necessário muito esforço. Vais precisar de ser inteligente. E também de ter um pouco de sorte. Vais partir em aventuras e encontrarás paisagens incríveis e tesouros preciosos. Em breve, sentirás que este mundo te pertence. Mas um pouco de conhecimento extra é sempre útil! Este guia está repleto de truques e dicas reunidos ao longo de anos de experiência. Vais ficar a conhecer os diferentes biomas que esperam por ti e o que poderás encontrar em cada um deles, os mobs com que te irás deparar ao longo da tua viagem e alguns dos itens essenciais para sobreviveres e prosperares.

Boas aventuras!

ALEX WILTSHIRE

A EQUIPA DA MOJANG

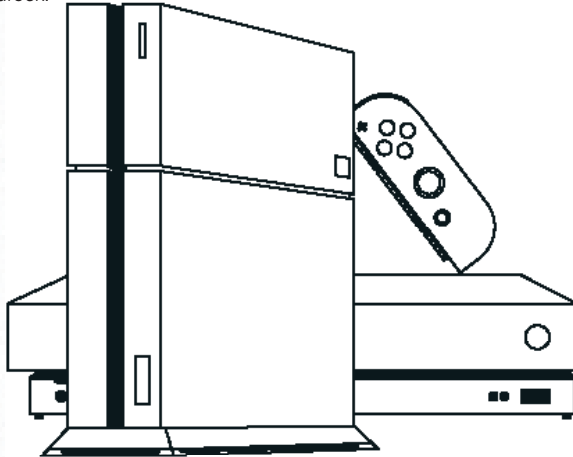


CENAS TÉCNICAS

Antes de dares início ao teu primeiro jogo tens de tomar algumas decisões sobre como gostarias de jogar. Esta página vai ajudar-te a decidir se gostarias de te aventurar sozinho ou como parte de um grupo e qual o modo de jogo certo para ti.

QUE DISPOSITIVO?

Podes jogar o Minecraft em muitos dispositivos diferentes. A Edição Bedrock é a versão do jogo que jogas no Windows 10, na Xbox One, na Nintendo Switch, nos dispositivos móveis, no Gear VR e na Fire TV. As pessoas que usam estes dispositivos podem jogar em conjunto. Também podes jogar o Minecraft no PC ou no Mac (Edição Java), na PlayStation, na Xbox 360, na Wii U e na Nintendo 3DS. Este livro é referente à Edição Bedrock.



JOGADOR ÚNICO OU MULTIJOGADOR?

Depois de escolheres uma plataforma, podes decidir o tipo de aventuras que desejas ter, seja sozinho ou com amigos.



O modo jogador único é o modo original do Minecraft. Este modo é para ti, se preferes enfrentar os desafios do Minecraft sozinho a jogar em grupo.



Escolhe o modo multijogador se desejas partilhar a tua aventura com amigos na mesma rede. Uma pessoa terá de configurar um jogo em LAN (rede de área local) para que os outros se juntem.

MODO DE JOGO

Por fim, existem vários modos de jogo diferentes à escolha, com diversos graus de dificuldade.

CENAS DA MOJANG



O Jeb estava um pouco cético quando o modo Sobrevivência foi adicionado ao Minecraft, mas agora é o seu modo favorito!



SOBREVIVÊNCIA

Escolhe o modo Sobrevivência para te divertires imenso a combater contra monstros hostis e a recolher materiais que te vão ajudar a manteres-te vivo. Precisarás de comer e irás ganhar experiência e níveis enquanto jogas.



CRIATIVO

No modo Criativo estás livre dos mobs hostis, podes voar e também destruir os blocos de forma instantânea. Terás ainda um inventário repleto de materiais com os quais poderás construir estruturas incríveis.



HARDCORE

Se escolheres o modo Hardcore, a dificuldade ficará bloqueada no grau difícil e apenas terás uma vida. Se morreres, o jogo acaba mesmo: o teu mundo será apagado e terás de começar de novo.



