

2-6
6+
15min

pega BICHO

Regras

A história diz-nos que os camaleões são animais solitários que vivem escondidos em florestas exuberantes. Mas para ti isto é apenas um delicioso sonho bem diferente do teu dia a dia. Como um jovem camaleão nascido numa grande família não tens outra escolha: ficar com o grupo.

Conviver em família tem as suas vantagens: as serpentes e os leopardos mantêm-se afastados, com medo de retaliação, e conversar sob a lua cheia é bastante agradável, acredita em mim. Mas quando chega a hora da refeição, é cada um por si! Juntos, estão todos esfomeados e a competir para ver quem consegue mais rapidamente atirar a sua língua aos insectos deliciosos que vão passando.

Será que vais ser o mais rápido a satisfazer o teu apetite voraz?

Índice

Conteúdos	p. 2
Objectivo do Jogo	p. 3
Elementos do Jogo	p. 3
Preparação do Jogo	p. 4
Como Jogar	p. 5
Final do Jogo	p. 6
Créditos	p. 6



Conteúdos



8 línguas pegajosas
(incluindo 2 línguas extra)



30 peças Insectos
(6 x 5 cores diferentes)



5 peças Vespa



30 peças Delícia

**Este livro
de regras
que tens na mão.**



1 dado de Insecto



1 dado de cor

Objectivo do Jogo

À hora da refeição, um monte de insectos giram à tua volta. O teu olhar perspicaz encontrou o maior insecto, que parece ser o mais delicioso de todos. Mas não foste o único que o viu. Equipado com a tua língua pegajosa, faz o teu melhor lançamento para seres o primeiro a apanhar este insecto e para ganhar uma peça Delícia.

No entanto, tem cuidado para não entrelaçares a tua língua com as dos outros camaleões ou seres picado por uma vespa. **Para seres o vencedor tens de ser o mais rápido, pois o primeiro jogador a obter 5 peças Delícia ganha o jogo.**

Elementos do Jogo

◉ Línguas pegajosas

As línguas pegajosas representam as línguas dos camaleões e são a única forma de apanhar peças de insecto.



Nota: Para mantê-las pegajosas, recomendamos lavá-las depois de cada jogo com água fria, sem utilizar sabão ou detergente.

◉ Peças Insecto

Estas peças representam os insectos a apanhar durante o jogo. Existem 6 tipos de insectos, em 5 cores diferentes.



◉ Peças Vespa

Estas peças representam Vespas que picam a língua do teu camaleão quando lhes toca.

◉ Peças Delícia

Estas peças representam o teu nível de satisfação que vai aumentando ao longo do jogo. Assim que um jogador obtém 5 peças Delícia, fica de "barriga cheia" e o jogo acaba.



◉ Dado de Insecto

O dado de Insecto identifica qual é o Insecto Delicioso e, portanto, aquele que precisas de apanhar nesta ronda.

◉ Dado de cor

O dado de cor identifica qual é a cor do Insecto Delicioso e, portanto, aquele que precisas de apanhar nesta ronda.



Preparação

Coloca todas as peças Insecto **1** e Vespa **2** aleatoriamente na mesa. Certifica-te de que as peças não se sobrepõem, e que as peças de Vespa estão espalhadas uniformemente sobre a mesa. Reúne as peças Delícia numa pilha **3**, separada dos Insectos. Cada jogador retira uma língua pegajosa **4**. O primeiro jogador, o que mais se parecer com um camaleão, recolhe os dados **5** e coloca-os à sua frente.



Como Jogar

O jogo desenrola-se ao longo de várias rondas até que um dos jogadores ganhe a 5ª peça Delícia.

◉ **Resumo de uma ronda**

Cada ronda tem duas fases:

⇒ **Observação**

⇒ **Refeição**



Exemplo: Estes dados indicam que tens que apanhar uma libélula verde.



Observação

O jogador que tem os dados, lança-os em cima da mesa onde todos podem vê-los. O dado de Insecto identifica o tipo do Insecto a apanhar e, o dado de cor, a sua cor. Este é o Insecto Delicioso desta ronda.

Refeição

Todos os jogadores, simultaneamente, tentam apanhar o Insecto Delicioso com a língua pegajosa. Não é permitido usar mais nada para além da língua pegajosa para apanhar o Insecto.

ATENÇÃO! Não atirar na direcção dos olhos ou do rosto.

Quando consegues apanhar o Insecto Delicioso com a tua língua pegajosa, remove-o com a tua mão. Depois, coloca-o de volta na mesa.

Nota: Enquanto o Insecto Delicioso estiver fora da mesa, os teus adversários podem continuar a tentar apanhá-lo com as suas línguas pegajosas, mesmo que esteja agarrado à tua.



Com excepção do Insecto Delicioso, é proibido tocar com as mãos noutros Insectos ou Vespas agarrados à tua língua pegajosa. No entanto, podes abaná-la para os fazer cair

Se apanhares outros Insectos ao mesmo tempo que o Insecto Delicioso, não há problema: simplesmente coloca-os de volta na mesa no fim da ronda.



Vespas

Deves sempre evitar apanhar vespas com a tua língua. Se apanhares uma, és picado!

Se tiveres uma Vespa na tua língua quando colocas o Insecto Delicioso de volta na mesa, não ganhas uma

peça Delícia. Se a Vespa cair da tua língua pegajosa depois de descolares o Insecto Delicioso da tua língua e antes de o colocares de volta na mesa, também não ganhas uma peça Delícia.



Exemplo : Lanças os dados e eles identificam a Aranha rosa. Com a ajuda da tua língua pegajosa apanhas esse Insecto. Descolas o Insecto com a tua mão e, rapidamente, colocas de volta na mesa. Reparas que a tua língua também apanhou a Mosca azul e o Louva-a-Deus verde mas nenhuma Vespa. Ganhas uma peça Delícia.



◉ Fim de uma ronda

A ronda termina assim que o jogador colocar o Insecto Delicioso de volta na mesa. Desde que não tenha apanhado nenhuma Vespa, o jogador recebe uma peça Delícia. Depois recolhe ambos os dados. Todos os jogadores devem colocar os Insectos e Vespas que apanharam de volta na mesa. Nessa altura começa uma nova ronda.

Nota: A ronda não termina enquanto um jogador não apanhar o Insecto Delicioso, mesmo que esteja no chão.



Final do jogo

O jogo termina no momento em que um jogador ganhe a 5ª peça Delícia. Este jogador é declarado o vencedor e os outros jogadores podem felicitá-lo por ser o camaleão mais rápido na floresta!

Créditos

Autor: Théo Rivière, baseado na ideia original de Cédric Barbé

Ilustrador: Rémy Tornier

Gestor do Projecto: Virginie Gilson

Designer gráfico: Allison Machepey

Tradução: www.dicecultural.org

Editor: Danni Loe-Sterphone

Obrigado: Cédric Barbé pela sua confiança, Elodie por testar todas as versões «más», e todos os voluntários que competiram por uma barriga cheia. Um agradecimento especial a Martin, Cédric, Vincent e Karo'.



Edição portuguesa e distribuição exclusiva em Portugal: MEBO Games Lda.
Rua dos Bem Lembrados 141 - Manique
2645-471 Alcabideche, Portugal

www.mebo.pt

Segue-nos em:

twitter.com/MEBOgames

facebook.com/MEBOgames

instagram.com/MEBOgames

Qualquer questão sobre este jogo:
info@mebo.pt