PACÍFICO

Também podes escolher uma opção pacífica no modo Sobrevivência. Ainda terás de recolher materiais e fazer construções para sobreviveres, mas sem os mobs hostis. E a tua saúde também será regenerada.

ESTE ÉS TU

Agora que já decidiste como queres jogar, podes abrir o Minecraft. Mas antes de dares início ao teu primeiro jogo, precisarás de escolher a tua personagem.

ESCOLHE A TUA PERSONAGEM

Clica no ícone do cabide no fundo do ecrã. Existem 2 skins (aparências de personagem) à escolha: o Steve e o Alex. Escolhe a personagem com que desejas jogar e prime «Confirmar». Agora já estás pronto para começar a jogar!

STEVE



ALEX



A INTERFACE

Enquanto jogas, serão apresentadas no ecrã informações acerca da tua personagem. Estas informações constituem a tua interface (por vezes referida como HUD). Vamos ver o que cada uma delas significa.

MIRAS

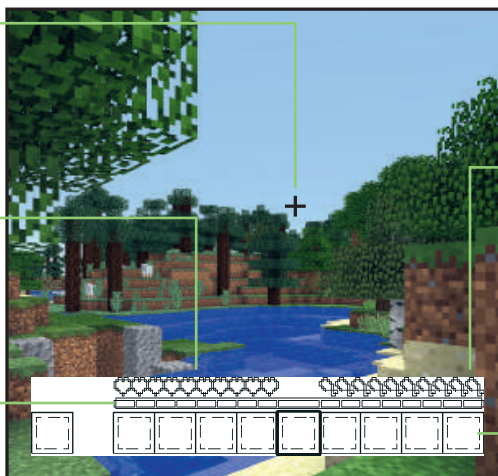
Esta pequena cruz ajuda-te a apontar aos blocos que desejas extrair ou aos monstros que desejas atingir. Mostra o ponto exato onde usarás a ferramenta ou o item que tens na tua mão.

BARRA DE SAÚDE

Esta barra mostra a tua saúde restante. É composta por 10 corações, e cada coração vale 2 pontos de saúde, por isso tens um total de 20 pontos de saúde. Perdes pontos de saúde se não comeres e se sofreres danos (por exemplo, quando um monstro te ataca). Mantém sempre a tua barra de saúde o mais preenchida que conseguires.

EXPERIÊNCIA

Esta barra mostra a experiência que acumulaste até agora. Ganhas pontos de experiência através da extração, ao derreter minérios e ao derrotar mobs. Ao efetuares estas ações surgirão bolas verdes, chamadas orbes de experiência, e que irás recolher automaticamente se estiveres perto o suficiente. Acumula experiência para subires de nível.



BARRA DE FOME

A tua barra de fome também é muito importante, já que afeta a tua barra de saúde. É composta por 10 coxas de frango. Tens um total de 20 pontos de fome, por isso cada coxa de frango vale 2 pontos de fome. Tens de mantê-la preenchida, caso contrário começarás a perder pontos de saúde.

BARRA DE ACESSO RÁPIDO

Estes 9 espaços são ótimos para armazenares os itens que usas com maior frequência. Também existe um espaço único à esquerda da barra de acesso rápido chamado de espaço da mão secundária. Se o espaço da barra de acesso rápido que tens selecionado atualmente estiver vazio e premires o botão «usar item», usarás o item na tua mão secundária.

INVENTÁRIO

Quando jogas nos modos Sobrevivência, Hardcore ou Pacífico, irás recolher muitos blocos e itens úteis que precisarás de guardar e gerir no teu inventário. Podes abrir o teu inventário a qualquer altura. Vamos ver o inventário em maior pormenor.

ESPAÇOS PARA ARMADURA

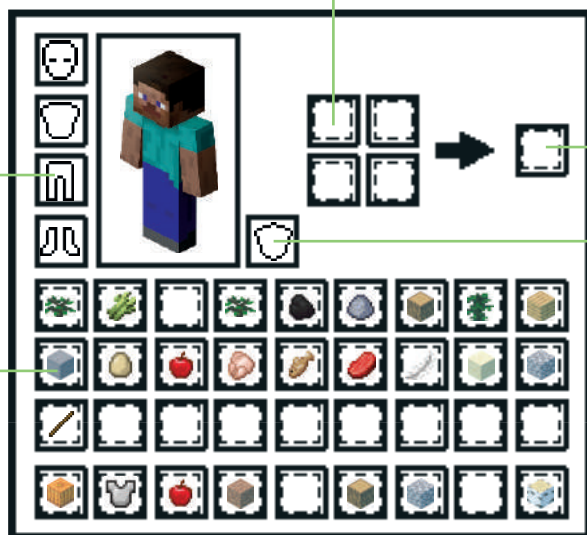
Consulta a página 89 para veres as instruções sobre como criar e equipar armadura.

GRELHA DE CONSTRUÇÃO

Arrasta materiais para a grelha de construção para criares itens simples como tábuas de madeira e tochas.

QUADRADO DE PRODUÇÃO

O item acabado de criar surgirá no quadrado de produção, pronto para ser colocado no inventário.



ESPAÇOS PARA ITENS

Estão disponíveis 27 espaços para itens. Muitos blocos e itens podem ser empilhados até um máximo de 64. Alguns itens, como os ovos e os baldes, apenas podem ser empilhados até um máximo de 16. Outros, como as ferramentas, não podem ser empilhados de todo. Passa o cursor sobre qualquer item no teu inventário e o seu nome surgirá.

ESPAÇO DA MÃO SECUNDÁRIA

O espaço da tua mão secundária pode ser equipado com um segundo item, para poderes segurar dois itens ao mesmo tempo. Utilizarás automaticamente o item no espaço da mão secundária quando não existir nenhum item no espaço principal. Não podes usar armas com a mão secundária, mas é ideal para itens como flechas, comida ou tochas.

LEGENDA

Ao longo deste livro irás ver símbolos que representam diferentes itens, valores ou propriedades: cobrem tudo, desde causas de dano até itens largados pelos mobs. Quando os vires, regressa a esta página para verificares o que significam.

GERAL

CENAS DA MOJANG



Esta informação superexclusiva veio diretamente dos produtores da Mojang.



Indica que este artigo é largado de forma ilimitada enquanto o mob em questão estiver vivo.

NÍVEL DE LUZ PARA GERAR



Indica o nível de luz com que um mob é gerado. Neste exemplo, o mob é gerado com um nível de luz de 9 ou superior.



O mob não morre quando o sol nasce.

HOSTILIDADE



Indica o nível de hostilidade de um mob: amarelo é passivo, laranja é neutro e vermelho é hostil.

	Rebenta com TNT.
	Desativa o gerador de mobs com 5 tochas.
	Bebe leite para neutralizar os efeitos do veneno.
	Ataque de jogador inimigo.
	Bigorna em queda.
	Fogo.
	Empurra para um cato.
	Empurra para a lava.

	Empurra para a areia das almas, onde irá sufocar.
	Empurra para a água.
	Empurra para uma queda de pelo menos 24 blocos.
	Sobe para terreno mais elevado.
	Vira-te de costas para a parede para impedir que se teletransporte para trás de ti.
	Sobe para um espaço com dois blocos de altura e atinge as pernas do mob.
	Atinge com uma espada de diamante.
	Atinge com uma espada, machado, pá ou picareta.

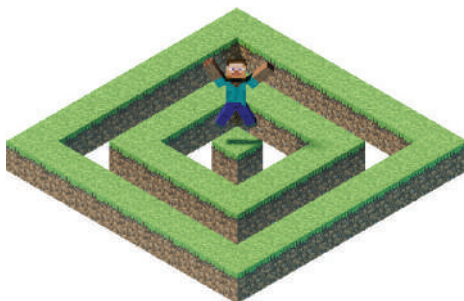
	Atinge com um tridente.
	Relâmpago.
	Ataque de mob.
	Dispara com arco e flechas de longe.
	Dispara com uma besta de longe.
	Coloca-te numa torre de terra com dois blocos de altura e atinge com uma espada.
	Encurrala na luz de sol direta.

ITENS, BLOCOS E EFEITOS

	Armadura		Livro encantado		Disco de música		Coelho cru
	Flecha		Pérola de Ender		Cogumelo (castanho)		Salmão cru
	Bambu		Ponto de experiência		Cogumelo (vermelho)		Redstone
	Osso		Pena		Equipamento gerado naturalmente		Carne podre
	Arco		Bola de fogo, carga de fogo ou bola de ácido Ender		Papel		Sela
	Tigela		Garrafa de vidro		Membrana de espectro		Escutelo
	Tapete		Pó de pedra cintilante		Equipamento recolhido		Erva marinha
	Cenoura		Lingote de ouro		Batata		Cabeça de esqueleto
	Baú		Pepita dourada		Poção de invisibilidade		Bola de slime
	Peixe-palhaço		Pólvora		Cristal de prisma-ruído		Olho de aranha
	Frango cozinhado		Armadura para cavalo		Fragmento de prisma-ruído		Bife
	Bacalhau cozinhado		Estandarte de Illager		Peixe-balão		Pau
	Carneiro cozinhado		Saco de tinta		Pele de coelho		Fio
	Costeleta cozinhada		Machado de ferro		Pata de coelho		Açúcar
	Coelho cozinhado		Lingote de ferro		Bife cru		Totem da imortalidade
	Salmão cozinhado		Pá de ferro		Frango cru		Tridente
	Cabeça de creeper		Trela		Bacalhau cru		Esponja molhada
	Besta		Couro		Carneiro cru		Lã
	Ovo		Balde de leite		Costeleta crua		Cabeça de zombie
	Esmeralda						

ANTES DE COMEÇARES

Este guia parte do princípio de que estás a jogar sozinho no modo Sobrevivência. Antes de começares o teu primeiro jogo (e surgires no mundo que criaste), existem algumas coisas que tens de perceber acerca do mundo misterioso do Minecraft.



SEMENTE INICIAL

É a sequência de números ou caracteres que gera todos os mundos do Minecraft e que determina qual será o seu aspeto. É frequente ver as pessoas a partilharem as melhores sementes online. A semente inicial é definida de forma automática, mas podes configurá-la manualmente se existir uma semente que queiras experimentar: escolhe «Criar mundo novo» e depois «Mais opções de mundo».

BLOCOS

A paisagem do Minecraft é composta por blocos gerados de forma natural, mas também podes criar os teus próprios blocos. Podem ser colocados em cima de outros blocos e usados para construção. Alguns são opacos, outros são transparentes e podem ser líquidos ou sólidos. Muitos também têm uma função, por exemplo, as tochas são uma fonte de luz e o bolo repõe pontos de comida.



ITENS

Os itens não podem ser colocados no mundo do Minecraft, mas podem ser segurados e largados para que os outros jogadores os apanhem. Normalmente têm uma função, como as ferramentas, por exemplo, e muitas vezes podem ser combinados com outros itens para criar blocos, como por exemplo pólvora.

MOBS

Mob é diminutivo de «mobile», ou móvel, e refere-se a todas as criaturas vivas e móveis. Os mobs podem ser passivos, neutros ou hostis. Alguns mobs podem ser domados e dois deles são categorizados como mobs utilitários porque podem ajudar à tua defesa.

MOJANG
MINECRAFT

O mundo Minecraft é incrível e tem tanto para explorar! Mas cuidado, porque os perigos são muitos e estão em todo o lado. Sobreviver não é fácil, nem para o mais corajoso dos aventureiros.

Este guia oficial de Sobrevivência é a melhor ajuda que podes ter para te manteres vivo. Aprende a encontrar recursos, construir ferramentas e a proteger-te dos mobs hostis.

Com muitas informações e dicas dos especialistas da Mojang, este é o guia de sobrevivência ideal para ti!

